






功能简介

使用FB MpFileHandle功能，直接将结构体数据直接存储在文件中

Name	Value
 Data	
 uNumber	20
 rFloatData	2123.12
 sString	"TestInfomation"
 bBoolean	TRUE

数据存储

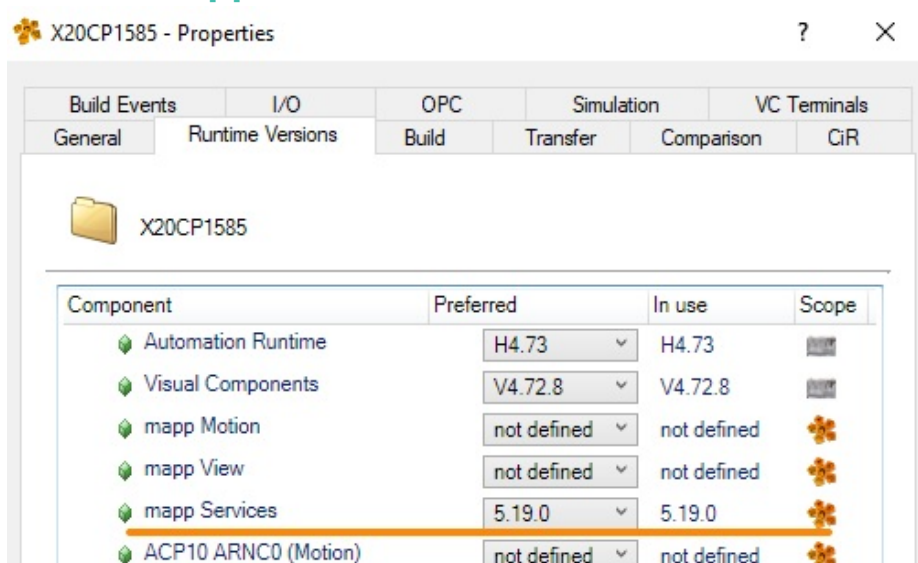
数据加载

名称 ▼

```
DataMpFile.xml - 19行,809 bytes
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<DATA>
  <Element Name="MpRecipe.Header" Type="HeaderData">
    <Property ID="Name" DataType="STRING" Value="Test" />
    <Property ID="Description" DataType="STRING" Value="NewFileTest" />
    <Property ID="Version" DataType="STRING" Value="1.10.2.0" />
    <Property ID="Created" DataType="UDINT" Value="0" />
    <Property ID="CreatedReadable" DataType="STRING" Value="1970-01-01 00:00:00" />
  </Element>
  <Element Name="LxMpFileDe:Data" Type="PvParameter">
    <Group ID="LxMpFileDe:Data">
      <Property ID="uNumber" DataType="USINT" Value="20" />
      <Property ID="rFloatData" DataType="REAL" Value="2123.1201171875" />
      <Property ID="sString" DataType="STRING" Value="TestInformation" />
      <Property ID="bBoolean" DataType="BOOL" Value="true" />
    </Group>
  </Element>
</DATA>
```

注意事项

- 建议使用一个结构体存储大量数据，方便管理
- 程序调用建议一个Case下调用执行一次，参考例程
- 此功能依赖mappServices



接口说明

Software中名称
只有10个字符长度



LxMpFileDe

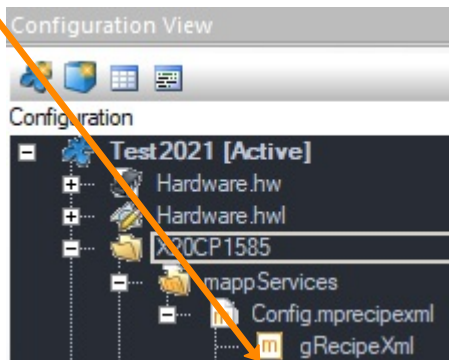
```

10: //变量结构数据 → 文件
FB_MpFileHandle_0.sTaskName      := 'LxMpFileDemo'; //变量所在任务名
FB_MpFileHandle_0.sVarName       := 'Data';          //变量名
FB_MpFileHandle_0.sDeviceName    := 'Test';          //文件路径映射名
FB_MpFileHandle_0.sFileName      := 'DataMpFile';    //生成文件名
FB_MpFileHandle_0.pHeader        := ADR(HeaderInfo); //标题栏信息(可选)
HeaderInfo.Name                  := 'Test';
HeaderInfo.Description            := 'NewFileTest';
HeaderInfo.Version                := '1.10.2.0';
FB_MpFileHandle_0.bSave          := TRUE;            //存储命令
FB_MpFileHandle_0(gpMpConfig := ADR(gRecipeXml));    //调用函数 (MpLink资源)
IF FB_MpFileHandle_0.bDone = TRUE THEN               //异步等待
    IF FB_MpFileHandle_0.iStatus = 0 THEN             //如果正常则...
        uStep := 0;
    ELSE                                              //如果不正常则...
        uStep := 255;
    END_IF;
END_IF;

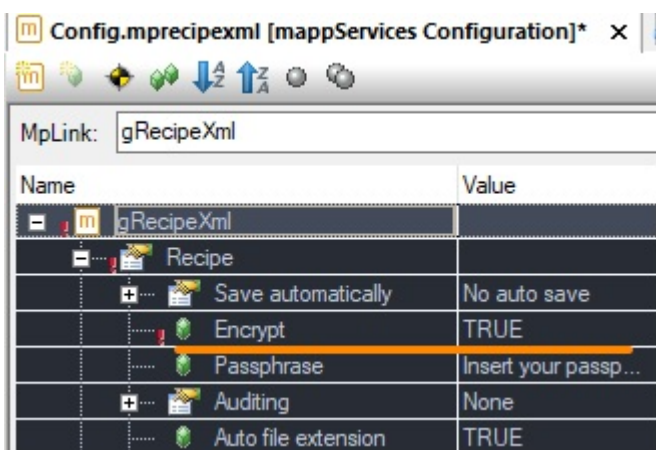
```

建议使用结构体

	File devices	
	File device 4	
	Name	Test
	Path	C:\CFCARD\Test\



如何支持数据加密



存储文件加密

