**學期專案－幸運色**

組員（班級－姓名－學號－系級）：

* 初級程式設計AA－蔡欣源－410974014－藝設四
* 初級程式設計AB－古詠熙－411135076－資管二

各組員的工作與貢獻：

* 蔡欣源：選項設計、幸運色說明圖片繪製
* 古詠熙：情境、程式設計

App 功能：

　　依使用者所選的選項及提供的生日，計算其幸運色。

顏色：

　　本次的幸運色測試有別於生命靈數的體系，而是採用神秘學中的卡巴拉生命之樹體系，敘述人類通往神界的修行道路。

　　以這個體系為基準的幸運色，更能代表我們不須要拘泥於單一的自我認知，而是可以隨著成長，找到適合當下的自己的幸運色。

　　測驗的結果有9種不同的顏色，每個顏色又分支出四個衍伸色，代表了同一個色系中的不同面向。

程式碼說明：

* Screen1：起始畫面。
  + 一秒後切換到 instruction 頁面。
* instruction：測驗說明。
  + 點選按鈕「進入測驗」開啟頁面 question1。
* questioin1：第一題。
  + 騎士：開啟 questions2 頁面並傳值 A。
  + 吟遊詩人：開啟 questions2 頁面並傳值 B。
  + 上一頁：返回 instruction 頁面。
* questioin2：第二題。
  + 森林：開啟 city 頁面並傳值 C。
  + 城市：開啟 city 頁面並傳值 D。
  + 上一頁：返回 question1 頁面。
  + 傳值方式：將初始值與使用者的選項，建立清單並傳送。
* city：選擇生日。
  + 情境：依使用者在第二題的選擇，顯示情境內容。
  + 選擇日期：使用日期選擇器，於按鈕上方顯示選擇器內儲存的日期。
  + 看結果：計算日期選擇器的總和，並加到初始清單的後方，開啟 run 頁面並傳送清單。
    - 變數 temp：呼叫 count\_sum，暫存日期選擇器內的數字和。
    - 變數 sum：計算日期選擇器的數字總和。
  + 上一頁：返回 question2 頁面，並傳送初始清單中索引值為1的內容。
  + 程序 count\_sum：將字串轉成以字元組成的清單，加總並回傳。
* run：動畫、計算結果。
  + 情境：依使用者在第二題的選擇，顯示情境內容。每隔0.6秒，在情境後方加一個「．」。當「．」累計達三個，關閉計時器並計算結果。
  + 計算結果：依照日期數字總和判斷顏色，再把顏色、使用者所選過的選項，以及副檔名「.jpg」合併為字串，傳送並開啟 result 頁面。
* result：顯示測驗結果。將圖片設為前一個頁面所傳送的檔名。使用者可捲動畫面察看結果。
  + 分享：開啟分享頁面並傳送圖片檔名。
  + 回首頁：開啟 instruction 頁面。
* share：將畫布的背景圖片設定為結果圖片。當分享元件被呼叫，把畫布儲存成圖檔，透過分享元件分享。
  + 分享：呼叫分享元件。
  + 關閉分享頁面：開啟 result 頁面。