


# TABLAS HASH

# Hashing: idea básica

- El Hashing no opera mediante la comparación entre valores clave, sino buscando una función,  $h(k)$ , que nos dé la localización exacta de la clave  $k$  en la estructura de datos en la que estén almacenadas las claves
  - ¿Son fáciles de encontrar esas funciones  $h$ ? **NO**
    - Si buscamos que  $\forall i \neq j \Rightarrow h(i) \neq h(j)$ 
      - Tabla tamaño 40 y 30 claves
-   $\left\{ \begin{array}{l} 40^{30} \approx 1.15 \times 10^{48} \text{ posibles funciones} \\ 40!/10! \approx 2.25 \times 10^{41} \text{ no generan duplicados} \end{array} \right.$
- !!! Sólo nos servirían 2 de cada 10 millones!!!

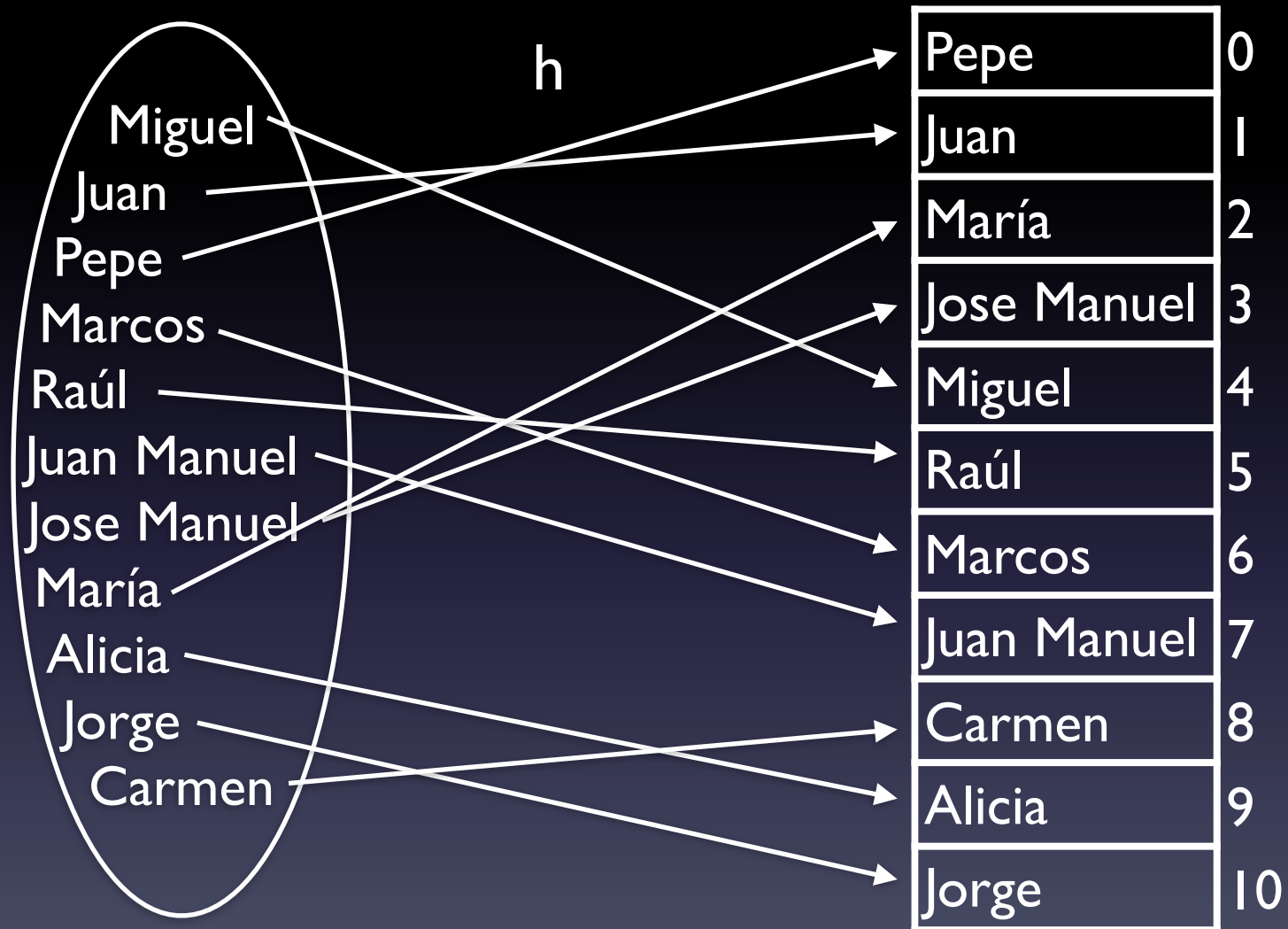
# Hashing: idea básica

- Los registros de datos a los que corresponden las claves suele estar almacenados en un fichero de un sistema de almacenamiento externo.
- La tabla Hash actúa a modo de índice
- Nuestro objetivo será:
  - **Encontrar funciones  $h$**  (funciones hash) que generen el menor número posible de colisiones
  - **Diseñar métodos de resolución de colisiones**, cuando éstas se produzcan

# Tablas Hash

- Una **tabla Hash** es un contenedor asociativo (tipo diccionario) que permite un almacenamiento y posterior recuperación eficientes de elementos, denominados valores, a partir de otros objetos, llamados claves
- La forma ideal de realizar la búsqueda de un elemento en un contenedor sería aplicar una función matemática sobre el dato y que ésta devolviera directamente el lugar en el que se encuentra. Esto sería  $O(1)$
- A esa función se le llama **función Hash**

# Tablas Hash



# Tablas Hash

Clave

Tabla Hash		
0	23121	i
1	24576	n
	...	
i	23396	n-1
	...	
n-1	22563	1
n	21456	0

Fichero

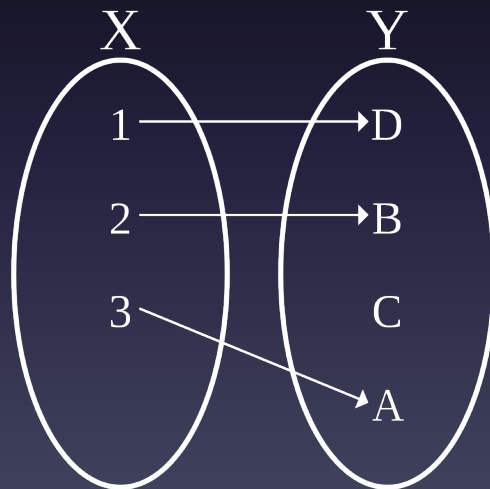
0	21456	.....
1	22563	.....
	...	
i	23121	.....
	...	
n-1	23396	.....
n	24576	.....

Clave 23396  
 $h(23396) = i$

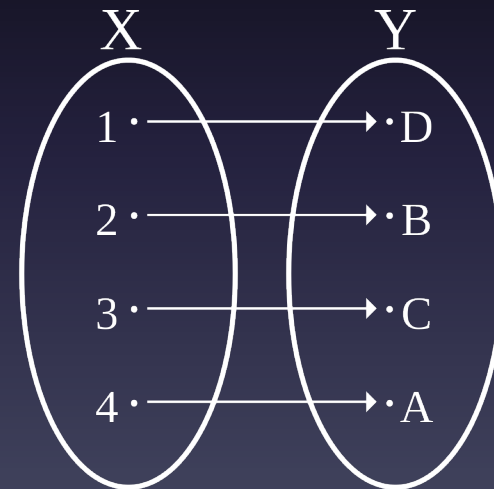
Posición en el fichero

# Tablas Hash

- La función hash debería ser inyectiva. El problema es que encontrar una función así no es nada sencillo
- Cuando tenemos una función hash biyectiva decimos que tenemos una función hash perfecta. El conjunto de datos debe ser fijo y predeterminado



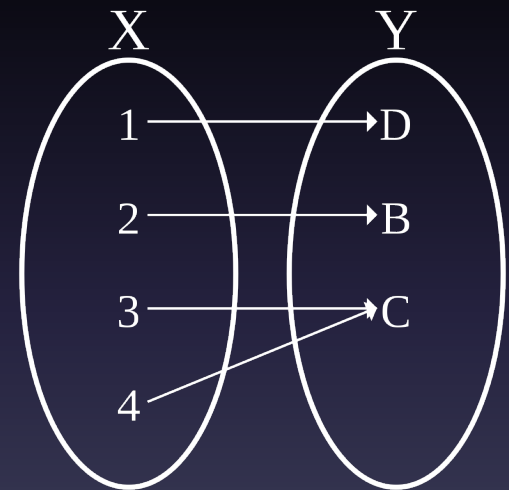
Función inyectiva



Función biyectiva

# Tablas Hash

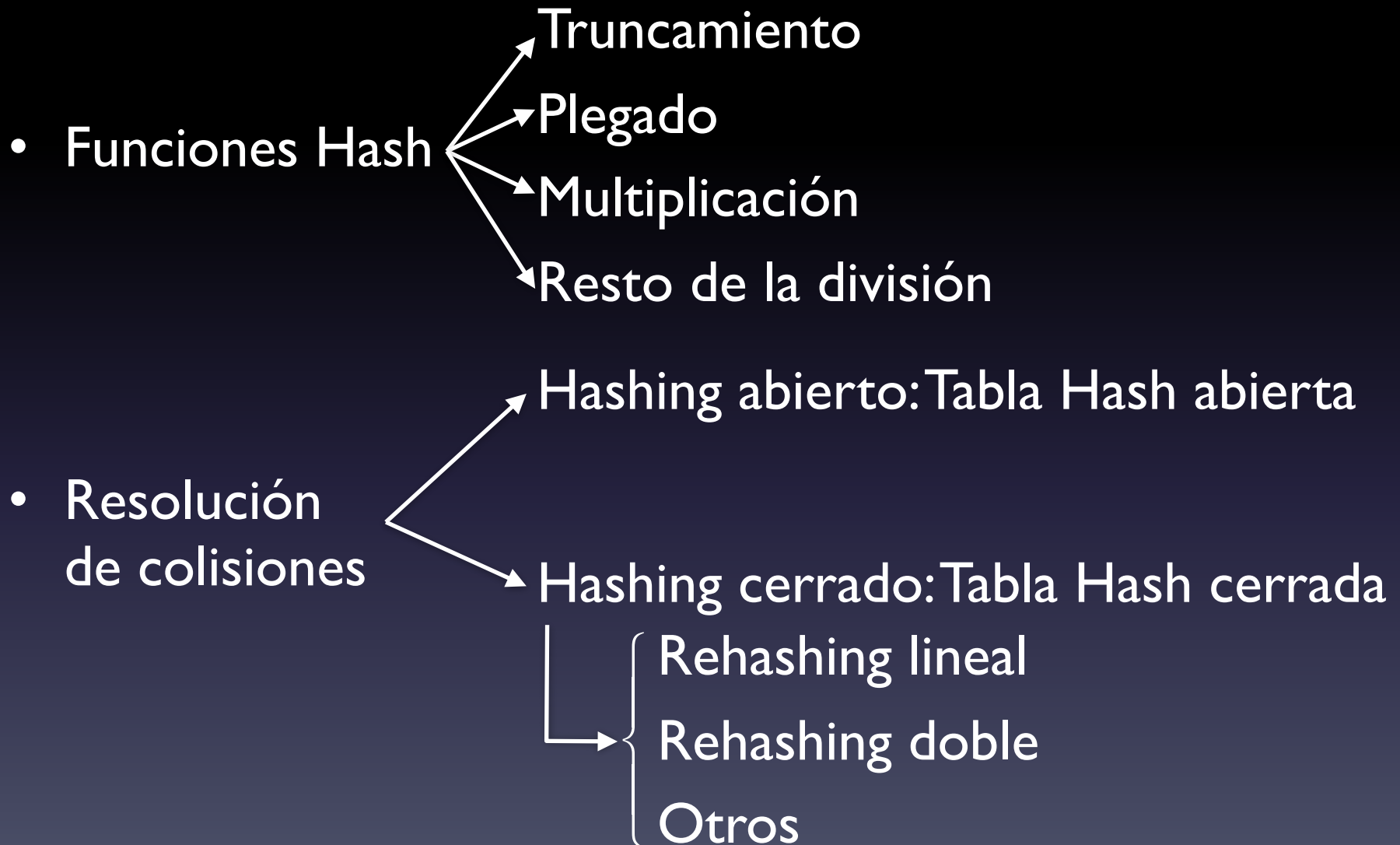
- Para el resto de casos tendremos funciones sobreyectivas, esto es, para algunas parejas de claves diferentes obtendremos el mismo valor. En este caso se producen colisiones en el valor de la función Hash
- **Colisión:** Dadas dos claves distintas,  $k_1$  y  $k_2$ , si  $h(k_1)=h(k_2)$  se produce una colisión
- Dependiendo de cómo resolvamos esas colisiones tendremos hashing abierto o cerrado



Función sobreyectiva



# Esquema



# Ejemplo (sin colisiones)

$M = 11$   
(primo más  
cercano a 8)

	Código	Pos
0		X
1		X
2		X
3		X
4		X
5		X
6		X
7		X
8		X
9		X
10		X

Tabla Hash

	Código	Apellidos
0	12	Abadía Ruiz
1	21	Bernabé Pérez
2	68	Carrasco Ruiz
3	38	Domingo Lucas
4	52	Fernández Sánchez
5	70	Jiménez Ruiz
6	44	Martín Pérez
7	18	Rodríguez Gómez

Fichero

Tamaño: 8 registros

# Ejemplo (sin colisiones)

- Funcionamiento:

Registro 0  $\equiv$  (12, Abadía Ruiz)

$$h(12) = 12 \% 11 = 1$$

	Código	Pos
0		X
1	12	0
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$

	Código	Apellidos
0	12	Abadía Ruiz
1	21	Bernabé Pérez
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$

k	12	21	68	38	52	70	44	18
h(k)	1	10	2	5	8	4	0	7

# Ejemplo (sin colisiones)

	Código	Pos
0	44	6
1	12	0
2	68	2
3		X
4	70	5
5	38	3
6		X
7	18	7
8	52	4
9		X
10	21	1

Tabla Hash

	Código	Apellidos
0	12	Abadía Ruiz
1	21	Bernabé Pérez
2	68	Carrasco Ruiz
3	38	Domingo Lucas
4	52	Fernández Sánchez
5	70	Jiménez Ruiz
6	44	Martín Pérez
7	18	Rodriguez Gómez

Fichero

# Ejemplo: consultas

- Si queremos obtener los datos del registro cuyo código es  $k = 52$ 
  - a)  $h(52) = 52 \% 11 = 8$
  - b) Accedemos a la casilla 8 de la tabla Hash
  - c) Consultamos la posición del registro: 4
  - d) Accedemos a la posición en el fichero, recuperando la información: (52, Fernández Sánchez)
- Datos del registro con código  $k = 14$ 
  - a)  $h(14) = 14 \% 11 = 3$
  - b) Casilla 3 vacía  $\Rightarrow$  registro inexistente

# Funciones Hash

$$h: C \rightarrow Z$$

- El dominio,  $C$ , corresponde al conjunto de posibles claves
- El rango,  $Z$ , es el conjunto de enteros positivos (puede contener el 0), y corresponde al conjunto de índices sobre la tabla Hash
- La función Hash se debe definir de forma que
  - Sea rápida de calcular
  - Tome todos y cada uno de los posibles valores
  - Distribuya de forma lo más aleatoria posible las claves
  - Minimice el número de colisiones

# Funciones Hash

**I. Truncamiento:** Consiste en eliminar algunos dígitos de la clave

$$h(123456789) = h(123\underline{456789}) = 123$$

$$h(121567890) = h(121\underline{567890}) = 121$$

- Inconveniente: la tabla Hash debe tener un tamaño potencia de 10
- Alternativa: truncamiento a nivel interno (a nivel de bits). La tabla debe tener un tamaño potencia de 2

# Funciones Hash

**2. Plegado:** Consiste en dividir una clave numérica en dos o más partes y sumarlas

$$h(\overline{123456}) = 123 + 456 = 579$$

Puede modificarse para que rote algún sumando

$$h(\overline{123456}) = 123 + 654 = 777$$

Puede combinarse con el truncamiento

$$h(\overline{456882}) = 456 + 882 = 1338 \Rightarrow \underline{1338} = 338$$

Puede involucrar más de 2 sumandos

$$h(\overline{123456789}) = 123 + 456 + 789 = 1368$$

- Inconveniente: El tamaño de la tabla Hash debe ser potencia de 10



# Funciones Hash

**3. Multiplicación:** Similar al plegado, pero en lugar de sumas, involucra productos. Puede haber plegado antes o después del producto

Ejemplo: Tabla de tamaño 10000 y claves de 9 dígitos

$$h(\underline{123456789}) = 123 \times 789 = \underline{97047} \Rightarrow 7047$$

- Requiere tablas de tamaño potencia de 10
- Tiende a esparcir claves  $\Rightarrow$  menos colisiones
- Variantes:
  - Cuadrado del centro
  - Centro del cuadrado

# Funciones Hash

- Cuadrado del centro:

Seleccionar un cierto número de cifras del centro de la clave y calcular su cuadrado [+truncamiento]

$$h(123456789) = 7936$$

$$\quad \quad \quad \hookrightarrow 456^2 = \underline{207936} \Rightarrow 7936$$

- Centro del cuadrado:

Calcular el cuadrado de la clave y seleccionar un cierto número de cifras del centro

$$h(1234) = 1234^2 = 15\underline{2275}6 = 2275$$

# Funciones Hash

**4. Resto de la división:** Consiste en tomar el resto de la división de la clave entre el tamaño de la tabla (M)

$$h(k) = k \bmod M \quad (h(k) = k \% M)$$

- Método muy simple que no requiere truncamiento

Ejemplo:  $h(k) = k \% 11$

Claves: 12, 21, 68, 38, 52, 70, 44, 18

Rango: 0..10 (11 casillas)

12	21	68	38	52	70	44	18
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
1	10	2	5	8	4	0	7

# Funciones Hash

- Consideraciones sobre el método del resto:
  - El tamaño de la tabla Hash debe ser, al menos, igual al número de claves posibles
  - La mejor elección es no tomar  $M$  simplemente par o impar, sino primo  $\Rightarrow M$  un número primo mayor que el número de claves

# Tratamiento de colisiones

- Motivación: en la práctica totalidad de los casos, las funciones Hash provocan colisiones
- Objetivo: encontrar un mecanismo para la clave que provoca la colisión de forma que más tarde, en una operación de consulta, la búsqueda sea eficiente
- Alternativas para resolver las colisiones: dependen de la estructura de datos elegida
- En última instancia, depende de si conocemos de antemano o no el número de elementos a ubicar en la tabla Hash (o, al menos, una estimación)

# Hashing abierto

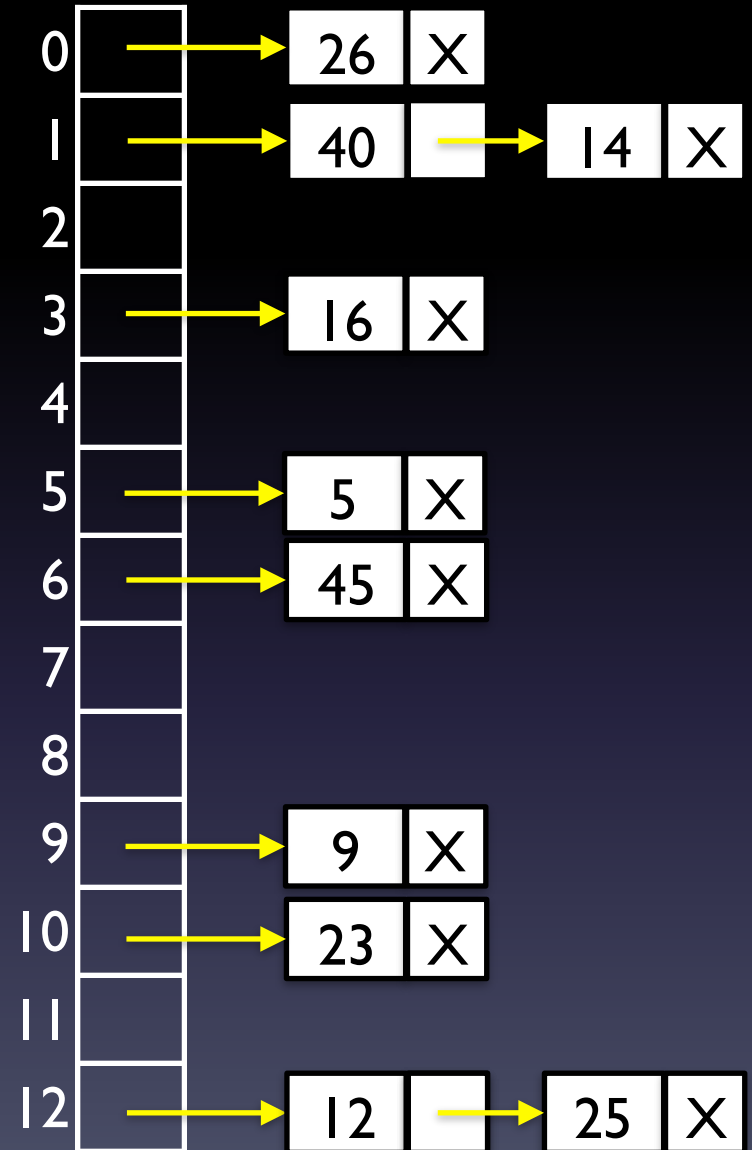
- Consiste en construir para cada índice de la tabla una **lista de claves sinónimas**
  - Cada una de estas listas puede implementarse como una lista dinámica
- El tamaño de la tabla Hash se fija a priori y suele implementarse como un vector estático de punteros a estas listas
- Ventaja: La tabla puede tener un tamaño inferior al número de claves, ya que "crece" con memoria dinámica
- Desventaja: El espacio adicional requerido por los punteros necesarios para mantener las listas y la eficiencia de las operaciones sobre las listas

# Hashing abierto

- Búsqueda: calculamos el valor hash de la clave y buscamos en la lista enlazada correspondiente
  - Si la inserción es LIFO o FIFO, se debe recorrer la lista completa
  - Si se inserta de forma ordenada, se reduce, en media, el tiempo de búsqueda (aunque la inserción es más costosa)
  - Búsqueda de clave inexistente: si se llega al final de la lista correspondiente y no se encuentra un nodo con la clave buscada

# Hashing abierto

- Las colisiones se resuelven insertándolas en una lista
- La ED resultante es un vector de listas
- Factor de carga: número medio de claves por lista
- Objetivo: que el factor de carga esté próximo a 1
- Ejemplo:  
23,45,16,26,40,14,5,12,9,25  
con  $h(x) = x \% 13$





# Hashing abierto

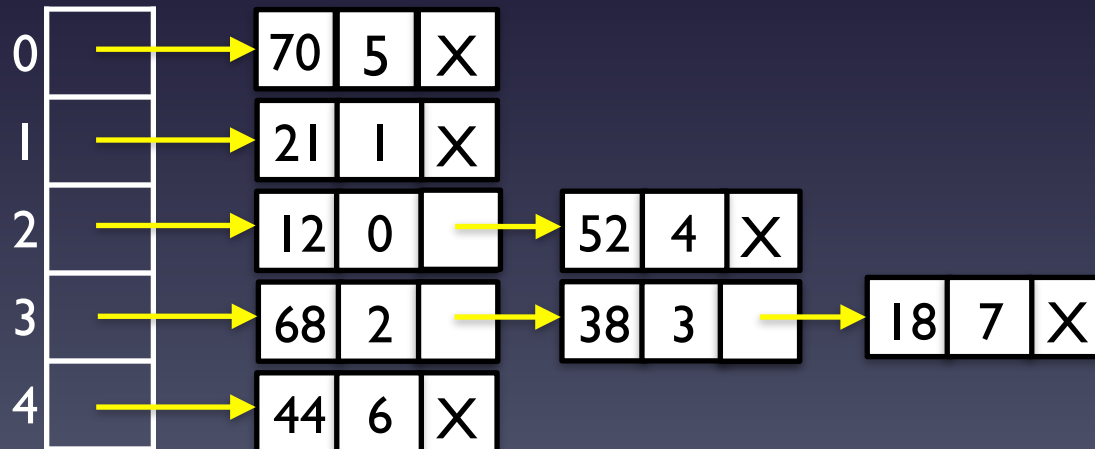
k	12	21	68	38	52	70	44	18
h(k)	2	1	3	3	2	0	4	3

$$h(k) = k \% M, \text{ con } M = 5$$

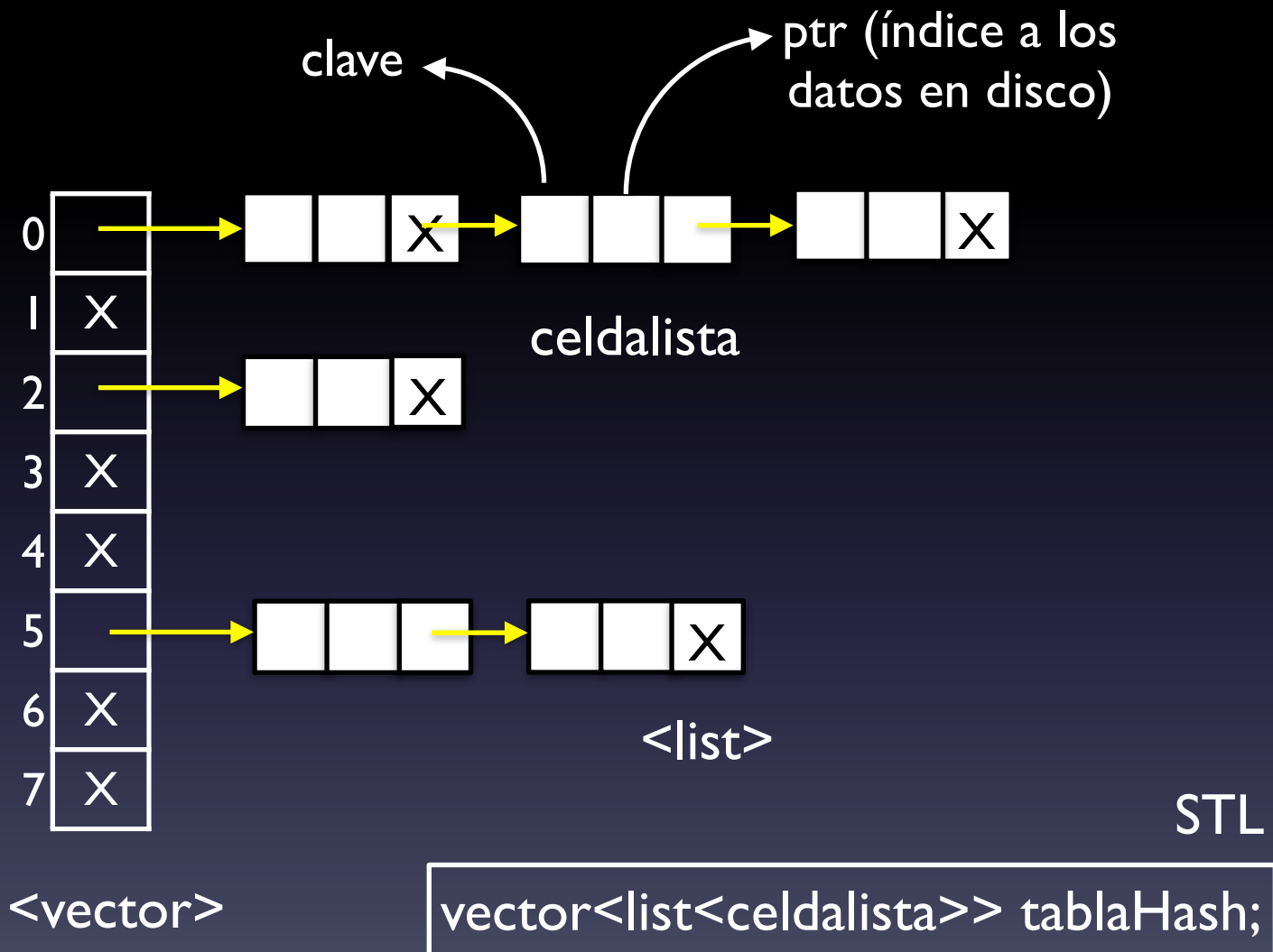
Código Apellidos

0	12	Abadía Ruiz
1	21	Bernabé Pérez
2	68	Carrasco Ruiz
3	38	Domingo Lucas
4	52	Fernández Sánchez
5	70	Jiménez Ruiz
6	44	Martín Pérez
7	18	Rodríguez Gómez

Fichero



# Clase Tabla Hash abierta



# Hashing cerrado

- Usamos un vector para alojar la tabla Hash
- **Rehashing:** Cuando se produzca colisión, la resolvemos asignándole otro valor hash a la clave hasta encontrar un hueco
- Estrategias:
  - Rehashing lineal
  - Sondeo aleatorio
  - Hashing doble

# Hashing cerrado

- Las búsquedas se hacen siguiendo la misma secuencia de la función hash usada para la inserción
- ¡¡Cuidado con los borrados!! La casilla puede formar parte de una cadena de búsqueda
  - La casilla debe marcarse como **borrada**, un estado diferente al de **libre** u **ocupada**
- Diferencia entre casilla libre y borrada:
  - Inserción: borrada y libre son equivalentes (disponemos de un hueco)
  - Búsqueda: borrada y ocupada son equivalentes (seguimos el proceso de búsqueda)

# Hashing cerrado. Redimensionamiento

- Redimensionamiento de la tabla Hash
  - Consiste en volver a construir la tabla Hash con un nuevo tamaño, y volver a hacer hashing (y, eventualmente, rehashing) de todas las claves de la tabla antigua (la función Hash cambia al cambiar  $M$ )
  - Debe realizarse cuando la tabla hash se desborda (se llena) o cuando su eficiencia decaiga demasiado debido a inserciones y borrados

# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- **Rehashing lineal:**  $h_i(k) = [h(k) + (i-1)] \% M, \quad i=2,3\dots$
- Estrategia:
  - Si se evalúa  $h(k)$  para una clave  $k$  y hay colisión
  - Generamos la secuencia de valores  $h_2(k), h_3(k)\dots$  mientras se mantenga el estado de colisión
  - Cuando para un  $t$ ,  $h_t(k)$  no se produzca colisión, se termina la secuencia de rehashing y ubicamos la clave en  $h_t(k)$
- Podemos reescribir la función de rehashing lineal como
$$\begin{cases} h_i(k) = [h_{i-1}(k) + 1] \% M, & i=2,3\dots \\ h_0(k) = h(k) \end{cases}$$

# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- Ejemplo:  
23,45,16,26,40,14,5,12,9,25  
con  $h(x) = x \% 13$

k	23	45	16	26	40	14	5	12	9	25
h(k)	10	6	3	0	1	1	5	12	9	12

O: Casilla ocupada  
L: Casilla libre  
B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	26	pos	O
1	40	pos	O
2	14	pos	O
3	16	pos	O
4	25	pos	O
5	5	pos	O
6	45	pos	O
7			L
8			L
9	9	pos	O
10	23	pos	O
11			L
12	12	pos	O

# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)
119	0	2
85	1	7
43	2	4
141	3	11
72	4	8
91	5	0
109	6	5
147	7	6
38	8	12
137	9	9
148	10	
101	11	

$$h(72) = 7$$

$$h_2(72) = (7 + (2 - 1)) \% 13 = 8$$

$$h(147) = 4$$

$$h_2(147) = (4 + (2 - 1)) \% 13 = 5$$

$$h_3(147) = (4 + (3 - 1)) \% 13 = 6$$

$$h(137) = 7$$

$$h_2(137) = (7 + (2 - 1)) \% 13 = 8$$

$$h_3(137) = (7 + (3 - 1)) \% 13 = 9$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1			L
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6	147	7	O
7	85	1	O
8	72	4	O
9	137	9	O
10			L
11	141	3	O
12	38	8	O



# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)
119	0	2
85	1	7
43	2	4
141	3	11
72	4	8
91	5	0
109	6	5
147	7	6
38	8	12
137	9	9
148	10	10
101	11	1

$$h(148) = 5$$

$$h_2(148) = (5 + (2 - 1)) \% 13 = 6$$

$$h_3(148) = (5 + (3 - 1)) \% 13 = 7$$

$$h_4(148) = (5 + (4 - 1)) \% 13 = 8$$

$$h_5(148) = (5 + (5 - 1)) \% 13 = 9$$

$$h_6(148) = (5 + (6 - 1)) \% 13 = 10$$

$$h(101) = 10$$

$$h_2(101) = (10 + (2 - 1)) \% 13 = 11$$

$$h_3(101) = (10 + (3 - 1)) \% 13 = 12$$

$$h_4(101) = (10 + (4 - 1)) \% 13 = 0$$

$$h_5(101) = (10 + (5 - 1)) \% 13 = 1$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	101	11	O
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6	147	7	O
7	85	1	O
8	72	4	O
9	137	9	O
10	148	10	O
11	141	3	O
12	38	8	O

# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)	Rendimiento
119	0	2	1
85	1	7	1
43	2	4	1
141	3	11	1
72	4	8	2
91	5	0	1
109	6	5	1
147	7	6	3
38	8	12	1
137	9	9	3
148	10	10	6
101	11	1	5
			26

O: Casilla ocupada  
L: Casilla libre  
B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	101	11	O
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6	147	7	O
7	85	1	O
8	72	4	O
9	137	9	O
10	148	10	O
11	141	3	O
12	38	8	O

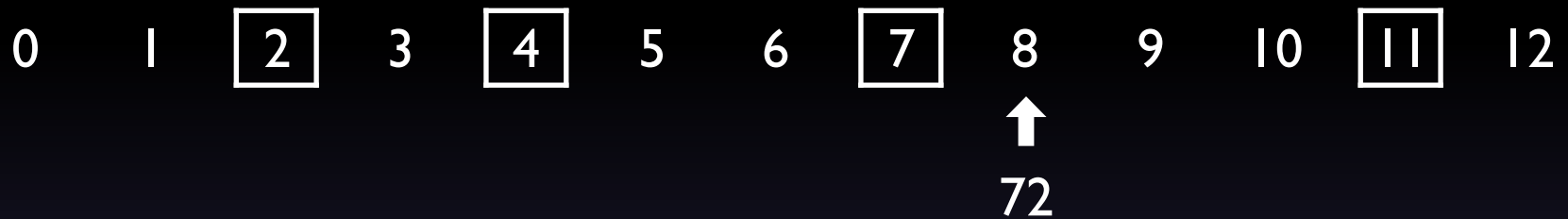
# Hashing cerrado. Rehashing lineal

- El rehashing lineal tiende a crear agrupaciones primarias
- Una **agrupación primaria** es una sucesión de casillas ocupadas en una tabla Hash a distancia 1 (contiguas)
- Las agrupaciones primarias conllevan largas series de búsqueda que degradan la eficiencia de las inserciones y los borrados

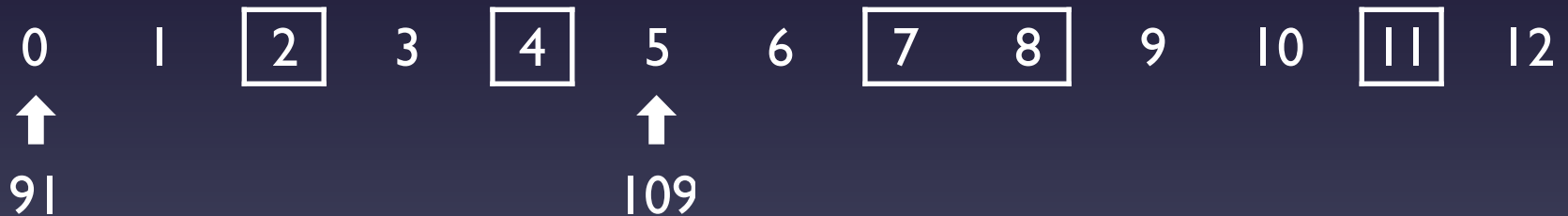
Inserción de las cuatro primeras claves:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		↑		↑			↑				↑	
		119		43			85				141	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

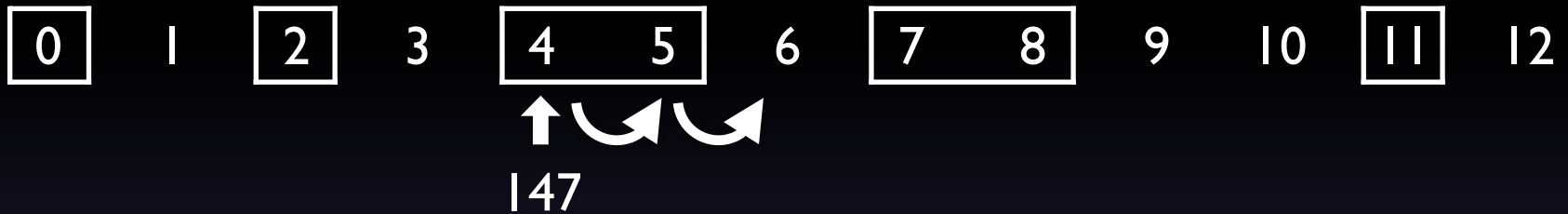
Inserción de la clave 72:



Inserción de las claves 91 y 109:



Inserción de la clave 147:



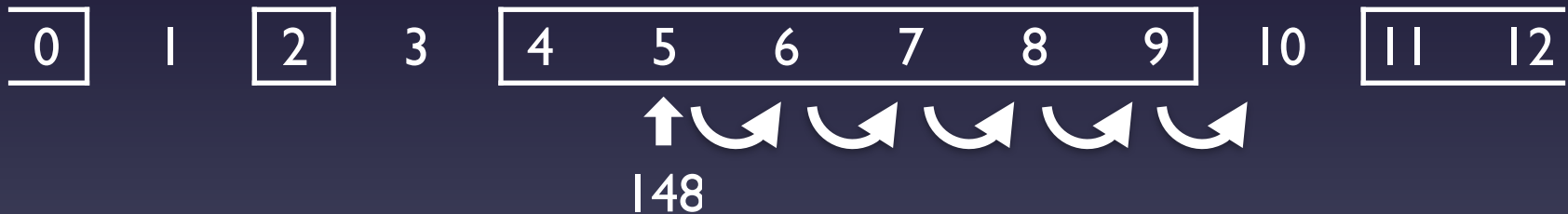
Inserción de la clave 38:



Inserción de la clave 137:



Inserción de la clave 148:



Inserción de la clave 101:



- Soluciones ante la aparición de agrupaciones primarias:
  - Mantener estructuras de datos auxiliares que mantengan información (inicio y fin) de las agrupaciones primarias, de forma que se pueda acceder directamente a los "huecos"
  - Buscar otros métodos que distribuyan las casillas vacías de forma más aleatoria (al fin y al cabo, la idea del Hashing es la distribución "aleatoria" de claves)

# Rehashing lineal. Algoritmo de búsqueda

1. Calcular  $h(k)$
2. Si  $(\text{no borrada}(h(k)) \ \&\& \ \text{clave}(h(k)) == k)$   
     $\text{posicion} = \text{registro}(h(k))$   
    Si no,  
        Repetir  
         $h_i(k) = \text{rehashing}(h_{i-1}(k))$   
        hasta que  $(\text{no borrada}(h(k)) \ \&\& \ (\text{clave}(h_i(k))=k \ || \ \text{vacía}(h_i(k))))$   
    Si  $(\text{clave}(h_i(k)) == k)$   
         $\text{posicion} = \text{registro}(h_i(k))$   
    Si no,  $\text{posicion} = -1$
3. Devolver ( $\text{posicion}$ )



# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

$$h_i(k) = (h(k) + (i-1) * C) \% M, \quad i=2, 3, \dots$$

$$h_i(k) = [h_{i-1}(k) + C] \% M, \quad i=2, 3, \dots$$

donde

- $h(k)$  es el valor de la función Hash
- $M$  es el tamaño de la tabla
- $C > 1$  y es primo relativo con  $M$

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)
119	0	2
85	1	7
43	2	4
141	3	11
72	4	12
91	5	0
109	6	5
147	7	9
38	8	1
137	9	
148	10	
101	11	

$$h(72) = 7$$

$$h_2(72) = (7 + (2-1) * 5) \% 13 = 12$$

$$h(147) = 4$$

$$h_2(147) = (4 + (2-1) * 5) \% 13 = 9$$

$$h(38) = 12$$

$$h_2(38) = (12 + (2-1) * 5) \% 13 = 4$$

$$h_3(38) = (12 + (3-1) * 5) \% 13 = 9$$

$$h_4(38) = (12 + (4-1) * 5) \% 13 = 1$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	38	8	O
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6			L
7	85	1	O
8			L
9	147	7	O
10			L
11	141	3	O
12	72	4	O

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)
119	0	2
85	1	7
43	2	4
141	3	11
72	4	12
91	5	0
109	6	5
147	7	9
38	8	1
137	9	6
148	10	10
101	11	

$$h(137) = 7$$

$$h_2(137) = (7 + (2-1) * 5) \% 13 = 12$$

$$h_3(137) = (7 + (3-1) * 5) \% 13 = 4$$

$$h_4(137) = (7 + (4-1) * 5) \% 13 = 9$$

$$h_5(137) = (7 + (5-1) * 5) \% 13 = 1$$

$$h_6(137) = (7 + (6-1) * 5) \% 13 = 6$$

$$h(148) = 5$$

$$h_2(38) = (5 + (2-1) * 5) \% 13 = 10$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	38	8	O
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6	137	9	O
7	85	1	O
8			L
9	147	7	O
10	148	10	O
11	141	3	O
12	72	4	O

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)
119	0	2
85	1	7
43	2	4
141	3	11
72	4	12
91	5	0
109	6	5
147	7	9
38	8	1
137	9	6
148	10	10
101	11	3

$$h(101) = 10$$

$$h_2(101) = (10 + (2-1) * 5) \% 13 = 2$$

$$h_3(101) = (10 + (3-1) * 5) \% 13 = 7$$

$$h_4(101) = (10 + (4-1) * 5) \% 13 = 12$$

$$h_5(101) = (10 + (5-1) * 5) \% 13 = 4$$

$$h_5(101) = (10 + (5-1) * 5) \% 13 = 9$$

$$h_5(101) = (10 + (5-1) * 5) \% 13 = 1$$

$$h_5(101) = (10 + (5-1) * 5) \% 13 = 6$$

$$h_5(101) = (10 + (5-1) * 5) \% 13 = 11$$

$$h_6(101) = (10 + (6-1) * 5) \% 13 = 3$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	38	8	O
2	119	0	O
3	101	11	O
4	43	2	O
5	109	6	O
6	137	9	O
7	85	1	O
8			L
9	147	7	O
10	148	10	O
11	141	3	O
12	72	4	O

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Registro	h(k)	Rendimiento
119	0	2	1
85	1	7	1
43	2	4	1
141	3	11	1
72	4	12	2
91	5	0	1
109	6	5	1
147	7	9	2
38	8	1	4
137	9	6	6
148	10	10	2
101	11	3	10
			33

**Problema:**  
Agrupaciones  
secundarias  
de orden C

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	38	8	O
2	119	0	O
3	101	11	O
4	43	2	O
5	109	6	O
6	137	9	L
7	85	1	O
8			L
9	147	7	O
10	148	10	L
11	141	3	O
12	72	4	O

# Hashing cerrado. Rehashing doble

$$h_i(k) = (h_{i-1}(k) + h_0(k)) \% M \quad i = 2, 3, \dots$$

$$h_0(k) = 1 + (k \% (M-2))$$

$$h_1(k) = h(k)$$

- Puede haber otras elecciones de  $h_0(k)$ , siempre que no sea constante y distinta de 0
- Buena cuando  $M$  y  $M-2$  son primos relativos

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Reg	$h_1(k)$	$h_0(k)$
119	0	2	10
85	1	7	9
43	2	4	11
141	3	11	10
72	4	7	7
91	5	0	4
109	6	5	11
147	7	4	5
38	8	12	6
137	9	7	6
148	10	5	6
101	11	10	3

$$h(119) = 2$$

$$h(85) = 7$$

$$h(43) = 4$$

$$h(141) = 11$$

$$h(72) = 7$$

$$h_2(72) = (h_1(72) + h_0(72)) \% 13 = (7 + 7) \% 13 = 1$$

$$h(91) = 0$$

$$h(109) = 5$$

$$h(147) = 4$$

$$h_2(147) = (h_1(147) + h_0(147)) \% 13 = (4 + 5) \% 13 = 9$$

$$h(38) = 12$$

O: Casilla ocupada

L: Casilla libre

B: Casilla borrada

	Clave	Posición	Status
0	91	5	O
1	72	4	O
2	119	0	O
3			L
4	43	2	O
5	109	6	O
6			L
7	85	1	O
8			L
9	147	7	O
10			L
11	141	3	O
12	38	8	O

# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Reg	$h_1(k)$	$h_0(k)$
119	0	2	10
85	1	7	9
43	2	4	11
141	3	11	10
72	4	7	7
91	5	0	4
109	6	5	11
147	7	4	5
38	8	12	6
137	9	7	6
148	10	5	6
101	11	10	3

$$h(137) = 7$$

$$h_2(137) = (h_1(137) + h_0(137)) \% 13 = (7 + 6) \% 13 = 0$$

$$h_3(137) = (h_2(137) + h_0(137)) \% 13 = (0 + 6) \% 13 = 6$$

$$h(148) = 5$$

$$h_2(148) = (h_1(148) + h_0(148)) \% 13 = (5 + 6) \% 13 = 11$$

$$h_3(148) = (h_2(148) + h_0(148)) \% 13 = (11 + 6) \% 13 = 4$$

$$h_4(148) = (h_3(148) + h_0(148)) \% 13 = (4 + 6) \% 13 = 10$$

$$h(101) = 10$$

$$h_2(101) = (h_1(101) + h_0(101)) \% 13 = (10 + 3) \% 13 = 0$$

$$h_3(101) = (h_2(101) + h_0(101)) \% 13 = (0 + 3) \% 13 = 3$$

	Clave	Posición	Status
0	91	5	○
1	72	4	○
2	119	0	○
3	101	11	○
4	43	2	○
5	109	6	○
6	137	9	○
7	85	1	○
8			L
9	147	7	○
10	148	10	○
11	141	3	○
12	38	8	○



# Hashing cerrado. Sondeo aleatorio

- Ejemplo:  $h(x) = x \% 13$

k	Reg	$h_1(k)$	$h_0(k)$	Rendimiento
119	0	2	10	1
85	1	7	9	1
43	2	4	11	1
141	3	11	10	1
72	4	7	7	2
91	5	0	4	1
109	6	5	11	1
147	7	4	5	2
38	8	12	6	1
137	9	7	6	3
148	10	5	6	4
101	11	10	3	3
				21

	Clave	Posición	Status
0	91	5	○
1	72	4	○
2	119	0	○
3	101	11	○
4	43	2	○
5	109	6	○
6	137	9	○
7	85	1	○
8			L
9	147	7	○
10	148	10	○
11	141	3	○
12	38	8	○