# 14장 JDBC



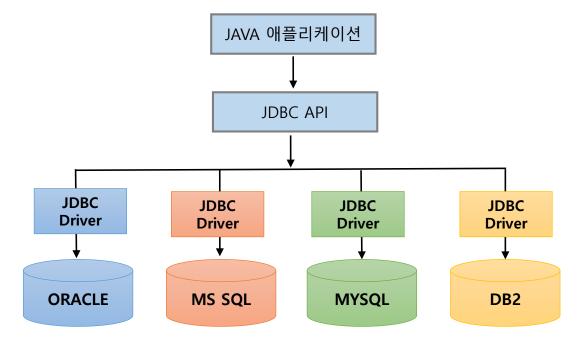


JDBC(Java Database Connectivity)

데이터베이스에 연결 및 작업을 하기 위한 자바 표준 인터페이스(API)이다.

JDBC를 사용하여 데이터베이스에 연결 및 데이터에 대하여 검색하고, 데이터를 변경할 수 있게 한다.

하나의 인터페이스로 모든 데이터베이스에 연결할 수 있다.





◆ JDBC 준비

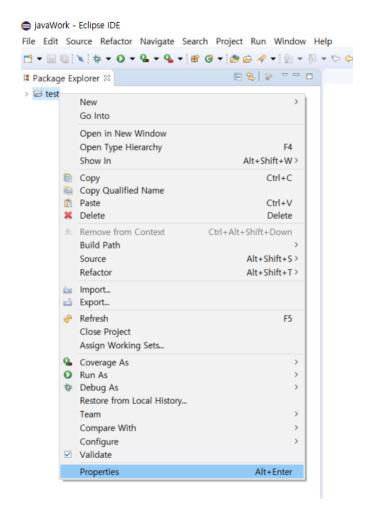
Oracle jdbc 드라이버인 ojdbc6.jar 파일 다운받기

다운로드: https://repo1.maven.org/maven2/com/oracle/database/jdbc/ojdbc6/11.2.0.4/

파일이름: ojdbc6-11.2.0.4

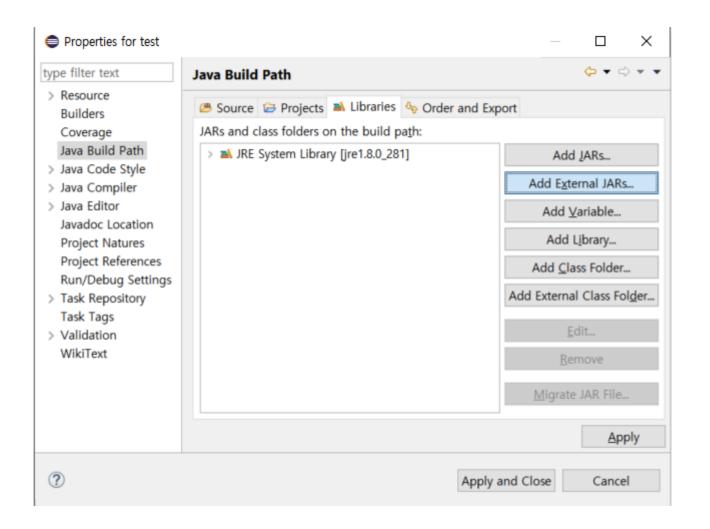


- ◈ 이클립스에 .jar 라이브러리 적용
- 1. 프로젝트 우클릭 Properties 클릭



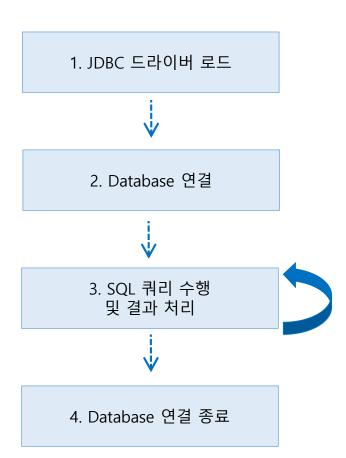


- ◈ 이클립스에 .jar 라이브러리 적용
- 2. Java Build Path 항목 선택
- 2-1. Libraries 탭 선택
- 2-2. Add External JARs.. 클릭
- 2-3. 다운받은 ojdbc6-11.2.0.4 적용





- ◆ JDBC API 프로그래밍
- 1. 데이터베이스 연결을 위한 드라이버 로드
- 2. 데이터베이스 연결을 관리하는 Connection 객체 생성
- 3. SQL 문 작성 및 수행
- 4. 연결 종료



◈ JDBC 드라이버 로드

# 프로젝트 내에서 한번만 로드 되면 된다.

```
// 1. 드라이버 로딩 (딱 한번만 로딩 필요)

try {
    Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
    System.out.println("드라이버 등록 성공");
} catch (ClassNotFoundException e1) {
    e1.printStackTrace();
    System.out.println("드라이버 등록 실패");
    System.exit(0);
} 드라이버를 로드해야 이후

DriverManager.getConnection()
이 가능해진다.
```

◈ Connection 객체 생성

try/catch 문으로 연결에 실패하는 경우에 대한 예외 처리(SQLException 사용)를 해야한다.

DriverManager.getConnection() 안에 URL과 계정 ID, 계정 PW 를 입력

```
URL 예시 -> jdbc:oracle:thin:@127.0.0.1:1521:xe

DB 서버 주소 DB 의 인스턴스
및 포트번호

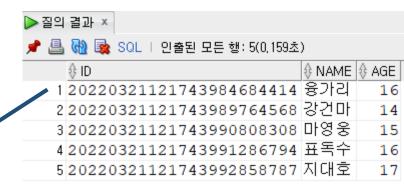
try {
    // 데이터베이스 서버와 연결(Connect) 한다.
    conn = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin:@127.0.0.1:1521:orcl", "계정ID", "계정PW");
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

◈ 쿼리문(SQL) 객체 생성

만약 값을 조회해야하는 SELECT문의 경우 실행 결과를 담을 ResultSet 객체를 생성해야 한다.

```
Statement stmt = null;
ResultSet rs = null;
// 3. 쿼리문 객체를 생성한다.
stmt = conn.createStatement();
// 4. 쿼리문 실행과 동시에 결과를 변수에 담는다.
rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM test");
         쿼리문 실행 실행될 쿼리문
// 5. 실행결과 처리(다음 행이 있으면 true를 반환하며 커서가 한칸 내려간다)
while(rs.next()) {
    String id = rs.getString("id");
    String name = rs.getString("name");
    int age = rs.getInt("age");
    System.out.println(id + ": " + name + ", " + age);
```

DB



위에서부터 한줄씩 while문 안에 담기고, get을 이용하여 값을 확인할 수 있다.

◈ INSERT, DELETE, UPDATE 쿼리문의 경우 ResultSet이 필요없으며, 쿼리문의 실행 결과 또한 단순히 실행된 행의 개수를 리턴한다.

```
int cnt = stmt.executeUpdate("INSERT INTO test VALUES('a002', '최수종', 50)");

if(cnt > 0) {
    System.out.println(cnt + "행 삽입되었습니다.");
}else {
    System.out.println("삽입이 정상적으로 이루어지지 않았습니다.");
}
```

**♦** PreparedStatement

기존 Statement 객체로는 WHERE 절이나 ORDER BY 절 등 조건을 주어야 하는 경우 유연하게 적용하기 힘들며, 보안에도 취약하기 때문에 PreparedStatement 를 사용한다.

쿼리문은 StringBuffer를 이용하여 한줄 한줄 추가(append)해서 PreparedStatement 에 적용한다.

```
StringBuffer query = new StringBuffer();

query.append(" SELECT ");
query.append(" id ");
query.append(" , name ");
query.append(" , age ");
query.append(" FROM ");
query.append(" test ");
query.append(" ORDER BY ");
query.append(" oRDER BY ");
query.append(" id ");
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(query.toString());
ResultSet rs = ps.executeQuery();
```

# PreparedStatement

# ? 를 이용하여 쿼리문 조건식에 값 만들기

```
StringBuffer query = new StringBuffer();
query.append("SELECT
                   id
query.append("
query.append(" , name
query.append("
               , age
query.append("FROM
query.append("
                 test
query.append("WHERE 1=1
query.append(" AND id = 'a001
query.append("ORDER BY
query.append("
ps = conn.prepareStatement(query.toString());
rs = ps.executeQuery();
```

```
StringBuffer query = new StringBuffer();
query.append("SELECT
query.append("
                   id
query.append("
                , name
query.append(" , age
query.append("FROM
query.append("
               test
query.append("WHERE 1=1
query.append(" AND id = ?
query.append("ORDER BY
query.append("
ps = conn.prepareStatement(query.toString());
// PrepareStatement의 setString은 쿼리문 내의 물음표(?)를 1부터 순서대로 채운다.
ps.setString(1, "a001");
ps.setInt(2, 1);
rs = ps.executeQuery();
```

Connection Factory

데이터베이스와의 연결 객체인 Connection 객체를 제공하는 클래스

Connection Factory가 있다면 매번 드라이버를 로딩 하거나, conn 객체를 만들 필요가 없어진다.

Connection Pool

미리 Connection 객체를 일정 수만큼 생성시킨 후 쿼리문이 실행될 때마다 보유 중인 Connection 객체를 빌 려주고, 쿼리문 실행이 종료되면 다시 Connection 객체를 반환 받으며 Connection 객체를 관리한다.

미리 연결된 상태의 Connection 객체들을 확보한 상태로 쿼리문이 실행되기 때문에 매번 쿼리문이 실행될 때 새로 연결되는(Connection 객체를 생성할) 시간을 절약할 수 있다.

쿼리문이 동시다발적으로 실행되는 경우에도 보유중인 Connection의 수만큼 이를 처리할 수 있다.



DAO (Data Access Object)

데이터베이스와 연계하여 처리할 메소드들(쿼리문)을 모아 둔 클래스

쿼리문 또한 StringBuffer를 이용하여 한줄 한줄 추가해서 PreparedStatement 에 적용한다.

DTO (Data Transfer Object)

데이터를 하나의 객체로 관리할 목적으로 만들어 둔 클래스

SELECT 문으로 실행한 결과에 대해 한 줄(행)에 해당하는 데이터와 속성(컬럼)이 일치해야 한다.



Service

# DAO 클래스에 정의되어 있는 메소드(쿼리문)를 실제 실행하는 메소드들을 보유하고 있는 클래스

```
// DB를 사용하는 각 기능들을 분리함으로써, 메인 코드가 한결 깔끔해진다.

JdbcService service = JdbcService.getInstance();

service.deleteAll();

service.insertTest(new TestVO(UtilClass.makeUniqueId(), "응가리", 16));

service.insertTest(new TestVO(UtilClass.makeUniqueId(), "강건마", 14));

service.insertTest(new TestVO(UtilClass.makeUniqueId(), "마영웅", 15));

service.insertTest(new TestVO(UtilClass.makeUniqueId(), "표독수", 16));

service.insertTest(new TestVO(UtilClass.makeUniqueId(), "지대호", 17));

ArrayList<TestVO> testList = service.selectTestList();

for(TestVO test : testList) {

    System.out.println(test);
}
```