파이썬의 자료구조

파이썬의 기본 자료 구조 : 리스트(List), 튜플(Tuple), 사전(Dictionary), 집합(Set)

튜플: 순서쌍

1차원의 고정된 크기를 가지는 변경 불가능한 순차 자료형. 튜플을 생성하는 가장 쉬운 방법은 쉼표로 구분된 값을 대입하는 것 괄호 ()로 묶어서 표현할 수 있다.

```
In [1]: ractangle = 100, 200 # 너비 100, 높이 200인 직사각형
ractangle

Out[1]: (100, 200)

In [2]: ract_pos = 100, 100, 200, 100 # 100, 100의 위치에서 너비 200, 높이 100인 직사각형
ract_pos

Out[2]: (100, 100, 200, 100)

In [3]: circle = 200, 200, 100 # 중심이 200, 200에 위치하며 반지름의 길이가 100인 원
circle

Out[3]: (200, 200, 100)
```

튜플의 원소의 값을 변경할 수 없다.

중첩된 튜플

```
In [5]: ract_pos = (100, 100), (200, 100) # 100, 100의 위치에서 너비 200, 높이 100인 직사각형
ract_pos

Out[5]: ((100, 100), (200, 100))

In [6]: circle = (200, 200), 100 # 중심이 200, 200에 위치하며 반지름의 길이가 100인 원

Out[6]: ((200, 200), 100)
```

튜플에서 값 분리하기

두 변수의 값 교환

```
In [13]: a, b = 10, 20
```

```
In [14]: a

Out[14]: 10

In [15]: b

Out[15]: 20

In [16]: b, a = a, b

b

Out[16]: 10

In [17]: a

Out[17]: 20
```

리스트

튜플과 달리 리스트는 원소의 내용이나 리스트의 크기를 변경할 수 있다. 대괄호 []로 표현

```
In [26]: shopping_list = ['딸기', '바나나', '우유', '달걀', '양배추', '당근', '소고기']
       shopping_list
Out[26]: ['딸기', '바나나', '우유', '달걀', '양배추', '당근', '소고기']
In [27]: shopping_list[4] = '상추'
       shopping_list
Out[27]: ['딸기', '바나나', '우유', '달걀', '상추', '당근', '소고기']
In [28]: shopping_list.append('마늘')
       shopping_list
Out[28]: ['딸기', '바나나', '우유', '달걀', '상추', '당근', '소고기', '마늘']
In [29]: shopping_list.insert(2, '오렌지')
        shopping_list
Out [29]: ['딸기', '바나나', '오렌지', '우유', '달걀', '상추', '당근', '소고기', '마늘']
In [30]: shopping_list.pop(1) #특정 위치의 값을 꺼내어 반환하고 해당 값을 리스트에서 삭제
Out[30]: '바나나'
In [31]: shopping_list
Out[31]: ['딸기', '오렌지', '우유', '달걀', '상추', '당근', '소고기', '마늘']
In [32]: shopping_list.remove('달걀') # 특정 원소 삭제
In [33]: shopping_list
Out[33]: ['딸기', '오렌지', '우유', '상추', '당근', '소고기', '마늘']
```

리스트 안에 어떤 원소가 있는지 확인

```
In [34]: '당근' in shopping_list
Out[34]: True
In [35]: '바나나' in shopping_list
Out[35]: False
```

리스트 이어붙이기

```
In [36]: color1 = ['red', 'green', 'blue']
color2 = ['white', 'black', 'cyan']
```

```
In [37]: color1 = color1 + color2 color1

Out[37]: ['red', 'green', 'blue', 'white', 'black', 'cyan']

In [38]: cities = ['서울', '부산', '대구'] cities.extend(['대전', '광주', '울산', '인천']) cities

Out[38]: ['서울', '부산', '대구', '대전', '광주', '울산', '인천']
```

리스트 정렬

리스트 슬라이싱

```
In [41]: cities
Out[41]: ['서울', '부산', '대구', '대전', '광주', '울산', '인천']
In [42]: | tour_list = cities[1:5]
        tour_list
Out[42]: ['부산', '대구', '대전', '광주']
In [43]: | visited_list = cities[:4]
        visited_list
Out[43]: ['서울', '부산', '대구', '대전']
In [44]: | to_go = cities[4:]
        to_go
Out[44]: ['광주', '울산', '인천']
In [45]: to_go = cities[-3:]
        to_go
Out [45]: ['광주', '울산', '인천']
In [46]: score = [94, 86, 92, 63, 88, 75, 52, 72, 98]
In [48]: score[3:-2]=[65, 89, 78, 54]
        score
Out [48]: [94, 86, 92, 65, 89, 78, 54, 72, 98]
```

리스트 함축

리스트 함축은 수학자들이 집합을 정의하는 것과 유사하다. 0부터 9까지의 자연수의 제곱의 값을 원소로 갖는 리스트를 다음과 같이 정의할 수 있다.

```
In [55]: s = [x**2 \text{ for } x \text{ in range}(10)]

Solut[55]: [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

리스트 [3, 4, 5]의 모든 원소에 2를 곱한 값을 원소로 갖는 새로운 리스트를 다음과 같이 정의할 수 있다.

```
In [56]: list1 = [3,4,5]
list2 = [2*x for x in list1]
list2
Out[56]: [6, 8, 10]
```

조건이 붙는 리스트 함축 : 1부터 20 사이의 짝수를 원소로 갖는 리스트 정의

```
In [59]: evenNum = [x for x in range(21) if x % 2 == 0]
evenNum

Out[59]: [0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]
```

다양한 자료형에 대한 리스트 함축

```
In [60]: word_list= ['Every', 'bad', 'thing', 'has', 'its', 'end.']
    item = [words[0] for words in word_list]
    item

Out[60]: ['E', 'b', 't', 'h', 'i', 'e']

In [61]: word_list = 'Every bad thing has its end.'.split()
    word_len = [len(w) for w in word_list]
    word_len
Out[61]: [5, 3, 5, 3, 3, 4]
```

리스트 연산

```
In [63]: # 최멋값 찾기
score = [36, 78, 55, 49, 68, 64, 80, 93, 88, 80]
maxScore = score[0]
for x in range(1, len(score)):
    if score[x] > maxScore:
    maxScore

Out[63]: 93

In [65]: # 조건을 만족하는 항목 모두 찾기
score = [36, 78, 55, 49, 68, 64, 80, 93, 88, 84]
excellent = []
for value in score:
    if value >= 80:
        excellent.append(value)
    excellent

Out[65]: [80, 93, 88, 84]
```

내장 순차 자료형 함수

sorted : 오름차순 정렬된 새로운 순차 자료형을 반환

```
In [49]: asc = sorted(score)
asc
Out[49]: [54, 65, 72, 78, 86, 89, 92, 94, 98]
```

집합

중복되지 않은 원들의 모임, 중괄호{ }로 표현 세트 안의 원소들은 순서가 없기 때문에 인덱스를 가지고 세트의 원소에 접근할 수 없다.

```
In [66]: numbers = \{5, 2, 3, 5, 6, 8\}
             numbers
    Out[66]: {2, 3, 5, 6, 8}
    In [67]: | num = numbers[2]
             num
                                                      Traceback (most recent call last)
             <ipython-input-67-ec6cc96fdd2f> in <module>
             ----> 1 num = numbers[2]
               2 num
             TypeError: 'set' object is not subscriptable
    In [68]: # 집합의 원소 추가
             numbers.add(7)
             numbers
    Out[68]: {2, 3, 5, 6, 7, 8}
    In [69]: # 집합의 원소 삭제
             numbers.discard(6)
             numbers
    Out[69]: {2, 3, 5, 7, 8}
    In [70]: # 집합을 공집합으로 만들기
             numbers.clear()
             numbers
    Out[70]: set()
    In [71]: len(numbers)
    Out[71]: 0
    In [72]: char = set('It is my pleasure.')
             char
    Out[72]: {' ', '.', 'I', 'a', 'e', 'i', 'I', 'm', 'p', 'r', 's', 't', 'u', 'y'}
집합의 연산 : 합집합, 교집합, 차집합 등
    In [73]: a = \{5, 7, 3, 8, 9, 1\}
             b = \{8, 4, 2, 3, 5, 6\}
             a | b
    Out[73]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
    In [74]: a.union(b)
    Out[74]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
    In [75]: b.union(a)
    Out[75]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
    In [76]: a & b
    Out[76]: {3, 5, 8}
    In [77]: a.intersection(b)
    Out[77]: {3, 5, 8}
    In [78]: | a - b
    Out[78]: {1, 7, 9}
```