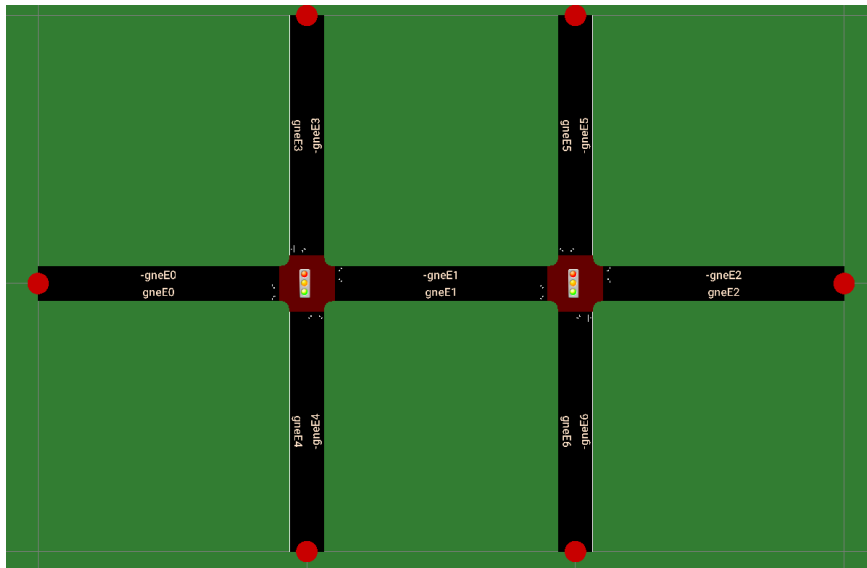


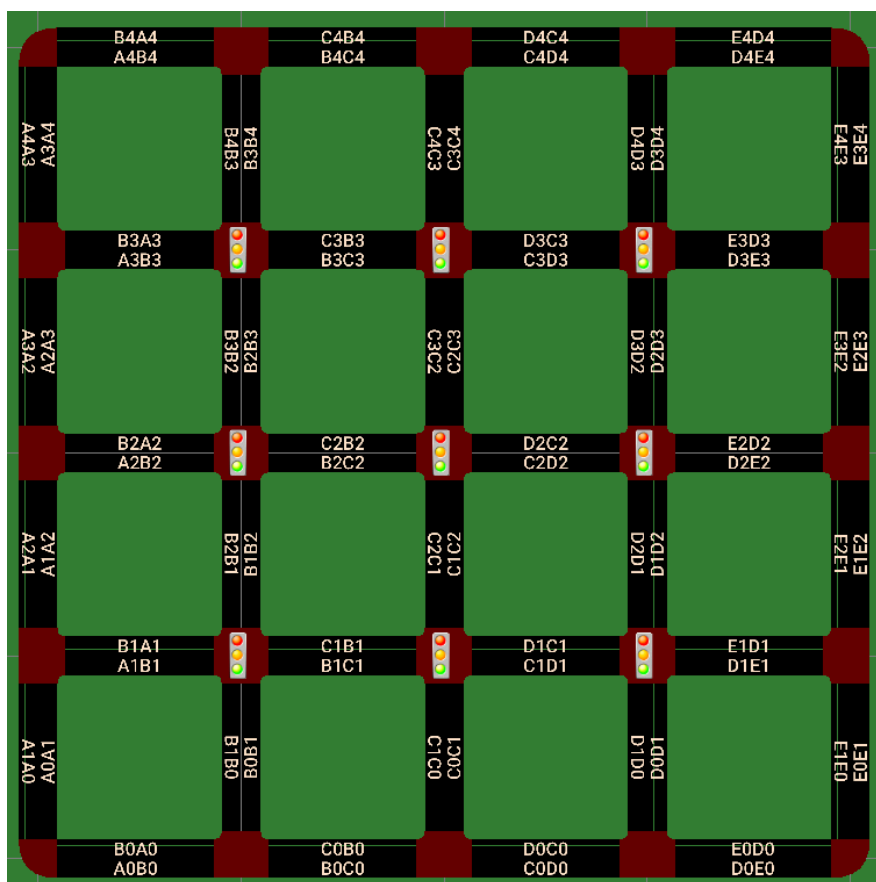
1.



2. OD 分布表

| 序號 | O      | D      | 車種   | Volume(hr) |
|----|--------|--------|------|------------|
| 1  | genE0  | genE2  | CarA | 800        |
| 2  | genE0  | -genE5 | CarA | 120        |
| 3  | genE0  | genE4  | CarA | 100        |
| 4  | -genE2 | -genE0 | CarA | 500        |
| 5  | -genE2 | genE4  | CarA | 100        |
| 6  | genE3  | genE4  | CarA | 200        |
| 7  | -genE4 | -genE3 | CarA | 200        |
| 8  | genE5  | genE6  | CarA | 300        |
| 9  | -genE6 | -genE5 | CarA | 250        |
| 10 | genE3  | genE6  | CarB | 150        |

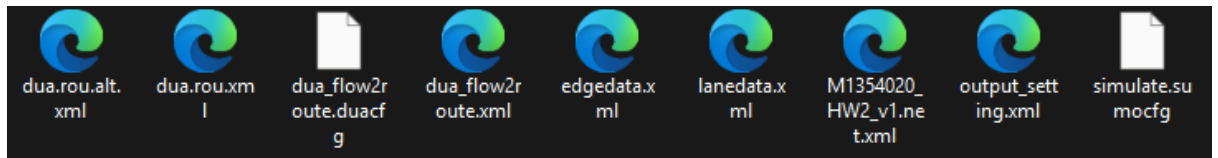
3. 交通模擬狀況: 如下圖所示, 道路編號標於圖上。每條道路長、寬皆為 100公尺, 三線道



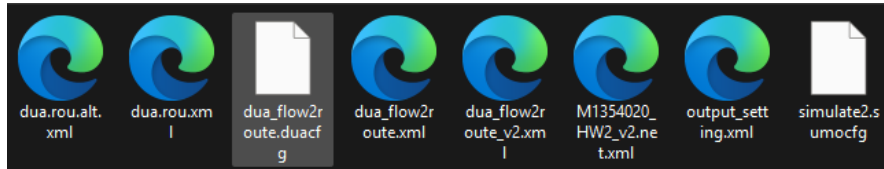
4.

| 序號 | O    | D    | 車種   | Volume(hr) |
|----|------|------|------|------------|
| 1  | A0B0 | A0A1 | CarA | 800        |
| 2  | A1B1 | A2A1 | CarA | 120        |
| 3  | A2B2 | A4A3 | CarB | 300        |
| 4  | C4C3 | D3D4 | CarA | 100        |
| 5  | B4B3 | E3E4 | CarC | 250        |
| 6  | A0B0 | A0A1 | CarC | 200        |
| 7  | A1B1 | A2A1 | CarB | 200        |
| 8  | C4C3 | D3D4 | CarB | 150        |
| 9  | A2B2 | A4A3 | CarC | 100        |
| 10 | B4B3 | E3E4 | CarA | 500        |
| 11 | A2B2 | A4A3 | CarA | 110        |

5. 利用duarouter.exe, 成功自動尋找最短路徑。包含交通模擬狀況及交通 績效。  
V1:



V2:



6. 問題與討論:

- a. 在找尋如何顯示道路ID時，網上搜尋都找不到辦法，因此跟馬資閔同學討論才知道如何設定
- b. 覺得作業第二部分畫圖太慢，發現用grid可以直接繪圖出工整的圖案，然後透過選取可以一次修改所有縣道然後新增對向車道，大大加快繪圖速度