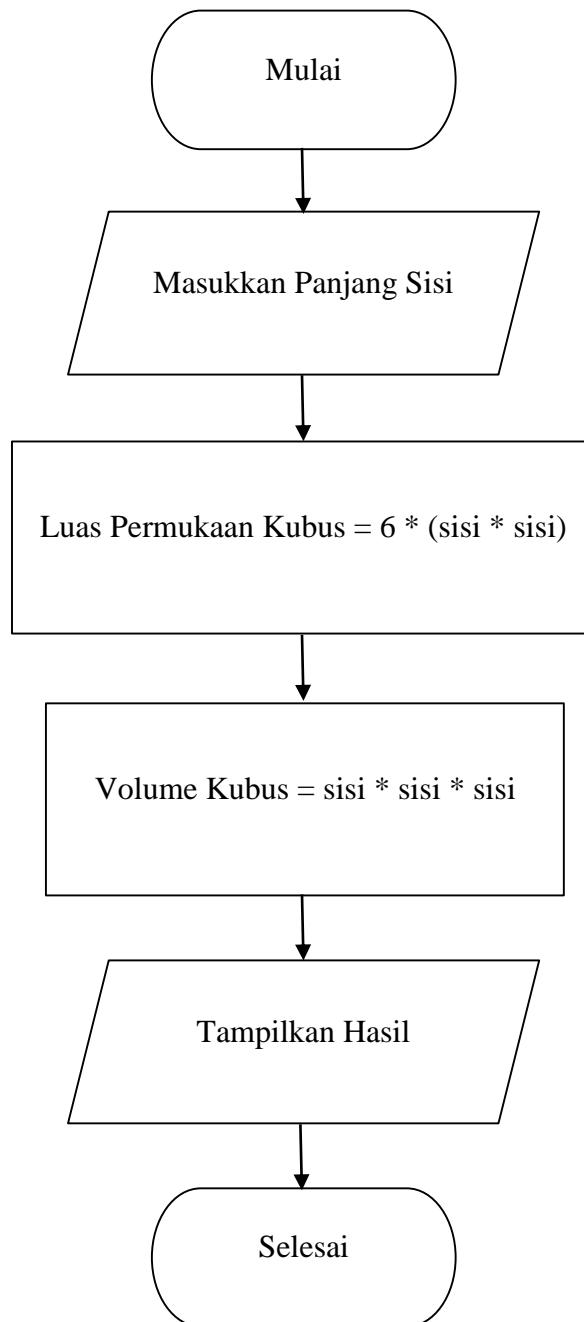


Nama : Ni Putu Yuni Kusumayanti  
NIM : 2205551033  
Matkul : Algoritma & Pemrograman B

### Program Kamus Operasi Aritmatika

1. Rumus Luas Permukaan dan Volume Bangun Ruang Kubus:

a. Flowchart Algoritma Program



### b. Code Program

```
#include <stdio.h>

int main(){
    //Rumus Luas Permukaan dan Volume Kubus
    printf("Perhitungan Luas Permukaan Kubus dan Volume Kubus")

    //Deklarasi Variabel
    int sisi, luas_permukaan_kubus, volume_kubus;

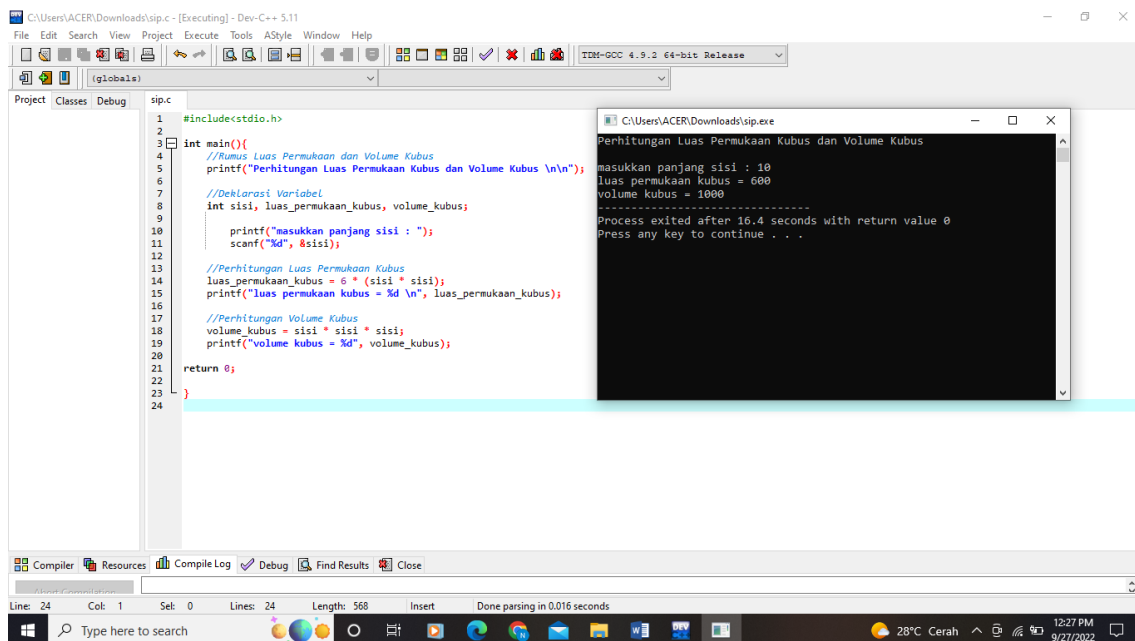
    printf("masukkan panjang sisi : ");
    scanf("%d", &sisi);

    //Perhitungan Luas Permukaan Kubus
    luas_permukaan_kubus = 6 * (sisi * sisi);
    printf("luas permukaan kubus = %d \n", luas_permukaan_kubus);

    //Perhitungan Volume Kubus
    volume_kubus = sisi * sisi * sisi;
    printf("volume kubus = %d", volume_kubus);

    return 0;
}
```

### c. Hasil Pengujian Program



### d. Fungsi Kode Program

```
#include <stdio.h>

void luas_permukaan_kubus(void);
void volume_kubus(void);

int main(void){
    luas_permukaan_kubus();
    volume_kubus();
}
```

```

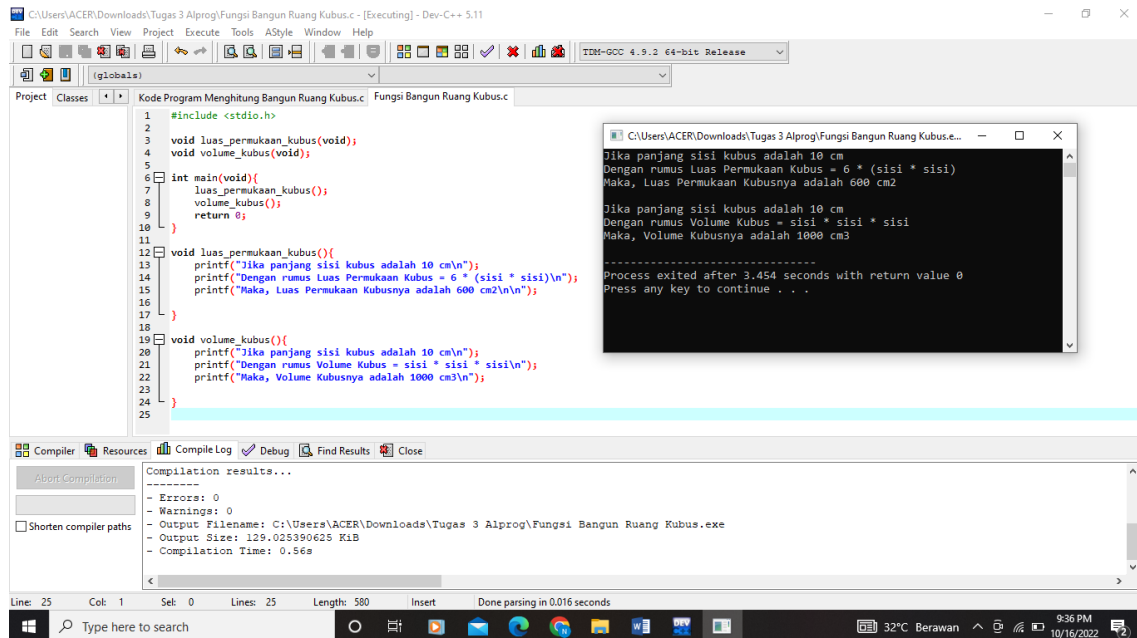
    return 0;
}

void luas_permukaan_kubus(void){
    printf("Jika panjang sisi kubus adalah 10 cm\n");
    printf("Dengan rumus Luas Permukaan Kubus = 6 * (sisi * sisi)\n");
    printf("Maka, Luas Permukaan Kubusnya adalah 600 cm2\n\n");
}

void volume_kubus(void){
    printf("Jika panjang sisi kubus adalah 10 cm\n");
    printf("Dengan rumus Volume Kubus = sisi * sisi * sisi\n");
    printf("Maka, Volume Kubusnya adalah 1000 cm3\n");
}

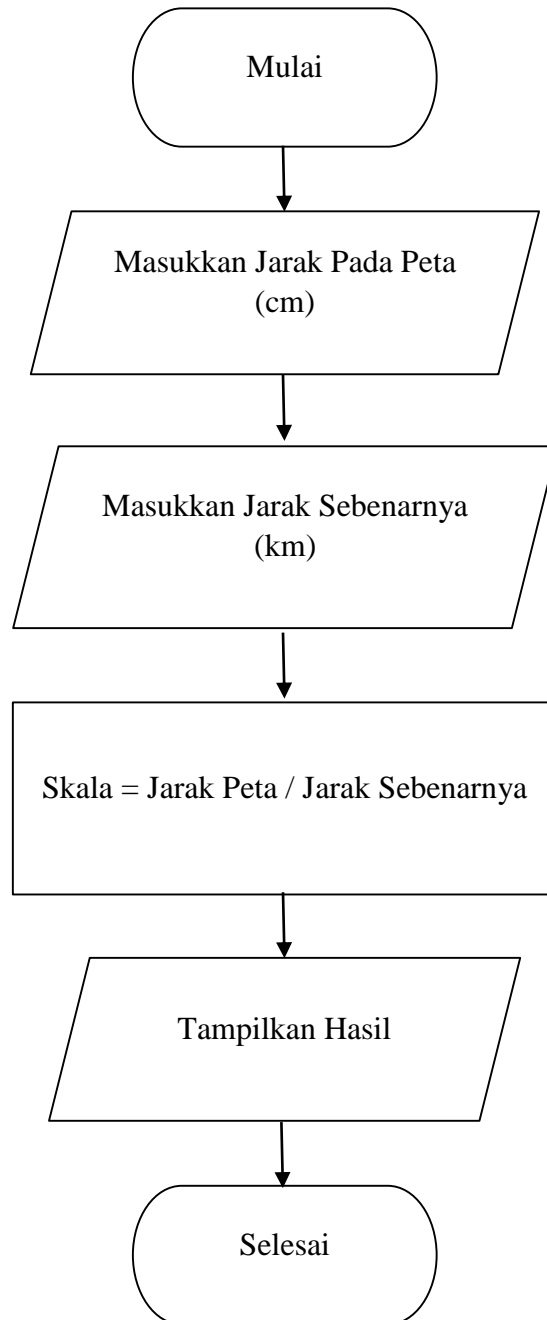
```

### e. Output Fungsi Kode Program



## 2. Rumus Skala:

### a. Flowchart Algoritma & Pemrograman



### b. Code Program

```
#include<stdio.h>

int main(){
    //Rumus Skala
    printf("Perhitungan Skala \n\n");

    //Deklarasi Variabel
    int jarak_peta, jarak_sebenarnya, skala;
```

```

printf("masukkan jarak pada peta(cm) : ");
scanf("%d", &jarak_peta);

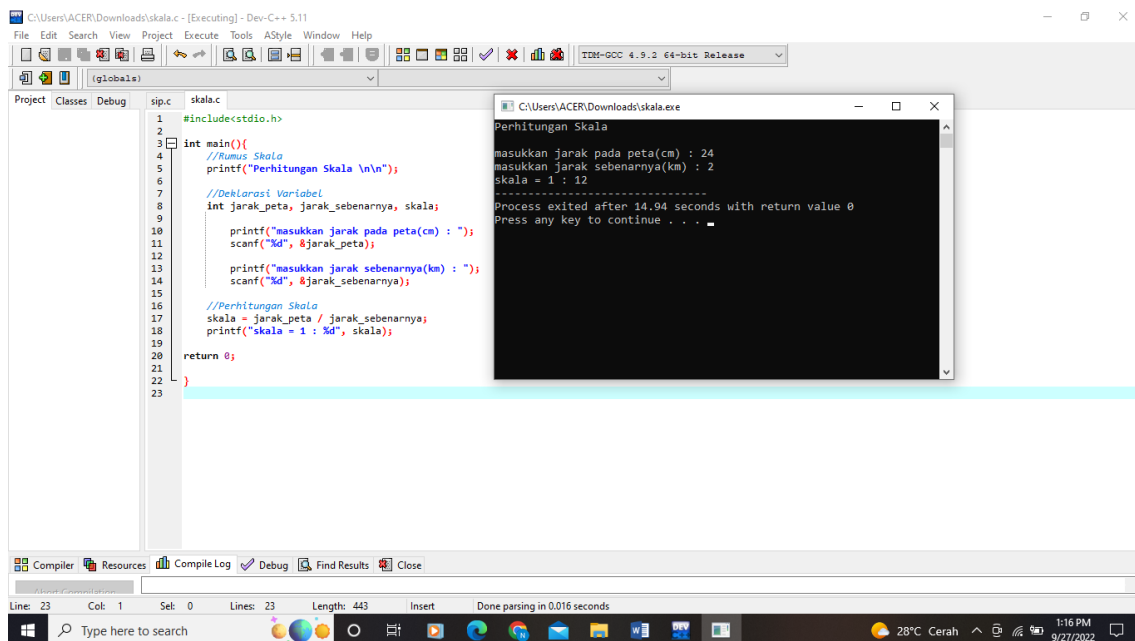
printf("masukkan jarak sebenarnya(km) : ");
scanf("%d", &jarak_sebenarnya);

//Perhitungan Skala
skala = jarak_peta / jarak_sebenarnya;
printf("skala = 1 : %d", skala);

return 0;
}

```

### c. Hasil Pengujian Program



### d. Fungsi Kode Program

```

#include <stdio.h>

void perhitungan_skala(void);

int main(void){
    perhitungan_skala();
    return 0;
}

void perhitungan_kala(){
    printf("Jika jarak pada peta adalah 24 cm, dan jarak sebenarnya
    adalah 2 km\n");
    printf("Dengan rumus skala = skala_peta / jarak_sebenarnya\n");
    printf("Maka, Skalanya adalah 1 : 12 km\n")
}

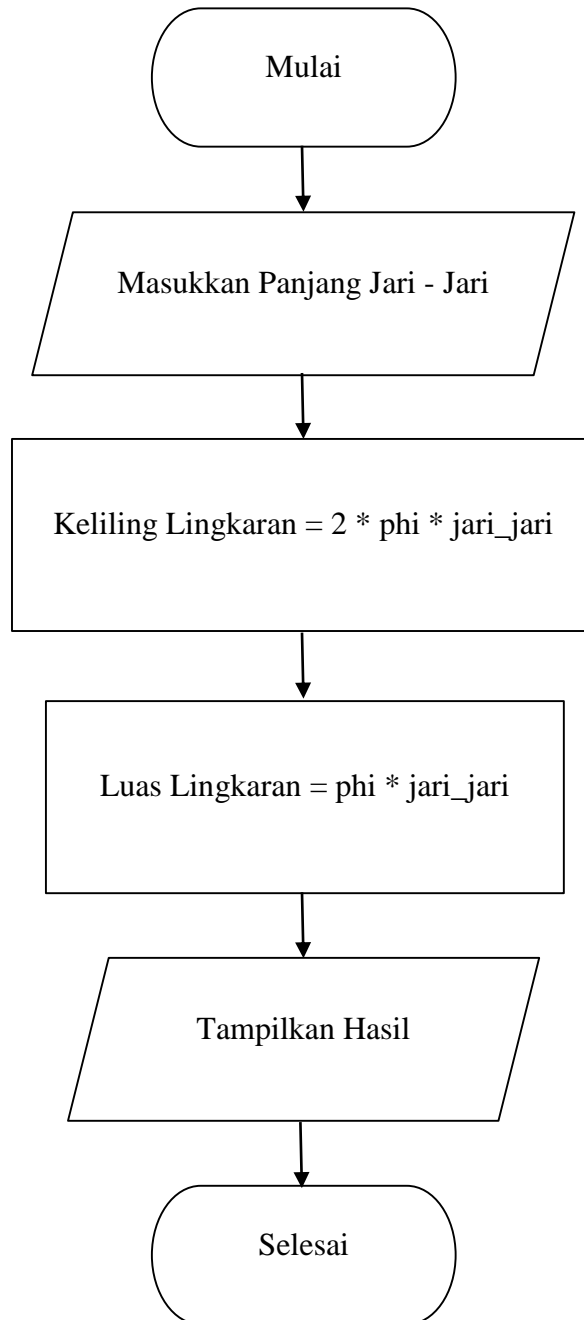
```

## e. Output Fungsi Kode Program

The screenshot displays a C++ IDE with the following components:

- Source Code:** A C++ program named `Fungsi Skala.c` is shown. It includes `<stdio.h>` and defines a function `perhitungan_skala(void)`. The `main` function calls `perhitungan_skala()` and prints the results of the calculation.
- Output Window:** A separate window titled `Select C:\Users\ACER\Downloads\Tugas 3 Alprog\Fungsi Skala.exe` displays the program's output. The output text is:  
Jika jarak pada peta adalah 24 cm, dan jarak sebenarnya adalah 2 km  
Dengan rumus skala = jarak\_peta / jarak\_sebenarnya  
Maka, Skalanya adalah 1 : 12 km  
-----  
Process exited after 4.714 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
- Compiler Output:** The bottom panel shows the compilation results, indicating that the program compiled successfully with 0 errors and 0 warnings. The output filename is `C:\Users\ACER\Downloads\Tugas 3 Alprog\Fungsi Skala.exe`, the output size is 128.96484375 KiB, and the compilation time is 0.73s.

3. Rumus Keliling dan Luas Bangun Datar  
a. Flowchart Algoritma & Pemrograman



b. Code Program

```
#include <stdio.h>

int main(){
    float phi, jari_jari, keliling_lingkaran, luas_lingkaran;
    phi = 3.14;

    printf("Masukkan Panjang Jari - Jari : ");
    scanf("%f", &jari_jari);
```

```

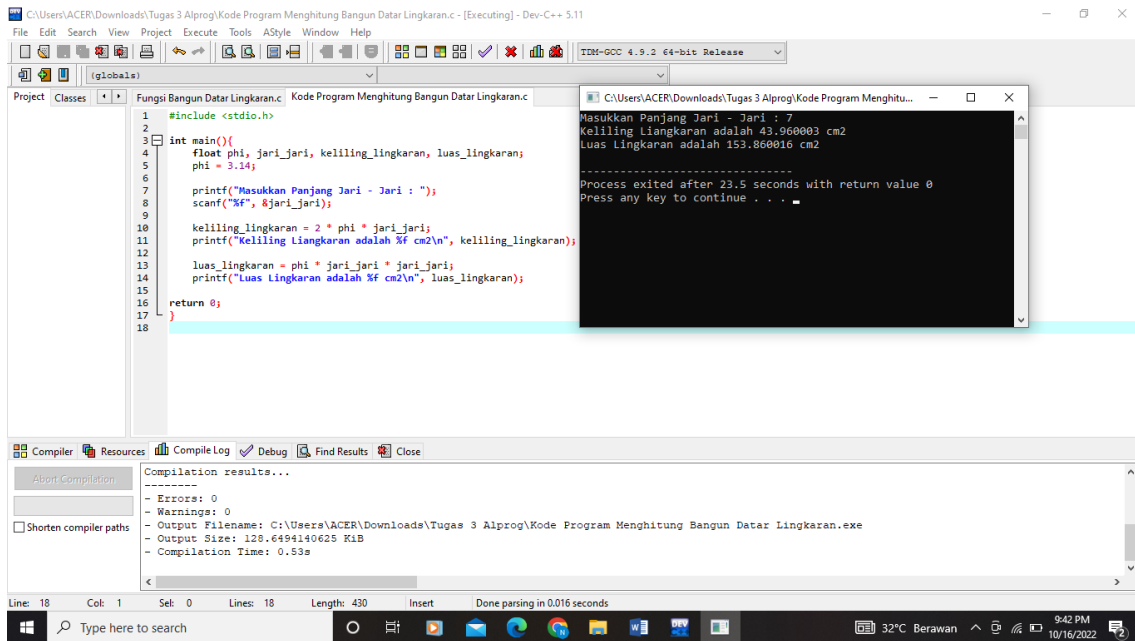
keliling_lingkaran= 2 * phi * jari_jari;
printf("Keliling      Lingkaran      adalah      %f      cm\n",
keliling_lingkaran);

luas_lingkaran= phi * jari_jari * jari_jari;
printf("Luas Keliling adalah %f cm\n", luas_lingkaran);

return 0;
}

```

### c. Hasil Pengujian Program



### d. Fungsi Kode Program

```

#include <stdio.h>

void keliling_lingkaran(void);
void luas_lingkaran(void);

int main(void){
    keliling_lingkaran();
    luas_lingkaran();

return 0;
}

void keliling_lingkaran(void){
    printf("Jika Panjang Jari - Jari Lingkaran 7 cm\n");
    printf("Dengan rumus Keliling Lingkaran = 2 * phi * jari_jari\n");
    printf("Maka, Keliling Lingkaran tersebut adalah 43.960003 cm2\n\n");
}

```



```

void luas_lingkaran(void){
    printf("Jika Panjang Jari - Jari Lingkaran 7 cm\n");
    printf("Dengan rumus Luas Lingkaran = phi * jari_jari * jari_jari\n");
    printf("Maka, Luas Lingkaran tersebut adalah 153.860016 cm2);
}

```

### e. Hasil Pengujian Fungsi Program

