##### 수박수박수박수박수박수?

Level 1

water\_melon함수는 정수 n을 매개변수로 입력받습니다.  
길이가 n이고, 수박수박수...와 같은 패턴을 유지하는 문자열을 리턴하도록 함수를 완성하세요.

예를들어 n이 4이면 '수박수박'을 리턴하고 3이라면 '수박수'를 리턴하면 됩니다.

public class WaterMelon {

public String watermelon(int n){

String answer = "";

for( int i = 0 ; i < n ; i++ ) {

if(i%2==0){

answer = answer + "수";

}else{

answer = answer +"박";

}

}

return answer;

}

// 실행을 위한 테스트코드입니다.

public static void main(String[] args){

WaterMelon wm = new WaterMelon();

System.out.println("n이 3인 경우: " + wm.watermelon(3));

System.out.println("n이 4인 경우: " + wm.watermelon(4));

}

}