완전 탐색 2

최백준 choi@startlink.io

일부 경우만 해보기

일부경우만해보기

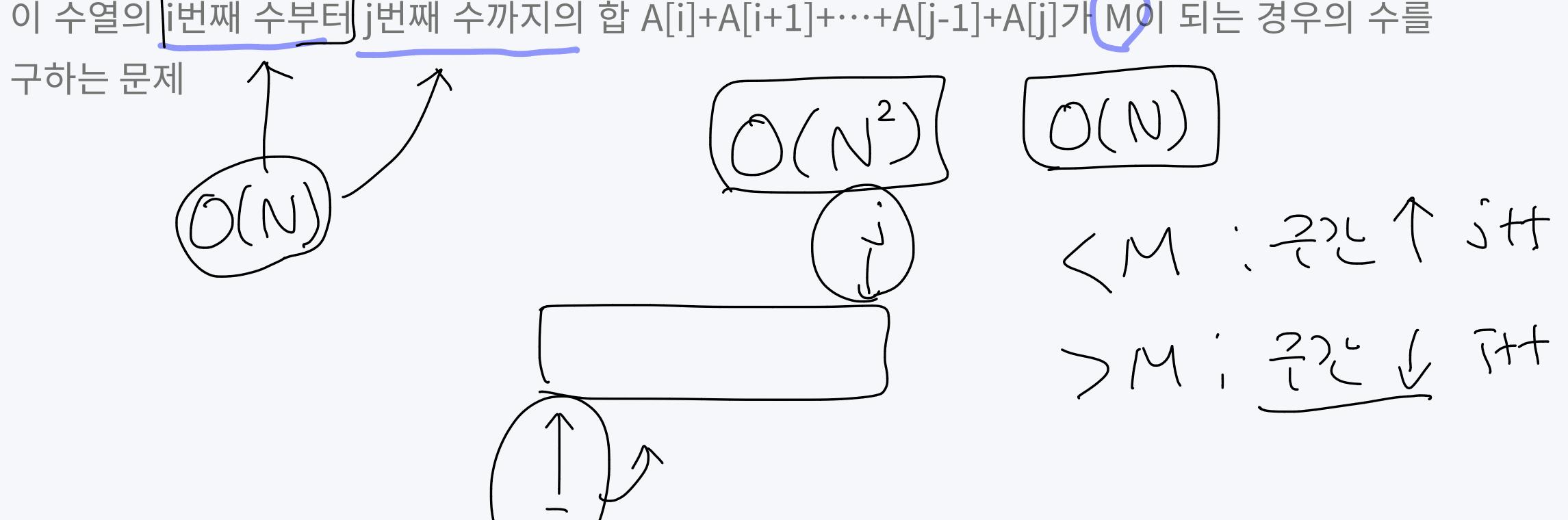
Two Pointer Algorithm

• 모든 경우 다해보기와 다르게 절대 정답이 될 수 없는 경우는 확인하지도 않을 수 있다

https://www.acmicpc.net/problem/2003

• N개의 수로 된 수열 A[1], A[2], ···, A[N] 이 있다

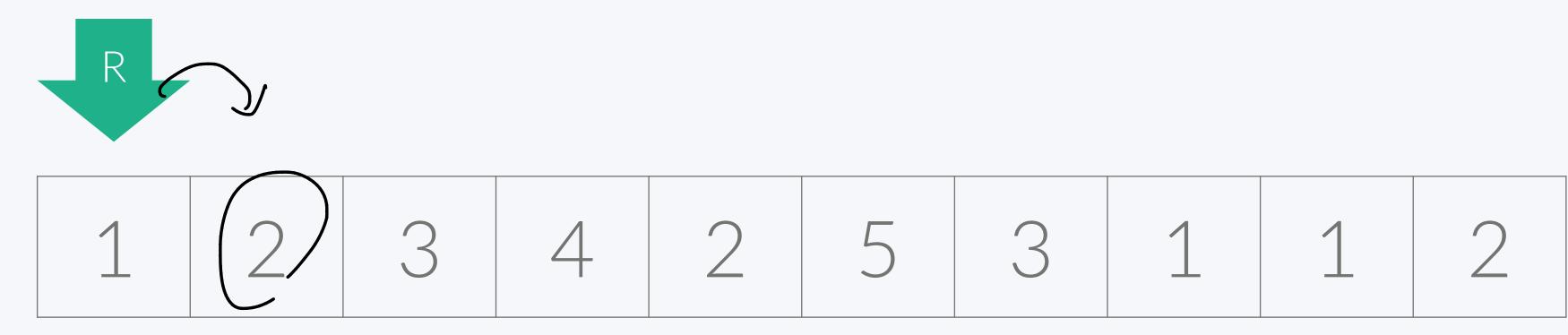
• 이 수열의 i번째 수부터 j번째 수까지의 합 A[i]+A[i+1]+…+A[j-1]+A[j]가 M의 되는 경우의 수를



- i와 j가 있을 때, 그 사이의 합이 M보다 크면 합이 작아져야 하기 때문에 i를 증가시키고
- 합이 M보다 작으면 합이 커져야 하기 때문에 j를 증가시킨다

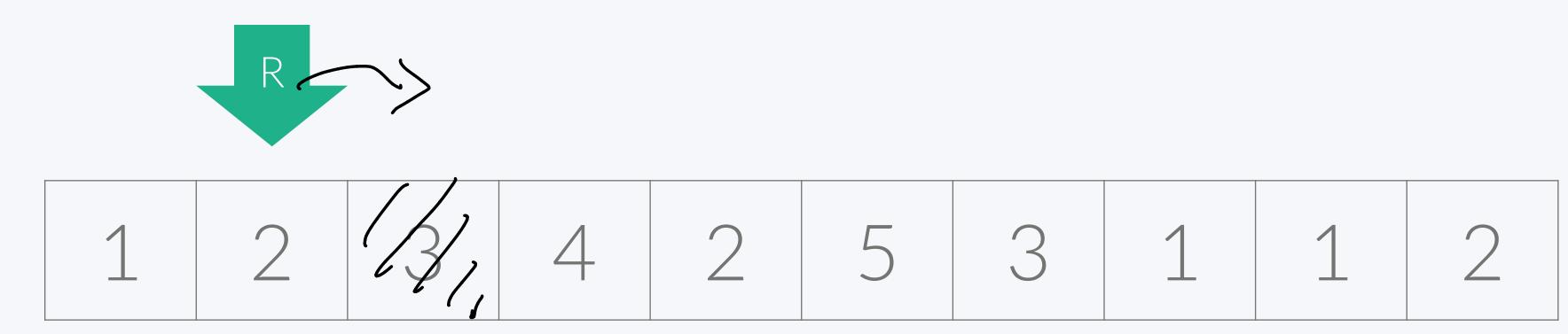
- 찾으려고 하는 수(5)
- 합(1







- 찾으려고 하는 수(5)
- 합: 3

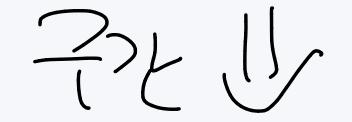




https://www.acmicpc.net/problem/2003

• 찾으려고 하는 수(5)

• 합·6



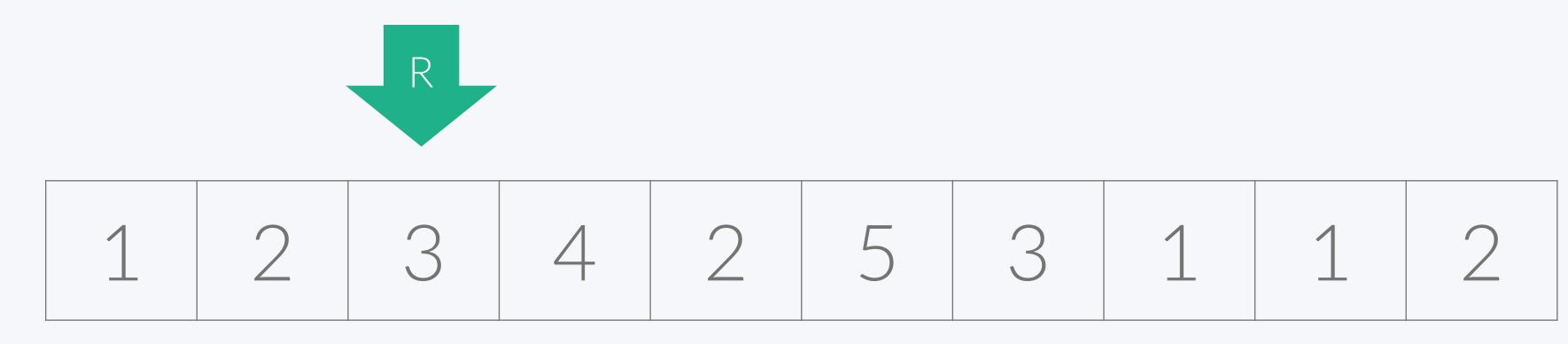




https://www.acmicpc.net/problem/2003

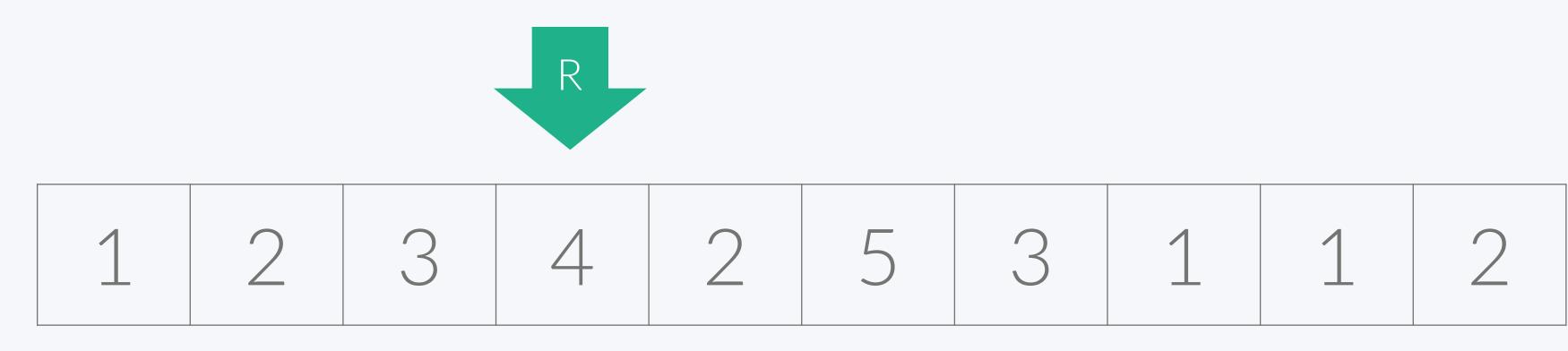
• 찾으려고 하는 수: 5

• 합: 5 (찾았다!)





- 찾으려고 하는 수: 5
- 합: 9

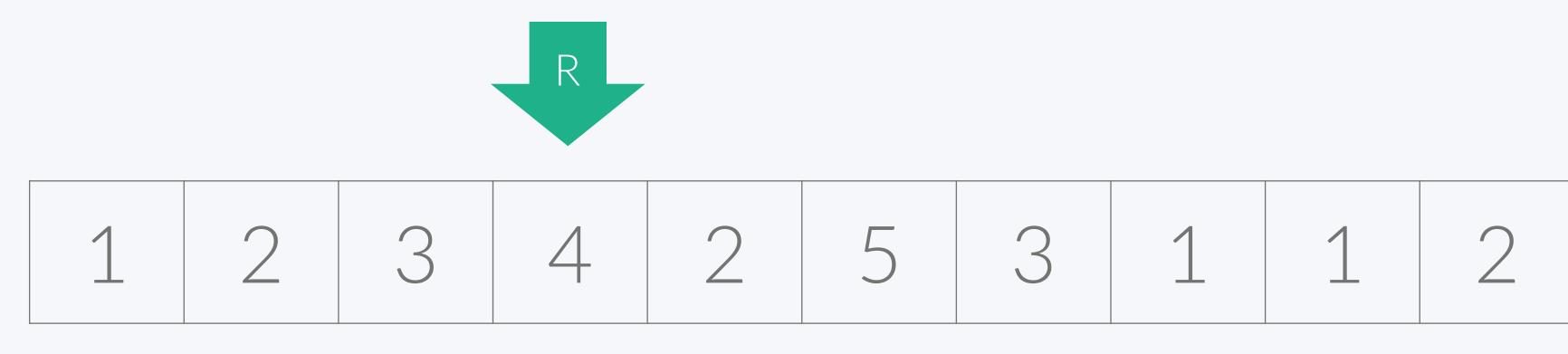




- 찾으려고 하는 수: 5
- 합: 7



- 찾으려고하는 수: 5
- 합· 4



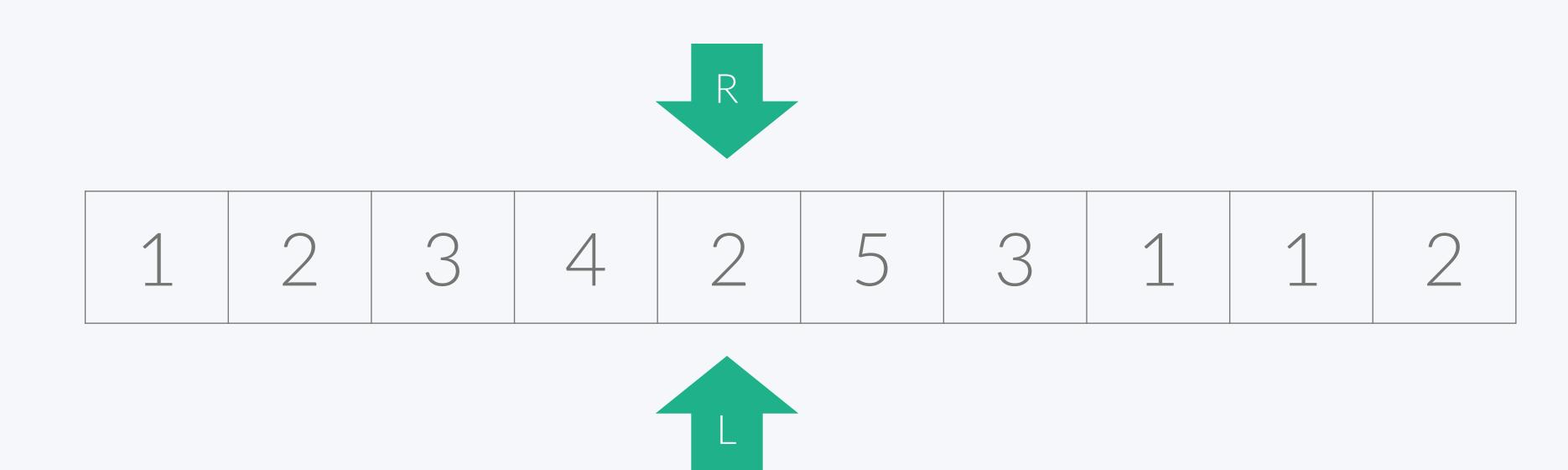


- 찾으려고 하는 수: 5
- 합:6



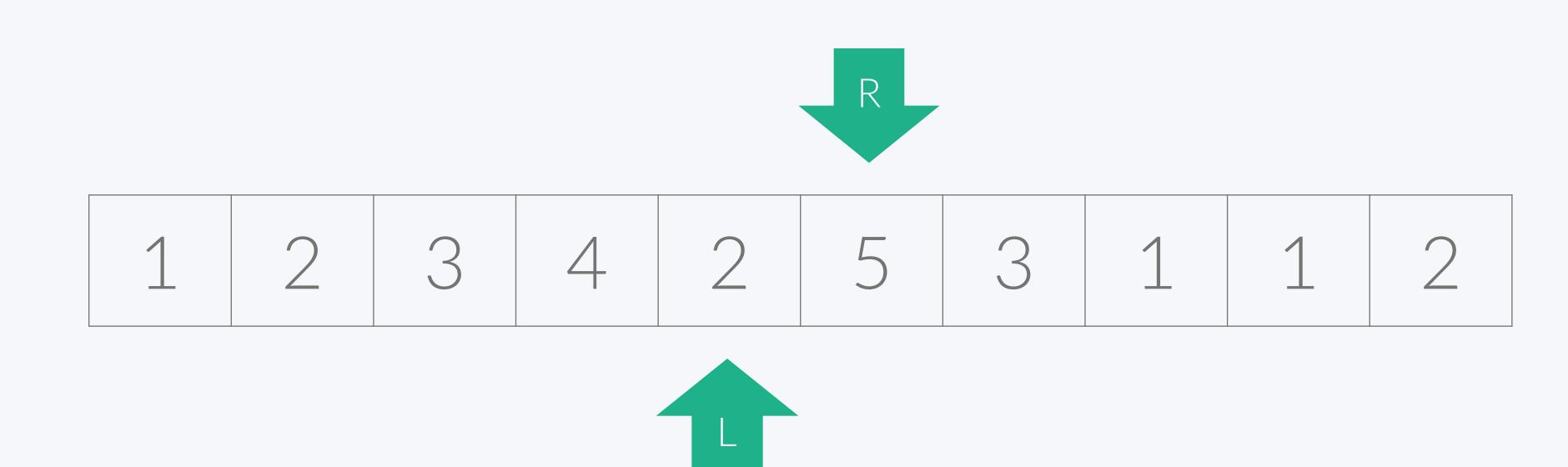


- 찾으려고 하는 수: 5
- 합: 2



https://www.acmicpc.net/problem/2003

• 찾으려고 하는 수: 5



(< ()

- 찾으려고 하는 수: 5
- 합: 5 (찾았다!)
- 같은 경우에는 L, R 둘 중에 아무거나 증가해도 상관없지만
- 이런 경우 떄문에 R이 증가해야 한다.

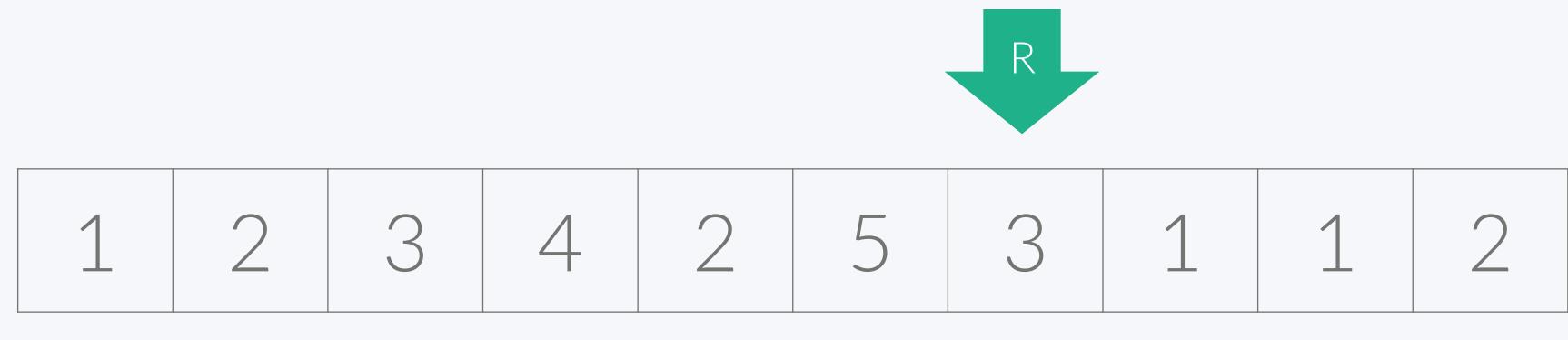


1	2	3	4	2	5	3	1	1	2	



https://www.acmicpc.net/problem/2003

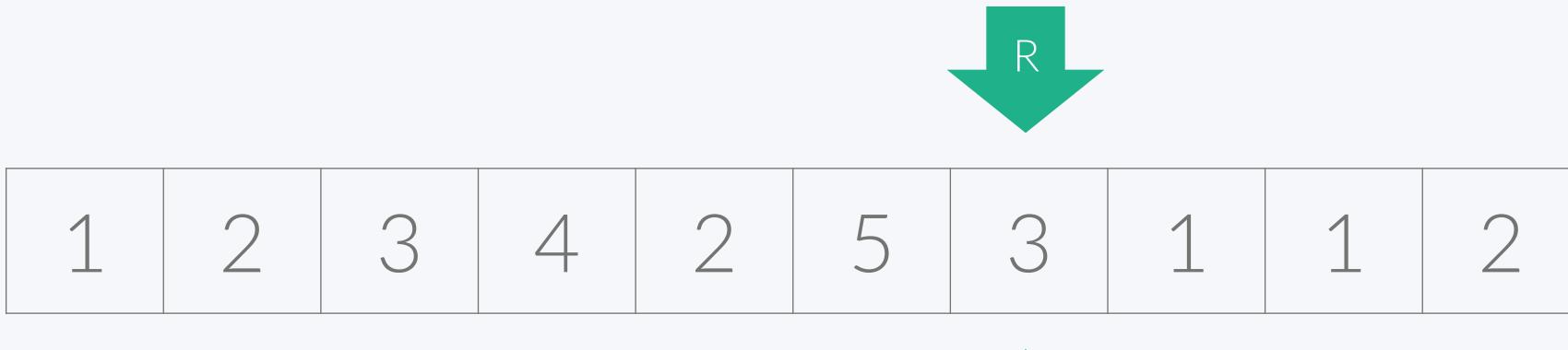
• 찾으려고 하는 수: 5





https://www.acmicpc.net/problem/2003

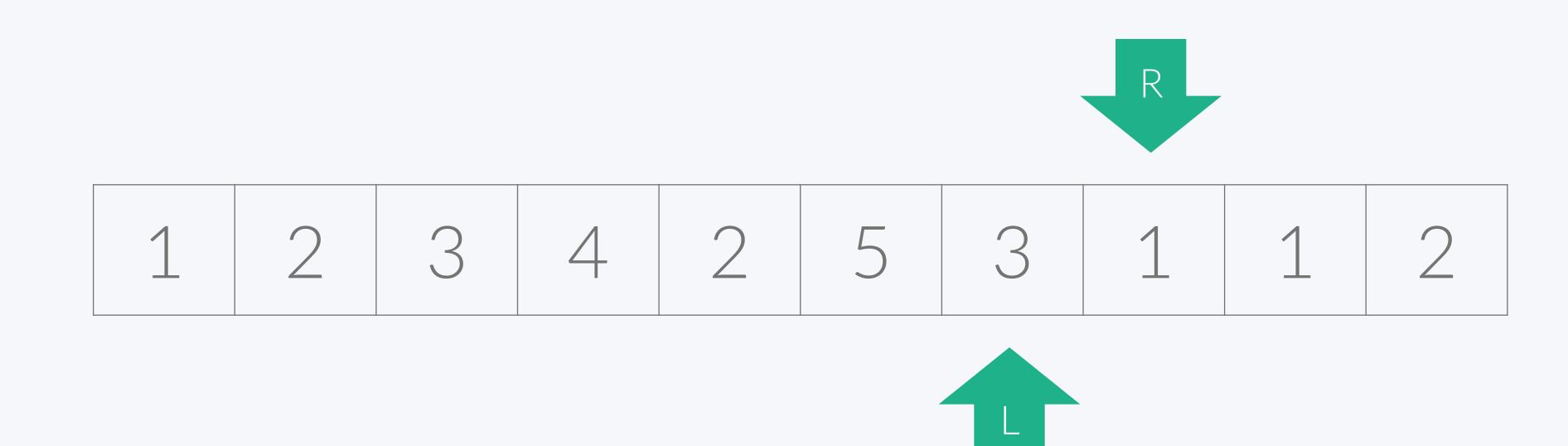
• 찾으려고 하는 수: 5





https://www.acmicpc.net/problem/2003

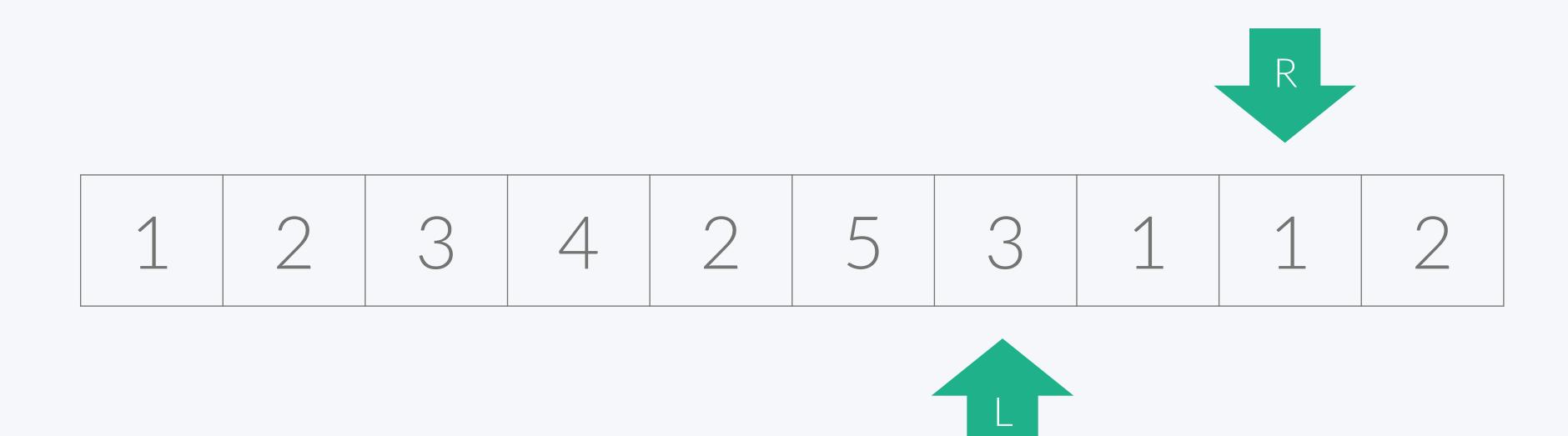
• 찾으려고 하는 수: 5



https://www.acmicpc.net/problem/2003

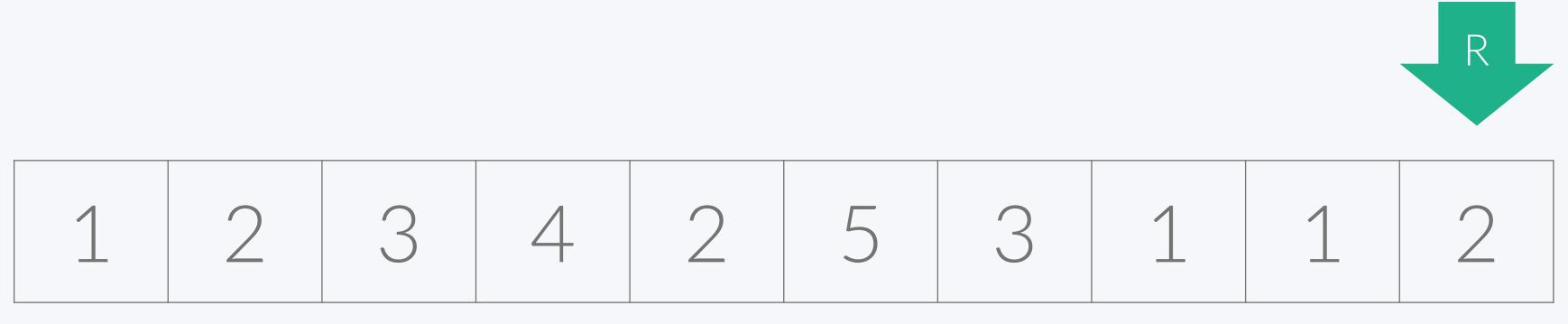
• 찾으려고 하는 수: 5

• 합: 5 (찾았다!)



https://www.acmicpc.net/problem/2003

• 찾으려고 하는 수: 5





https://www.acmicpc.net/problem/2003

• 찾으려고 하는 수: 5

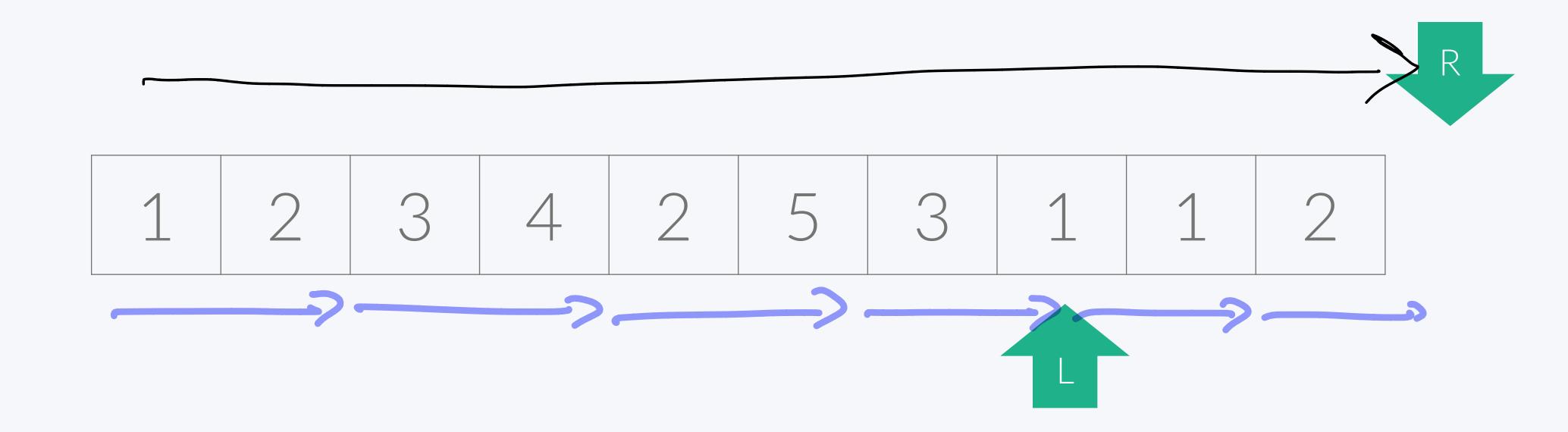




https://www.acmicpc.net/problem/2003

• 찾으려고 하는 수: 5

• 끝



https://www.acmicpc.net/problem/2003

```
int left=0, right=0, sum=a[0], ans = 0;
while (left <= right && right < n) {</pre>
    if (sum < (m)) {
         right += 1;
         sum += a[right]; <---</pre>
    } else if (sum == m) {
        \overline{ans} += 1;
         right += 1; —
         sum += a[right];
    } else if (sum > m) {
         sum -= a[left];
         left++;
```

Sum! left a trysht



- C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/9cac4b8e2d4e0310dec2
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/886927f47c13809f58a2

부분합

https://www.acmicpc.net/problem/1806

• 구간 합 중에서 합이 S이상인 것 중에서 가장 짧은 것을 구하는 문제

부분합

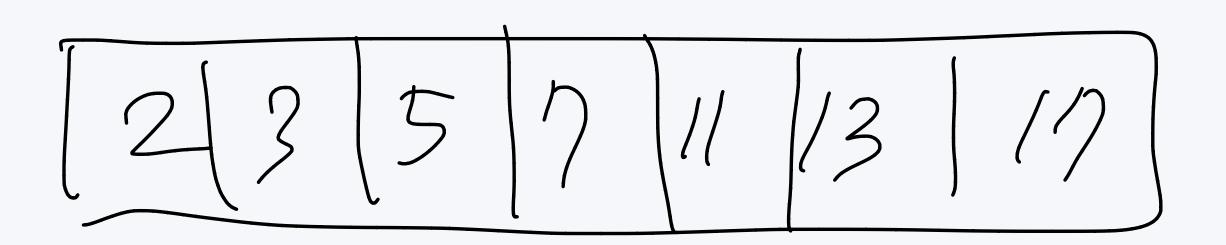
- C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/9ef1d516e28e46285cfb
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/907e123eeee200f1eebc

소수의 연속합

https://www.acmicpc.net/problem/1644

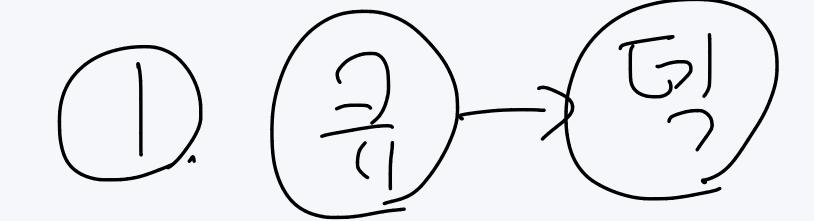
• 수들의 합 2 문제와 같지만, 소수를 구해서 답을 구해야 하는 문제





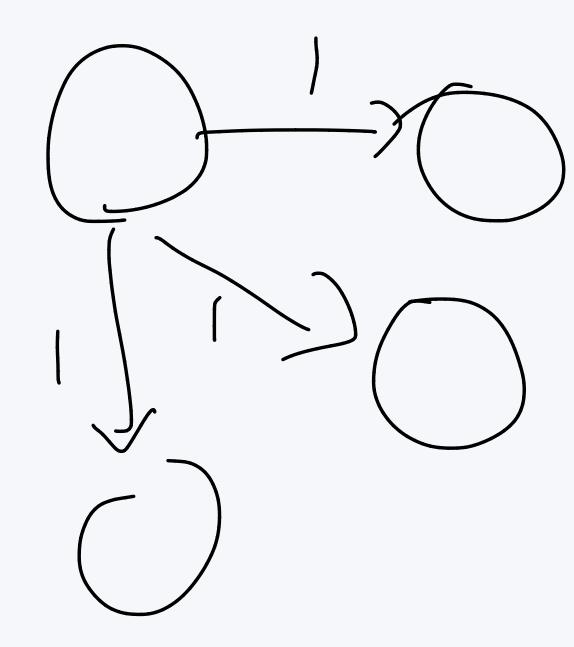
소수의연속합

- C: https://gist.github.com/Baekjoon/99f99c0c3b3281488d60
- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/d5dd94afcd4414b09f37
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/02482585f719e2ece210



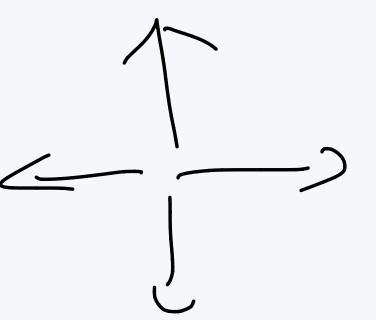
데사용하기

7月多一个1

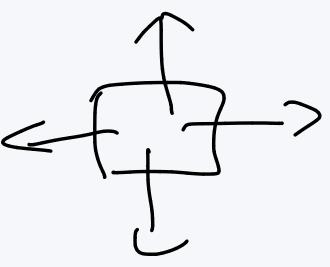


https://www.acmicpc.net/problem/1261

• 미로는 N*M크기이고, 총 1*1크기의 방으로 이루어져 있다



- 빈 방은 자유롭게 다닐 수 있지만, 벽은 부수지 않으면 이동할 수 없다
- (x, y)에 있을 때, 이동할 수 있는 방은 (x+1, y), (x-1, y), (x, y+1), (x, y-1) 이다
- (1,1)에서 (N, M)으로 이동하려면 벽을 최소 몇 개 부수어야 하는지 구하는 문제 남성 감상 사용 기상 기상



https://www.acmicpc.net/problem/1261

• 처음 상태

0

		1	1	1	1
	1		0		0
0		1	1	1	1
1	1	0	0		1
0	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0

https://www.acmicpc.net/problem/1261

• 벽을 부수지 않고 이동할 수 있는 곳

0	0	1	1	1	1
0	1	0		0	0
0	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0

0	0		
0			
	0		

https://www.acmicpc.net/problem/1261

• 벽을 1개 부수고 이동할 수 있는 곳

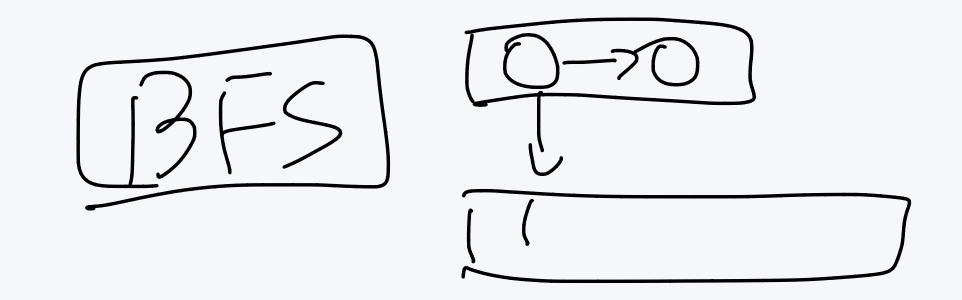
	0	1	1	1	1
0	1			0	
0	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0

0	0	1			
	1	1	1	1	1
0	0	1			
1	1	1	1	1	
1		1	1		
	1	1	1		

https://www.acmicpc.net/problem/1261

• 벽을 2개 부수고 이동할 수 있는 곳

0	0	1	1	1	1
0	1		0	0	0
0	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0
1				1	0



0	0	1	2	2	2
0	1	1	1	1	1
0	0	1	2	2	2
1	1	1	1	1	2
1	2	1	1	2	2
2	1	1	1	2	2

- BFS탐색을 벽을 부순 횟수에 따라서 나누어서 수행해야 한다.
- C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/3d8ed2a3976c7affbd73
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/e66c8bed6b5d440d5bafbfe882acc19e
- 시간 복잡도: O(N^2)

알고스팟

https://www.acmicpc.net/problem/1261

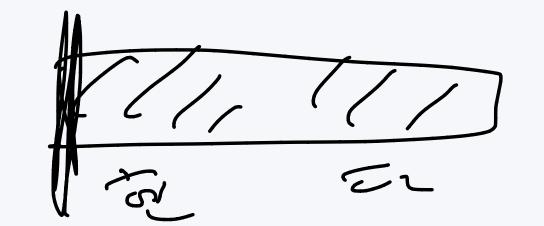
- 우선 순위 큐를 사용해서, 벽을 뚫은 횟수가 적은 것부터 처리하도록 구현할 수 있다.
- C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/e6f554163ab8f8e7b25f

• 시간 복잡도: O(N^2lgN)



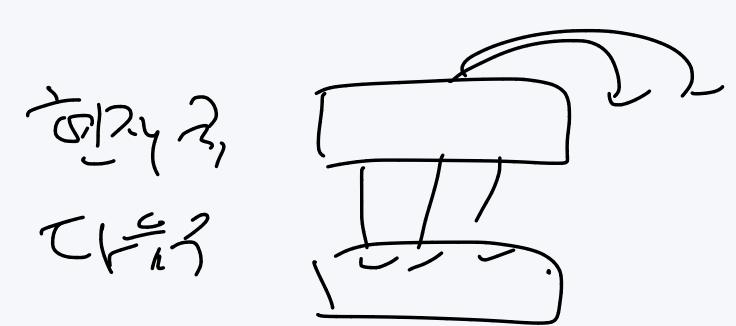
알고스팟

https://www.acmicpc.net/problem/1261



- 어차피 벽을 뚫는다와 안 뚫는다로 나누어지기 때문에, 덱을 사용한다
- 벽을 뚫는 경우에는 뒤에, 안 뚫는 경우에는 앞에 추가한다.
- C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/9da1eed82383645026cc
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/0cc05c42a1ab3b3b325f50e1de371442

• 시간 복잡도: O(N^2)

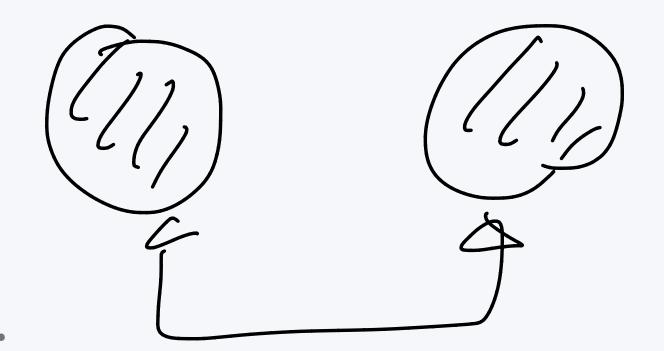


중간에서 만나기

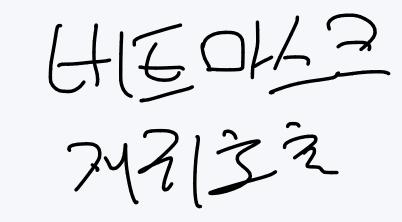
중간에서 만나기

Meet in the Middle

- 문제를 절반으로 나눠서
- 양쪽 절반에서 모든 경우를 다 해보는 방법이다.
- 탐색의 크기가 많이 줄어든다.
- 문제의 크기가 N인 경우에 2^N 에서
- M = N/2 라고 했을 때, 2^M + 2^M 으로 줄어들게 된다.

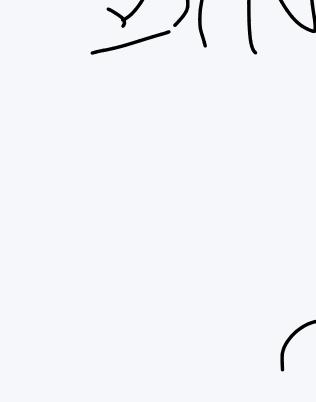


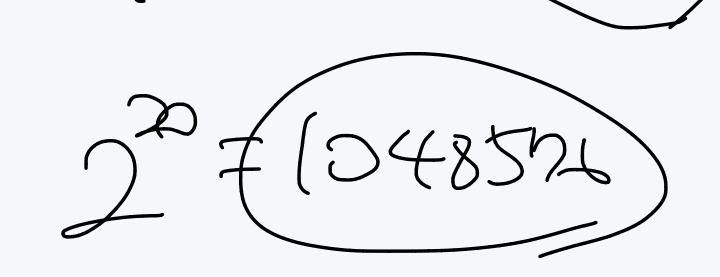
부분집합의합(2)



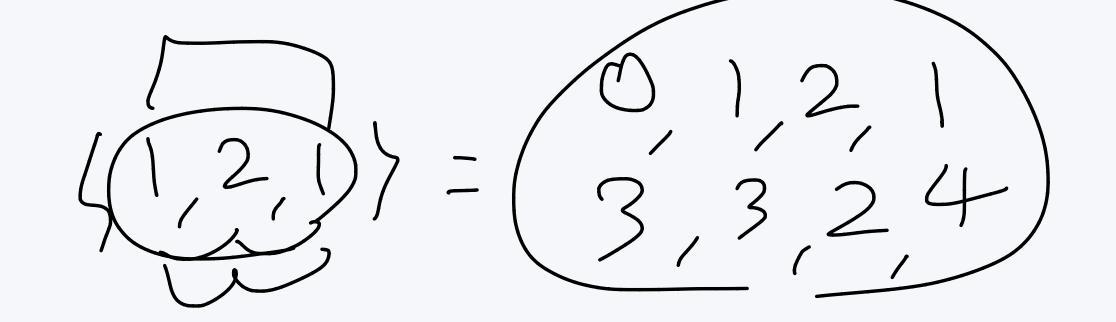
- 부분집합의 합 문제와 비슷하지만, 배열을 2개 써야하는 문제
- A = [1, 2, 1/3, 2, 1], M = 4 인 경우를 생각해보자
- A를 절반으로 나누어서
- Up = [1, 2, 1]
- Down = [3, 2, 1]
- 에 대해서 각각 모든 경우를 나열한다.

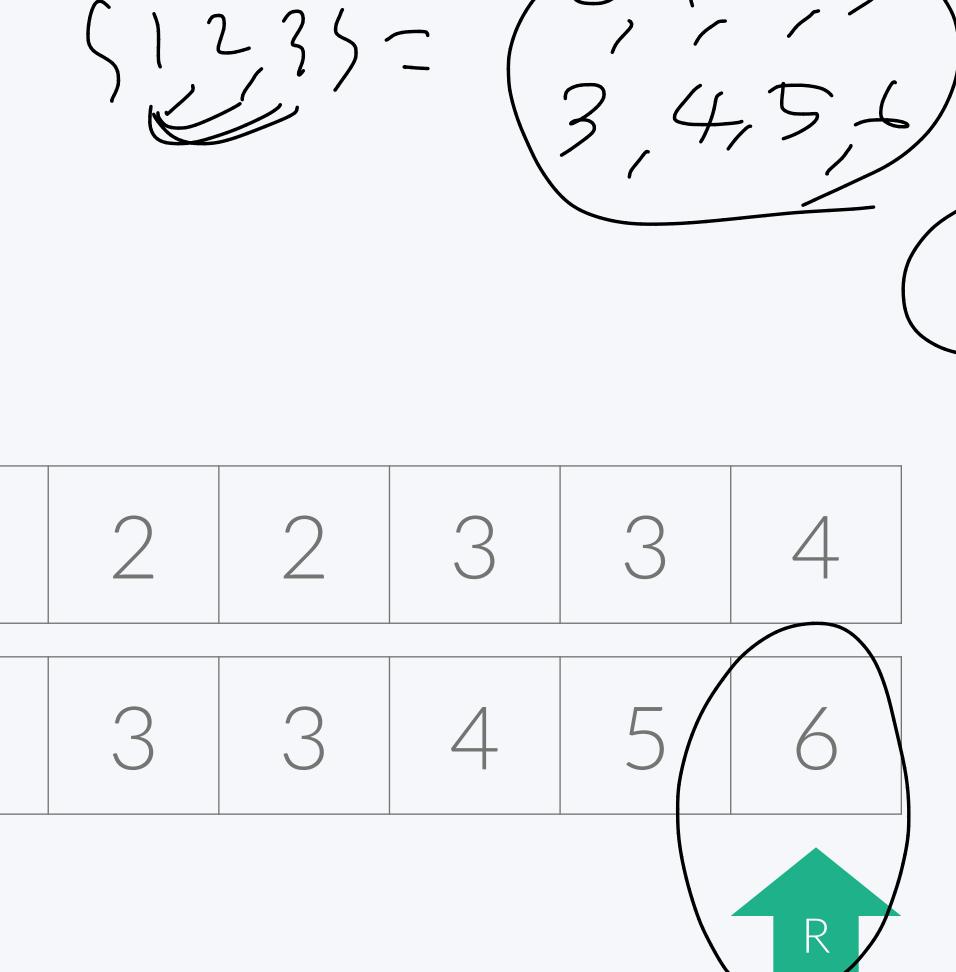






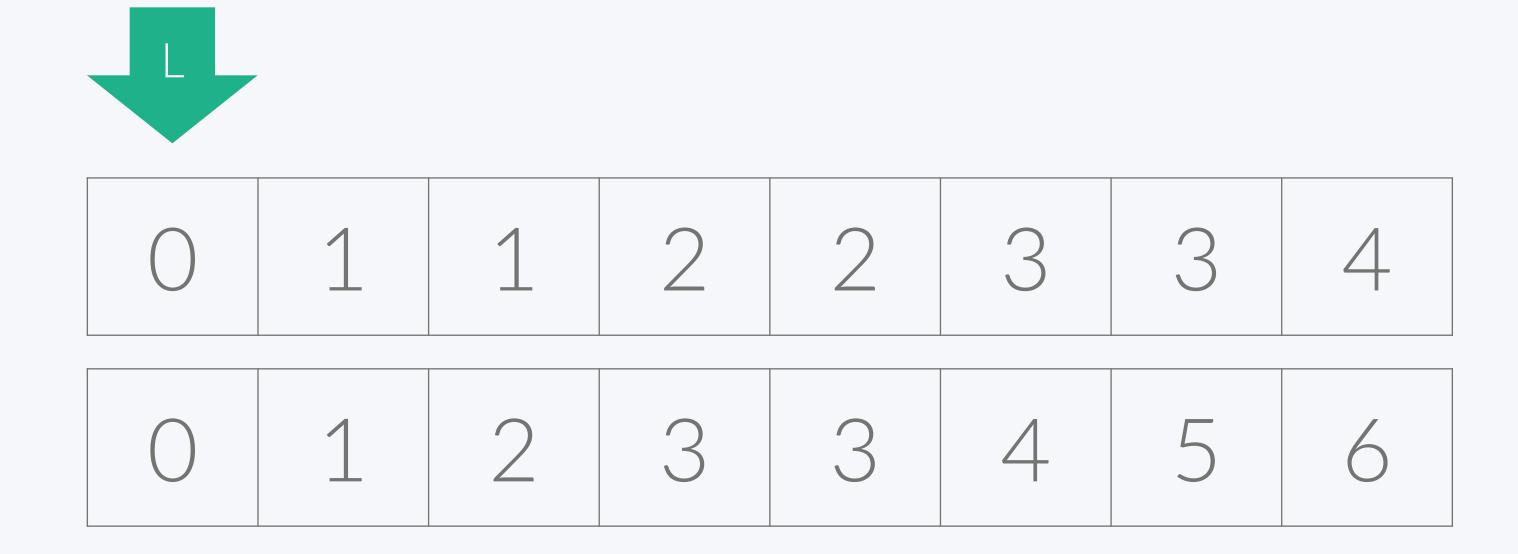
- Up = [1, 2, 1]
- Down = (1, 2, 3]
- 에 대해서 각각 모든 경우를 나열한다.





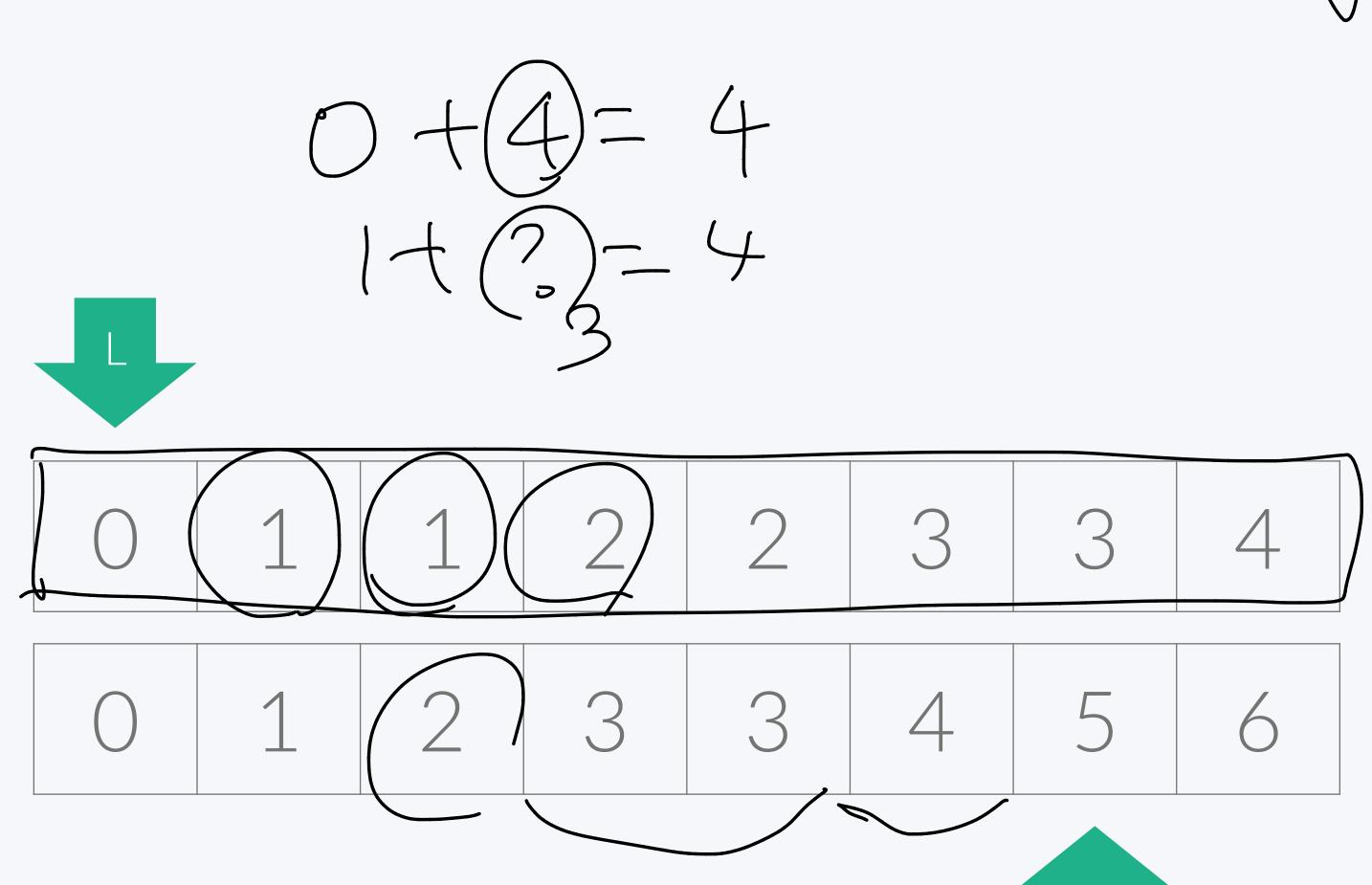
https://www.acmicpc.net/problem/1208

• 0+6=6이고, 찾으려고 하는 수 4보다 크기 때문에, R을 1칸 당긴다.



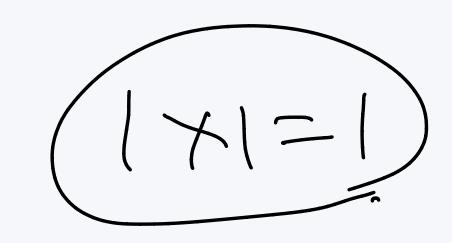
https://www.acmicpc.net/problem/1208

• 0+5=5이고, 찾으려고 하는 수 4보다 크기 때문에, R을 1칸 당긴다.

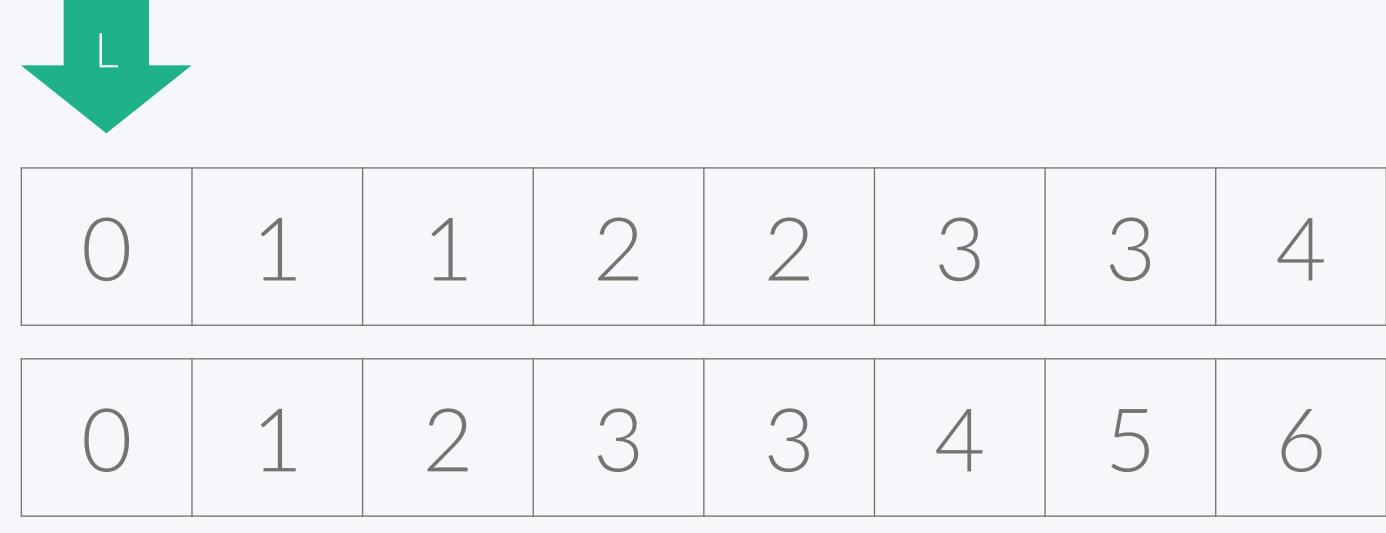


https://www.acmicpc.net/problem/1208

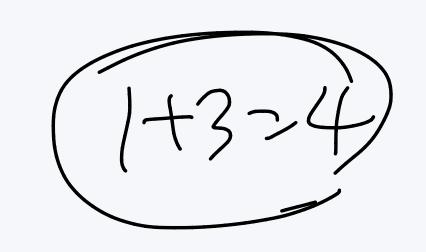
• 0+4=4이고, 찾으려고 하는 수4이다.



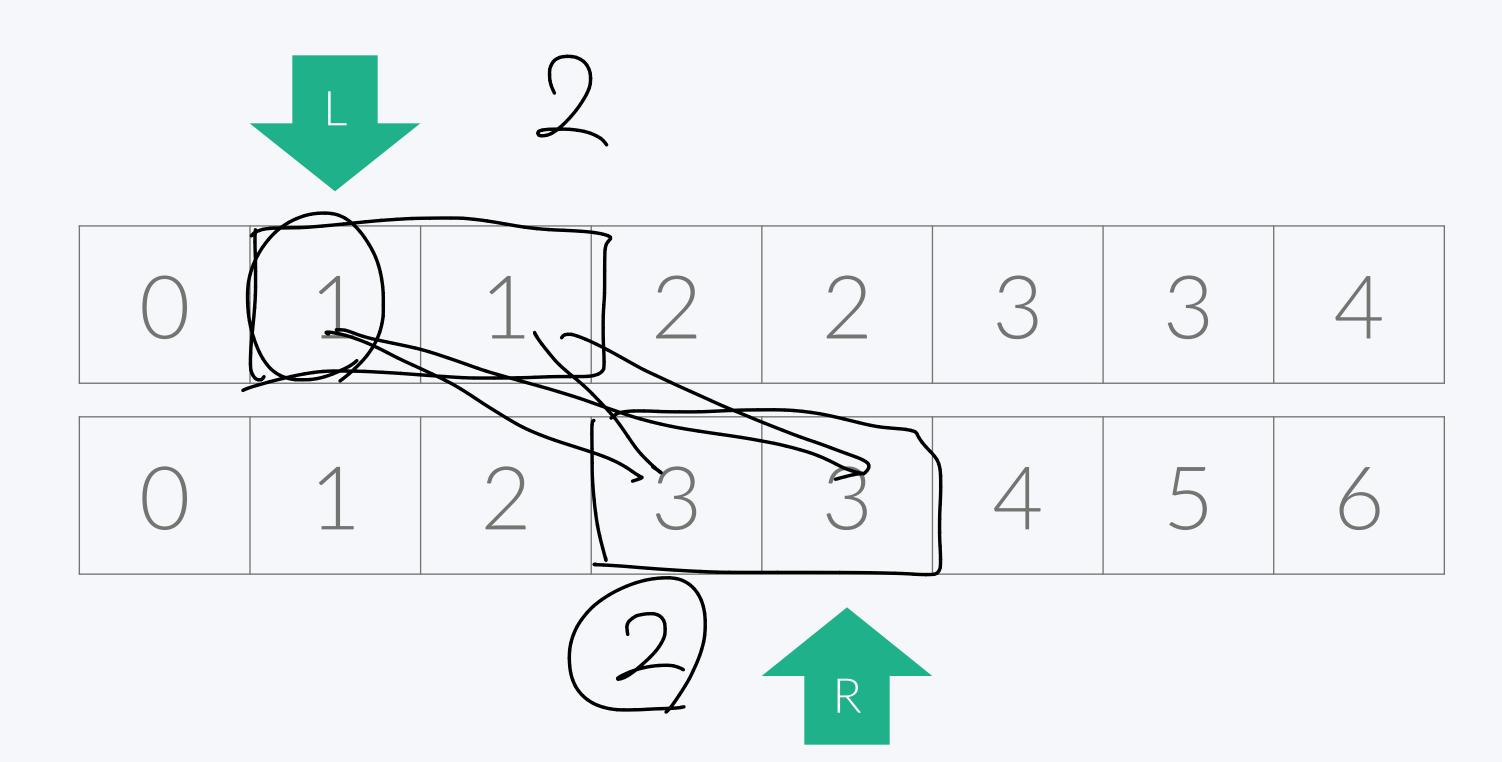
- 위에 0이 1개, 아래에 4가 1개 있기 때문에, 4는 총 1×1 = 1개이다.
- 이제, L과 R을 이동시킨다.



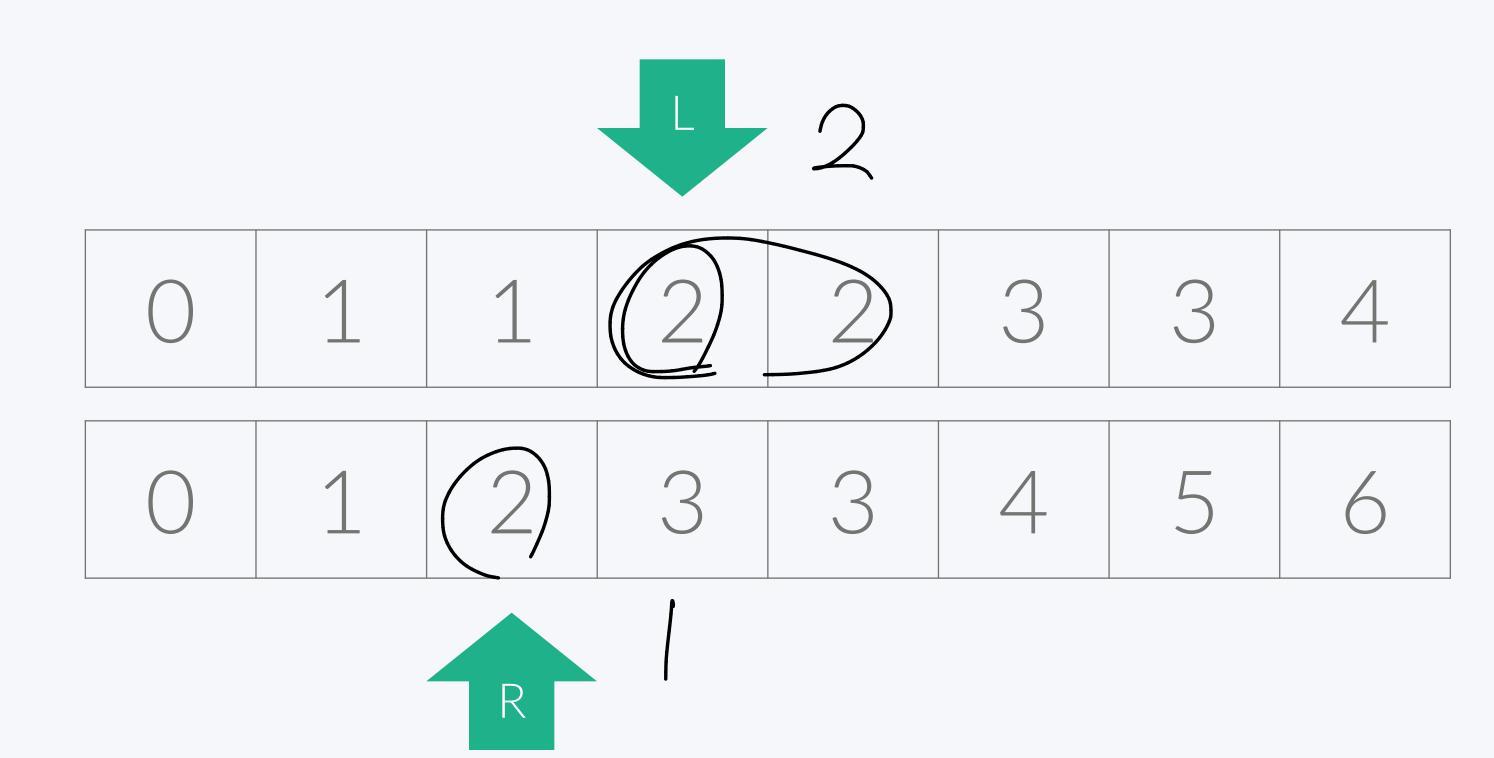




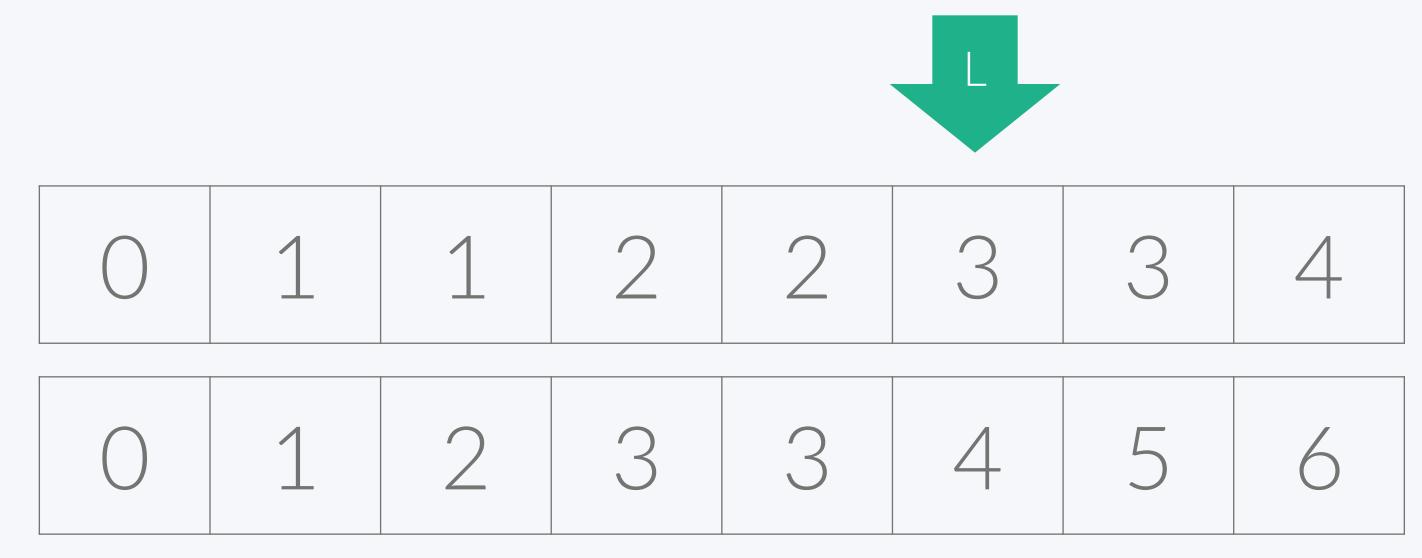
- 1+3=4이고, 찾으려고 하는 수4이다.
- 위에 1이 2개, 아래에 3가 2개 있기 때문에, 4는 총 2×2 = 4개이다.
- 이제, L과 R을 이동시킨다.



- 2 + 2 = 4이고, 찾으려고 하는 수(4)이다.
- 위에 2가 2개, 아래에 2가 1개 있기 때문에, 4는 총 2×1 = 2개이다.
- 이제, L과 R을 이동시킨다.

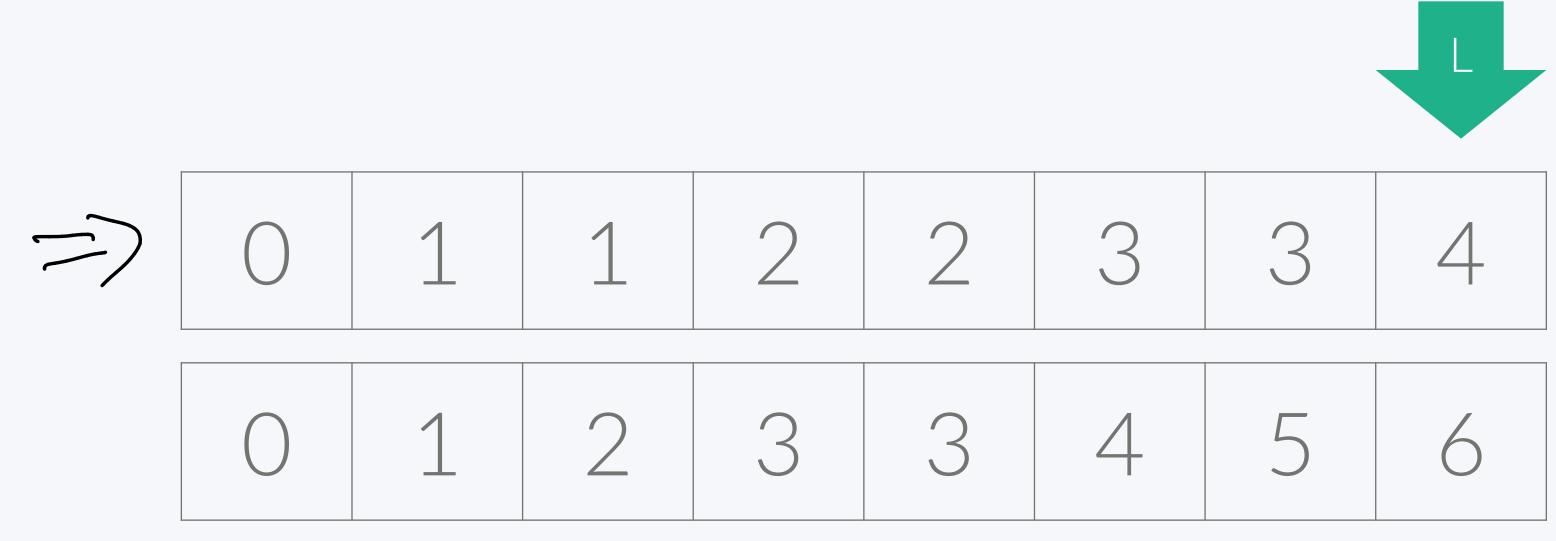


- 3 + 1 = 4이고, 찾으려고 하는 수 4 이다.
- 위에 3이 2개, 아래에 1이 1개 있기 때문에, 4는 총 2×1 = 2개이다.
- 이제, L과 R을 이동시킨다.





- 4+0=4이고, 찾으려고 하는 수4이다.
- 위에 4가 1개, 아래에 0이 1개 있기 때문에, 4는 총 1×1=1개이다.
- 이제, L과 R을 이동시킨다.

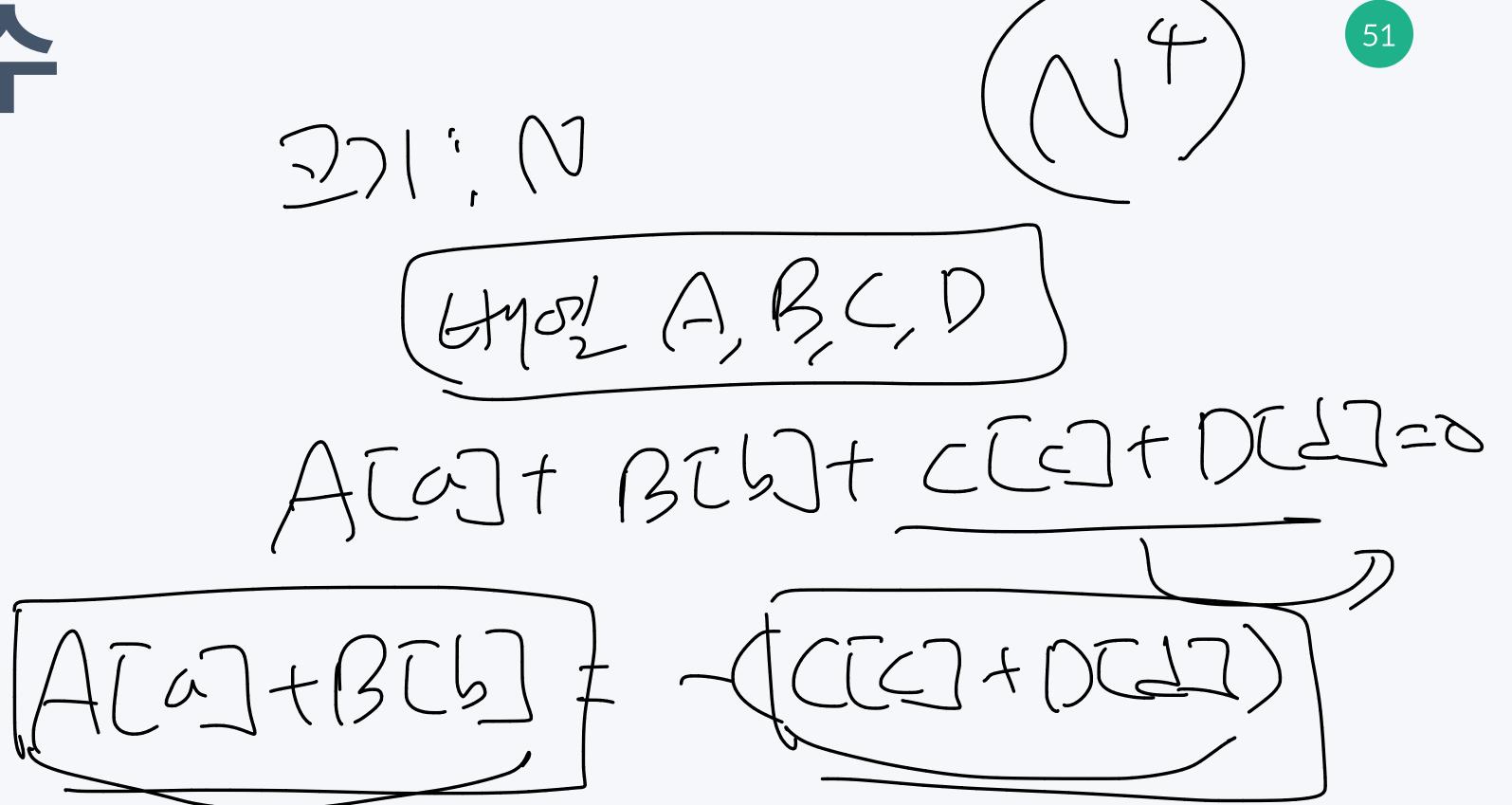




- C: https://gist.github.com/Baekjoon/6a01e7aa351497f3d78c
- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/9a29c36ef0fcc80cbaf5
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/30cdb032514859caa106

합에 0인 네 정수

- 총 가능한 경우의 수: N^4 가지
- 절반으로 나눠서
- A[a]+B[b] = N^2가지
- C[c]+D[d] = N^2가지
- 계산해볼 수 있다.



합이 0인 네 정수

- 총 가능한 경우의 수: N^4 가지
- 절반으로 나눠서
- A[a]+B[b] = N^2가지
- C[c]+D[d] = N^2가지
- 계산해볼 수 있다.

합이 0인 네 정수

https://www.acmicpc.net/problem/7453

• https://gist.github.com/Baekjoon/03ecf9044ed5b8c2b154

더풀어볼문제

더 풀어보기

- 피자 판매: https://www.acmicpc.net/problem/2632
- 두 배열의 합: https://www.acmicpc.net/problem/2143