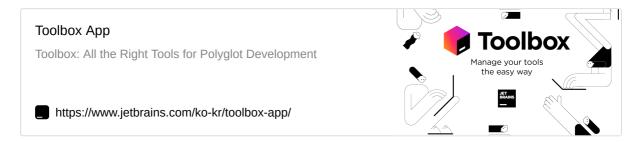
1.1. IntelliJ IDEA 설치하기

1. JetBrains Toolbox App 설치



2. IntelliJ IDEA Community Edition 설치

3. OpenJDK 17 설치

- 터미널 열어서 brew install openjdk@17 실행
- 완료 후 나오는 명령어 실행

3.1 Windows OpenJDK 17 설치

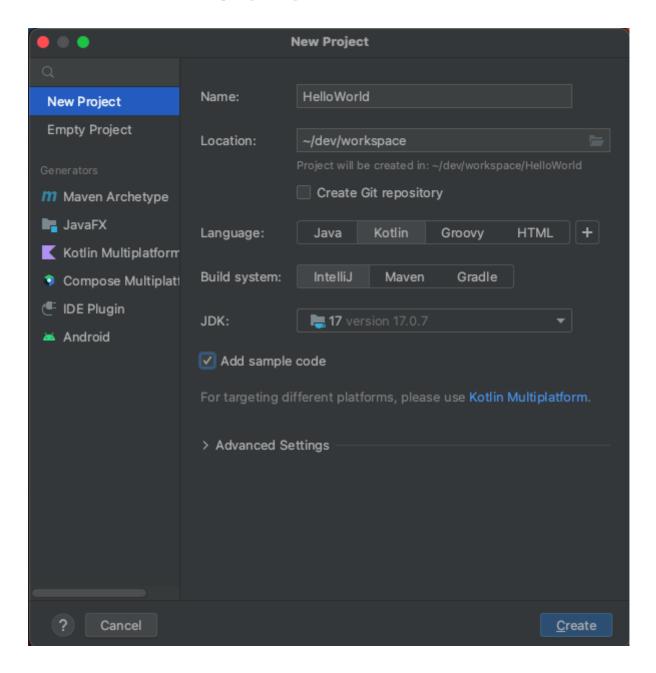
Java Platform, Standard Edition 17 Reference Implementations

https://jdk.java.net/java-se-ri/17

 Windows 10 x64 Java Development Kit 를 다운받아 원하는 위치에 압축을 풀기만 하면 끝.

1.1. IntelliJ IDEA 설치하기

4. HelloWorld 출력 해보기



Main.kt 파일에서 실행(Ctrl + Shift + R)

```
fun main(args: Array<String>) {
    println("Hello World!")
}
```

1.1. IntelliJ IDEA 설치하기 2

5. Coding conventions 설정

Coding conventions | Kotlin

https://kotlinlang.org/docs/coding-conventions.html#configur e-style-in-ide



스타일 가이드 적용

- 1. Settings/Preferences > Editor > Code Style > Kotlin
- 2. Set From... 클릭
- 3. Kotlin style guide 선택

스타일 가이드 따르는지 확인

- 1. Settings/Preferences > Editor > Inspections > General
- 2. Incorrect formatting 켜기

IntelliJ IDEA 단축키

• Ctrl + Shift + . : 글자 크기 키우기

• Ctrl + Shift + , : 글자 크기 줄이기

• Ctrl + Shift + R : 실행

• Ctrl + Shift + D : 디버깅

1.2. 변수 알아보기

형태

```
var 변수명: 타입
```

1. var / val

- var 은 읽기, 쓰기 가능
- val 은 읽기만 가능

```
fun main(args: Array<String>) {
    var i: Int = 10
    val j: Int = 10

    i = 20

// j = 20  // val은 변경 불가능

    println(i)
    println(j)
}
```

2. Int / Int?

- kotlin의 Int는 null을 허용하지 않음
- null을 허용 하려면 타입에 ? 붙여서 선언

```
fun main(args: Array<String>) {

var i: Int = 10

var j: Int? = 10

// i = null // Int는 null을 허용하지 않음

j = null

println(i)

println(j)
}
```

1.2. 변수 알아보기 1

3. String / String?

- kotlin의 String는 null을 허용하지 않음
- null을 허용 하려면 타입에 ? 붙여서 선언

```
fun main(args: Array<String>) {

var i: String = "ABC"

var j: String? = "ABC"

// i = null // String는 null을 허용하지 않음

j = null

println(i)
println(j)
}
```

4. 타입 추론

• kotlin은 타입추론으로 변수에 들어오는 값을 보고 타입을 알아서 지정해줌

```
fun main(args: Array<String>) {
    val s = "ABC"
    val i = 1
    val l = 1L
    val d = 1.0
    val f = 1.0f

    println("s = " + s::class)
    println("i = " + i::class)
    println("l = " + l::class)
    println("d = " + d::class)
    println("f = " + f::class)
}
```

1.2. 변수 알아보기

1.3. if 와 when 알아보기

1. if 문

형태

```
if ( 조건식 ) {
    // 조건식이 true인 경우 실행
} else {
    // 조건식이 false인 경우 실행
}
```

대소 비교

```
fun main(args: Array<String>) {
    val priceA: Int = 100
    val priceB: Int = 200

    if (priceA >= priceB) {
        println("priceA = $priceA")
    } else {
        println("priceB = $priceB")
    }
}
```

null 체크

```
fun main(args: Array<String>) {
   val price: Int? = null

   if (price == null) {
        println("null check true")
   } else {
        println("price = $price")
   }
}
```

1.3. if 와 when 알아보기 1

in 체크

```
fun main(args: Array<String>) {
    val price: Int = 100

    if (price in arrayOf(100, 200, 300)) {
        println("contain")
    } else {
        println("not contained")
    }
}
```

2. when 문

형태

```
when ( 변수 ) {
    조건1 -> 조건1 만족시 실행 후 when 밖으로 이동
    조건2 -> 조건2 만족시 실행 후 when 밖으로 이동
    조건3 -> 조건3 만족시 실행 후 when 밖으로 이동
    // ...
    else -> 아무것도 만족하지 않을때 실행
}
```

값 비교

```
fun main(args: Array<String>) {
    val price: Int = 100

    when (price) {
        100 -> println("1. price = $price")
        200 -> println("2. price = $price")
        300 -> println("3. price = $price")
        else -> println("4. Not")
    }
}
```

1.3. if 와 when 알아보기 2

범위 비교

```
fun main(args: Array<String>) {
    val price: Int = 100

    when (price) {
        in 100..199 -> println("1. 100 ~ 199")
        in 200..299 -> println("2. 200 ~ 299")
        in 300..399 -> println("3. 300 ~ 399")
        else -> println("4. Not")
    }
}
```

1.3. if 와 when 알아보기 3

1.4. function 알아보기

형태

```
fun 함수명(매개변수: 타입): 반환타입 {
    // 본문
    return 반환값
}
```

예시

```
fun main(args: Array<String>) {
   val price1: Int = 100
   val price2: Int = 200

   val price3 = sumPrice(price1, price2)
   println("price3 = $price3")
}
fun sumPrice(price1: Int, price2: Int): Int = price1 + price2
```

1.4. function 알아보기 1

1.5. class 와 Interface 알아보기

1. class

형태

```
class 클래스명 {
    // 프로퍼티와 메소드
}
```

생성자

```
fun main(args: Array<String>) {
    val item = Item("B00K", 10_000)
    println("Item name is ${item.name}, price is ${item.price}")
}

class Item(
    val name: String,
    val price: Int
)
```

enum class

```
enum class Color {
    RED,
    GREEN,
    BLUE
}
```

2. Interface

형태

```
interface 인터페이스명 {
fun 함수명()
}
```

예시

```
fun main(args: Array<String>) {
   val item = Item("BOOK", 10_000)
    println("Item name is ${item.name}, price is ${item.price}")
   item.buy()
   item.sell()
}
class Item(
   val name: String,
   val price: Int
) : ItemTrade {
   override fun buy() {
        println("[buy] $name")
   override fun sell() {
       println("[sell] $name")
   }
}
interface ItemTrade {
   fun buy()
    fun sell()
}
```

2.1. MariaDB 설치하기

1. MariaDB 설치

1. Homebrew 설치

Homebrew

The Missing Package Manager for macOS (or Linux).



https://brew.sh/index_ko



- 1. 터미널 열어서 스크립트 실행
- /bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
- 2. 설치가 끝나면 ==> Next steps: 다음에 나오는 명령어들 순서대로 실행
- 3. brew —version 으로 설치가 잘되어 버전 정보 나오는지 확인

2. Homebrew MariaDB 설치

• mac은 mariaDB 설치 파일이 없어서 Homebrew를 사용해서 MariaDB를 설치 해야함

Homebrew로 macOS에 MariaDB Server 설치

Homebrew 패키지 매니저를 이용해서 MariaDB Server를 macOS (이전 Mac OS X) 설치할 수 있습니다. MariaDB Server는 미리 컴파일된 Homebrew "bottle" 패키지로 이용 가능하며, 소스 빌드가 필요 없어 시간을 절약 해줄 수 있습니다. Homebrew 설치 후에는 ...

https://mariadb.com/kb/ko/installing-mariadb-on-macos-using-homebrew/

Windows MariaDB 설치

Download MariaDB Server

REST API Release Schedule Reporting Bugs ... Continue

https://mariadb.org/download/?t=mariadb&p=mariadb&r=11.



• 다운받아서 실행하면 끝

2.1. MariaDB 설치하기 1

2. DBeaver 설치

Download

https://dbeaver.io/download/

2.1. MariaDB 설치하기 2

2.2. SQL 알아보기

1. create table

• DB에 테이블을 만들 때 사용

```
CREATE TABLE WORDCOUNT (
WORD VARCHAR(255) NOT NULL,
CNT INT(11) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`WORD`)
)
```

2. select

• 테이블에서 데이터를 읽을 때 사용

```
SELECT *
FROM WORDCOUNT
```

3. insert

• 테이블에 데이터를 넣을 때 사용

```
INSERT INTO WORDCOUNT
VALUE('코틀린', 1)
```

4. update

• 테이블에 이미 들어가있는 데이터를 변경할 때 사용

```
UPDATE WORDCOUNT
SET CNT = CNT + 1
WHERE WORD = '코틀린'
```

2.2. SQL 알아보기 1

5. delete

• 테이블에 있는 데이터를 삭제할 때 사용

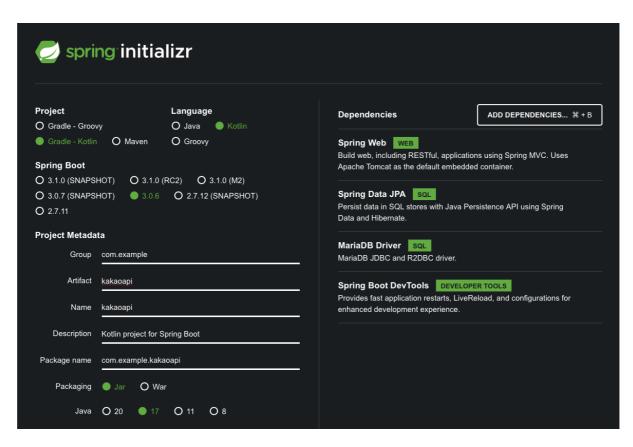
DELETE FROM WORDCOUNT WHERE WORD = '코틀린'

2.2. SQL 알아보기 2

3.1. Spring Initializr 써보기

• 기본적인 Spring Project를 만들어서 다운로드

https://start.spring.io/



3.2. build.gradle.kts 셋팅하기

1. plugins

- 미리 구성해둔 task들의 그룹
- 빌드과정에서 필요한 정보들을 포함하고 있으며 필요에 따라 커스터 마이징 가능

2. dependencies

- 의존성 관리
- Maven Repository 에서 필요한 것 검색 후 추가

```
Maven Repository: Search/Browse/Explore

https://mvnrepository.com/
```

3. JPA 사용하기 위해 allOpen, noArg 추가

allOpen

• plugin.spring에서 Open 해주는 것 외에 추가로 Open 해줄 것 명시

```
allOpen {
  annotation("jakarta.persistence.Entity")
  annotation("jakarta.persistence.MappedSuperclass")
  annotation("jakarta.persistence.Embeddable")
}
```

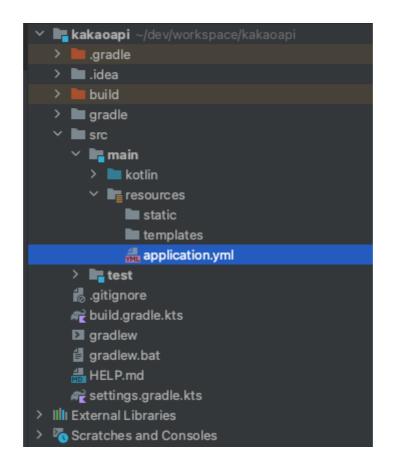
noArg

• 매개변수가 없는 생성자를 자동으로 추가

```
noArg {
   annotation("jakarta.persistence.Entity")
}
```

3.3. application.yml 셋팅하기

1. resources 아래에 yml 파일 생성



2. application.yml

• server : 서버 관련 설정

spring.datasource : Database 접속 정보

spring.jpa : jpa 설정 정보

• logging : 로그에 관한 정보

```
server:
 port: 8080
 servlet:
   context-path: /
   encoding:
     charset: UTF-8
      force: true
spring:
 datasource:
   driver-class-name: org.mariadb.jdbc.Driver
    url: jdbc:mariadb://localhost:3306/study
   username: study
   password: study123
  jpa:
    open-in-view: true
    hibernate:
     ddl-auto: create
     use-new-id-generator-mappings: false
    properties:
      hibernate:
        show_sql: false
        format_sql: true
        highlight_sql: true
logging:
   console: "[%d{HH:mm:ss.SSS}][%-5level][%logger.%method:line%line] - %msg%n"
  level:
   org:
     hibernate:
        type.descriptor.sql: trace
        SQL: debug
```

4.1. kakao developers 써보기

1. kakao developers 접속

Kakao Developers

카카오 API를 활용하여 다양한 어플리케이션을 개발해보세요. 카카오 로그인, 메시지 보내기, 친구 API, 인공지능 API 등을 제공합니다.

kakao developers

k https://developers.kakao.com/

2. 사용할 API 문서 확인

• 로그인 > 문서 > 좌측 검색의 Daum 검색 > Rest API > 블로그 검색하기

블로그 검색하기 🕟

기본 정보 🕥

GET /v2/search/blog HTTP/1.1

Host: dapi.kakao.com

Authorization: KakaoAK \${REST_API_KEY}

다음 블로그 서비스에서 질의어로 게시물을 검색합니다. 원하는 검색어와 함께 결과 형식 파라미터를 선택적으로 추가할 수 있습니다. 응답 바디는 meta, documents 로 구성된 JSON 객체입니다.

Request 📎



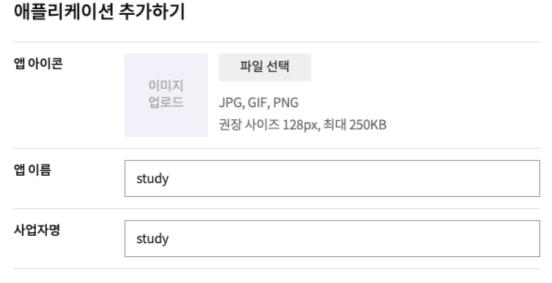
Name	Туре	Description	Required
query	String	검색을 원하는 질의어 특정 블로그 글만 검색하고 싶은 경우, 블로그 url과 검색어를 공백(' ') 구분자로 넣을 수 있음	0
sort	String	결과 문서 정렬 방식, accuracy(정확도순) 또는 recency(최신순), 기본 값 accuracy	Х
page	Integer	결과 페이지 번호, 1~50 사이의 값, 기본 값 1	Х
size	Integer	한 페이지에 보여질 문서 수, 1~50 사이의 값, 기본 값 10	Х

3. REST API KEY 받기

- 1. 상단에 "내 애플리케이션" 클릭
- 2. "애플리케이션 추가하기" 클릭



3. 정보 입력 후 저장



- 입력된 정보는 사용자가 카카오 로그인을 할 때 표시됩니다.
- 정보가 정확하지 않은 경우 서비스 이용이 제한될 수 있습니다.
- ✓ <u>서비스 이용이 제한되는 카테고리, 금지된 내용, 금지된 행동</u> 관련 운영정책을 위반하지 않는 앱입니다.

취소 저장

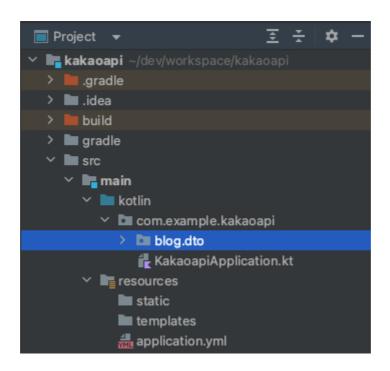
4. REST API 키 값 확인

<u>앱 키</u>

네이티브 앱 키	8a254443ed50591c30bd3(
REST API ₹	34ecd1ab62304546495dd

4.2. DTO 만들기

1. 패키지 만들기



2. data class 만들기

• 사용자로부터 받은 Request를 담아서 controller, service 에서 데이터를 주고받을 때 사용

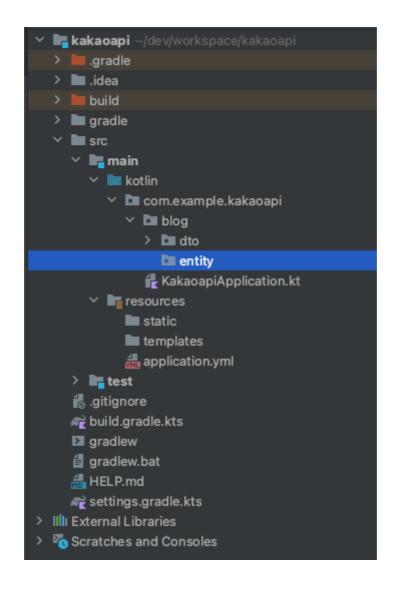
```
package com.example.kakaoapi.blog.dto

data class BlogDto(
    val query: String,
    val sort: String,
    val page: Int,
    val size: Int
)
```

4.2. DTO 만들기 1

4.3. entity 만들기

1. 패키지 만들기



4.3. entity 만들기 1

2. Entity 만들기

• 데이터베이스 테이블에 매핑되어 테이블에 CRUD할 때 사용

```
package com.example.kakaoapi.blog.entity
import jakarta.persistence.Entity
import jakarta.persistence.Id

@Entity
class Wordcount(
    @Id val word: String,
    var cnt: Int = 0
)
```

4.3. entity 만들기 2

4.4. repository 만들기

1. 패키지 만들기

```
📭 kakaoapi ~/dev/workspace/kakaoapi
                                      gradle.
                               idea .idea
                                              build
                              gradle
                                ■ src
                                  🗡 📭 main

✓ Image: Very large very lar
                                                                  🗸 🖿 com.example.kakaoapi

✓ Image blog

                                                                                                     > 🖿 dto
                                                                                                     > a entity
                                                                                                    > mepository
                                                                                                     # KakaoapiApplication.kt

✓ I resources

                                                                                    static
                                                                                    templates
                                                                                   机 application.yml
                                > 📭 test
                                 륂 .gitignore
                               e build.gradle.kts
                               ■ gradlew
                                 gradlew.bat
                                # HELP.md
                                Resttings.gradle.kts
> IIII External Libraries
            Scratches and Consoles
```

2. Repository 만들기

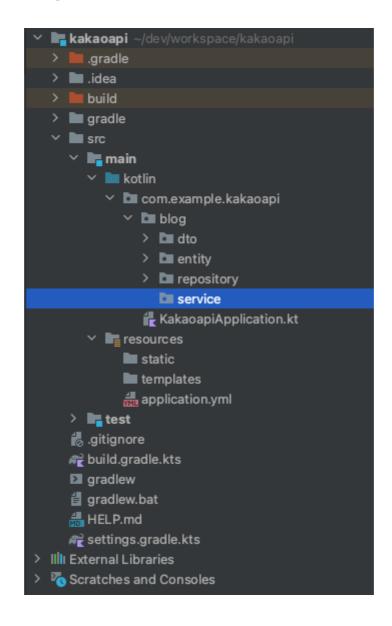
• entity를 가지고 CRUD

```
package com.example.kakaoapi.blog.repository
import com.example.kakaoapi.blog.entity.Wordcount
import org.springframework.data.repository.CrudRepository
interface WordRepository : CrudRepository<Wordcount, String>
```

4.4. repository 만들기 1

4.5. service 만들기

1. 패키지 만들기



4.5. service 만들기 1

2. Service 만들기

• 일반적인 비지니스 로직이 들어가는 부분

```
package com.example.kakaoapi.blog.service

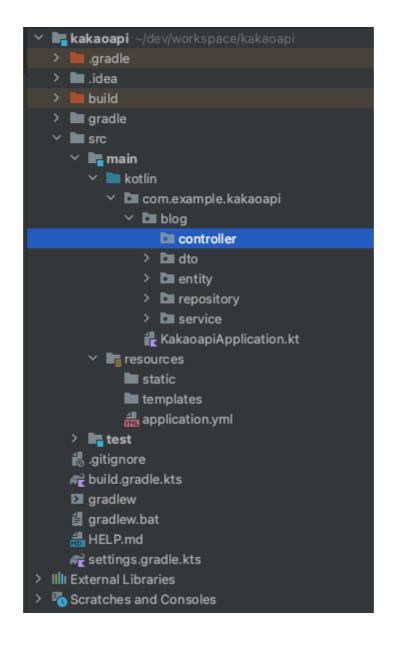
import com.example.kakaoapi.blog.dto.BlogDto
import org.springframework.stereotype.Service

@Service
class BlogService {
    fun searchKakao(blogDto: BlogDto): String? {
        return "SearchKakao"
    }
}
```

4.5. service 만들기 2

4.6. controller 만들기

1. 패키지 만들기



4.6. controller 만들기 1

2. Controller 만들기

• 요청을 받아서 필요한 Service에 전달

```
package com.example.kakaoapi.blog.controller
import com.example.kakaoapi.blog.dto.BlogDto
import com.example.kakaoapi.blog.service.BlogService
import\ org.spring framework.web.bind.annotation. Get Mapping
import\ org.spring framework.web.bind.annotation. Request Body
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping
import\ org.spring framework.web.bind.annotation. RestController
@RequestMapping("/api/blog")
@RestController
class BlogController(
    val blogService: BlogService
    @GetMapping("")
    fun search(@RequestBody blogDto: BlogDto): String? {
        val result: String? = blogService.searchKakao(blogDto)
        return result
}
```

4.6. controller 만들기 2

4.7. WebClient로 kakao API 호출 하기

1. build.gradle.kts > dependencies 에 의존성 추가

• WebClient 를 사용하기 위해 Maven Repository 에서 spring webflux 검색 후 추가

```
implementation("org.springframework:spring-webflux")
```

2. BlogService에 WebClient로 카카오 API 호출

```
package com.example.kakaoapi.blog.service
import com.example.kakaoapi.blog.dto.BlogDto
import org.springframework.http.HttpHeaders
import org.springframework.http.MediaType
import org.springframework.stereotype.Service
import org.springframework.web.reactive.function.client.WebClient
import org.springframework.web.reactive.function.client.bodyToMono
@Service
class BlogService {
    fun searchKakao(blogDto: BlogDto): String? {
        val webClient: WebClient = WebClient
            .builder()
            .baseUrl("https://dapi.kakao.com")
            .defaultHeader(HttpHeaders.CONTENT_TYPE, MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
            .build()
        val response = webClient
            .get()
            .uri { it.path("/v2/search/blog")
                .queryParam("query", blogDto.query)
                .queryParam("sort", blogDto.sort)
                .queryParam("page", blogDto.page)
                .queryParam("size", blogDto.size)
            .header("Authorization", "KakaoAK ac5d9a371616d5c1a4c00e6e81230a6e")
            .retrieve()
            .bodyToMono<String>()
        val result = response.block()
        return result
}
```

3. REST_API_KEY application.yml에 관리

1. application.yml 에 key 추가

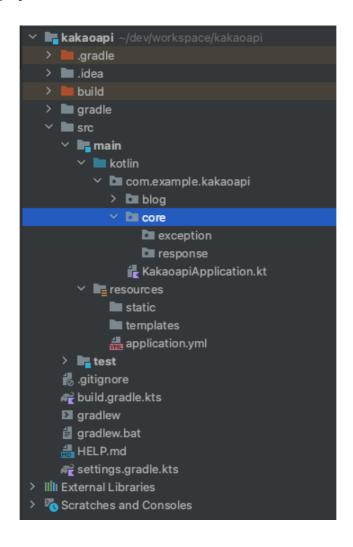
```
REST_API_KEY: "ac5d9a371616d5c1a4c00e6e81230a6e"
```

2. BlogService에 @Value 로 key 불러와서 사용

```
@Value("\${REST_API_KEY}")
lateinit var restApiKey: String
```

4.8. ExceptionHandler 만들기

1. 패키지 만들기



2. ErrorResponse 만들기

```
package com.example.kakaoapi.core.response

const val INVALID_ARGUMENT: String = "Invalid Argument"

data class ErrorResponse(
   val message: String,
   val errorType: String = INVALID_ARGUMENT
)
```

3. InvalidInputException 만들기

```
package com.example.kakaoapi.core.exception

class InvalidInputException(
    message: String = "Invalid Input"
) : RuntimeException(message)
```

4. CustomExceptionHandler 만들기

```
package com.example.kakaoapi.core.exception

import com.example.kakaoapi.core.response.ErrorResponse
import org.springframework.http.HttpStatus
import org.springframework.http.ResponseEntity
import org.springframework.web.bind.annotation.ExceptionHandler
import org.springframework.web.bind.annotation.RestControllerAdvice

@RestControllerAdvice
class CustomExceptionHandler {

    @ExceptionHandler(InvalidInputException::class)
    protected fun invalidInputException(ex: InvalidInputException): ResponseEntity<ErrorResponse> {
        val errors = ErrorResponse(ex.message ?: "Not Exception Message")
        return ResponseEntity(errors, HttpStatus.BAD_REQUEST)
    }
}
```

5. BlogService 에서 값 체크

1. enum class 추가

```
private enum class ExceptionMsg(val msg: String) {
    EMPTY_QUERY("query parameter required"),
    NOT_IN_SORT("sort parameter one of accuracy and recency"),
    LESS_THAN_MIN("page is less than min"),
    MORE_THAN_MAX("page is more than max")
}
```

2. searchKakao 함수에 값 체크 추가

```
val msgList = mutableListOf<ExceptionMsg>()

if (blogDto.query.trim().isEmpty()) {
    msgList.add(ExceptionMsg.EMPTY_QUERY)
}

if (blogDto.sort.trim() !in arrayOf("accuracy", "recency")) {
    msgList.add(ExceptionMsg.NOT_IN_SORT)
}

when {
    blogDto.page < 1 -> msgList.add(ExceptionMsg.LESS_THAN_MIN)
    blogDto.page > 50 -> msgList.add(ExceptionMsg.MORE_THAN_MAX)
}

if (msgList.isNotEmpty()) {
    val message = msgList.joinToString { it.msg }
    throw InvalidInputException(message)
}
```

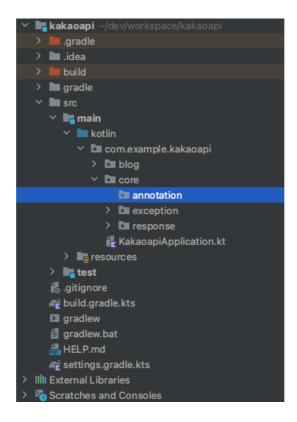
4.9. validation 추가하기

1. build.gradle.kts > dependencies 에 의존성 추가

• WebClient 를 사용하기 위해 Maven Repository 에서 spring validation 검색 후 추가

```
implementation("org.springframework.boot:spring-boot-starter-validation")
```

2. annotation 패키지 만들기



3. Enum 체크할 Validator 생성

```
package com.example.kakaoapi.core.annotation

import jakarta.validation.Constraint
import jakarta.validation.ConstraintValidator
import jakarta.validation.Payload
import jakarta.validation.Payload
import kotlin.reflect.KClass

@Target(AnnotationTarget.FIELD)
@Retention(AnnotationRetention.RUNTIME)
@MustBeDocumented
@Constraint(validatedBy = [ValidEnumValidator::class])
annotation class ValidEnum(
    val message: String = "Invalid enum value",
    val groups: Array<KClass<*>> = [],
```

4.9. validation 추가하기 1

```
val payload: Array<KClass<out Payload>> = [],
  val enumClass: KClass<out Enum<*>> // specify the enum class to be validated
)

class ValidEnumValidator : ConstraintValidator<ValidEnum, Any> {
  private lateinit var enumValues: Array<out Enum<*>>

  override fun initialize(annotation: ValidEnum) {
     enumValues = annotation.enumClass.java.enumConstants
  }

  override fun isValid(value: Any?, context: ConstraintValidatorContext): Boolean {
     if (value == null) {
        return true // null values are validated with the @NotNull annotation
     }
     return enumValues.any { it.name == value.toString() }
}
```

4. BlogDto에 validation 추가

```
package com.example.kakaoapi.blog.dto
import com.example.kakaoapi.core.annotation.ValidEnum
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonProperty
import jakarta.validation.constraints.Max
import jakarta.validation.constraints.Min
import jakarta.validation.constraints.NotBlank
import jakarta.validation.constraints.NotNull
data class BlogDto(
    @field:NotBlank(message = "query parameter required")
    @JsonProperty("query")
   private val _query: String?,
    @field:NotBlank(message = "sort parameter required")
   @field:ValidEnum(enumClass = EnumSort::class, message = "sort parameter one of ACCURACY and RECENCY")
    @JsonProperty("sort")
    private val _sort: String?,
    @field:NotNull(message = "page parameter required")
    @field:Max(50, message = "page is more than max")
    @field:Min(1, message = "page is less than min")
    @JsonProperty("page")
   private val _page: Int?,
    @field:NotNull(message = "size parameter required")
   @JsonProperty("size")
   private val _size: Int?
    val query: String
       get() = _query!!
   val sort: String
       get() = _sort!!
   val page: Int
       get() = _page!!
   val size: Int
       get() = _size!!
   private enum class EnumSort {
       ACCURACY,
        RECENCY
   }
}
```

4.9. validation 추가하기 2

5. validation 할 DTO 앞에 @Valid 추가

```
class BlogController(
   val blogService: BlogService
) {
    @GetMapping("")
    fun search(@RequestBody @Valid blogDto: BlogDto): String? {
       val result: String? = blogService.searchKakao(blogDto)
       return result
    }
}
```

6. validation 에서 걸린 exception 처리

```
@ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException::class)
protected fun handleValidationExceptions(ex: MethodArgumentNotValidException): ResponseEntity<Map<String, String>> {
   val errors = mutableMapOf<String, String>()
   ex.bindingResult.allErrors.forEach { error ->
      val fieldName = (error as FieldError).field
      val errorMessage = error.getDefaultMessage()
      errors[fieldName] = errorMessage ?: "NULL"
   }
   return ResponseEntity(errors, HttpStatus.BAD_REQUEST)
}
```

4.9. validation 추가하기 3

4.10 검색어 순위 추가하기

1. BlogService 생성자에 Repository 추가

val wordRepository: WordRepository

2. 카카오 API 호출 후 검색어 카운트 추가

```
val lowQuery: String = blogDto.query.lowercase()
val word: Wordcount = wordRepository.findById(lowQuery).orElse(Wordcount(lowQuery))
word.cnt++
wordRepository.save(word)
```

3. Repository 에 function 추가

```
fun findTop10ByOrderByCntDesc(): List<Wordcount>
```

4. Service 에 function 추가

fun searchWordRank(): List<Wordcount> = wordRepository.findTop10ByOrderByCntDesc()

5. Controller 에 end point 추가

```
@GetMapping("/rank")
fun searchWordRank(): List<Wordcount> = blogService.searchWordRank()
```

4.10 검색어 순위 추가하기 1