

**초격차 패키지 Online.**

# 어드민 서비스

## CH1 | 프로젝트 기획

프로젝트 개발을 위한 밑바탕 작업

## CH2 | 기본 기능 개발

기본이 되는 기능과 뷰 만들기

## CH3 | 세부 기능 개발

세부적인 디테일 완성하기

## CH4 | 데모

실제로 동작시켜보기

# 프로젝트 기획

## 1 개발 목적 이해하기

## 개발 목적 이해하기

# 1.

개발 목적 이해하기

### 어드민 서비스 프로젝트의 목표

- 게시판 서비스의 기능과 서비스 현황을 관리할 수 있는 도구를 만든다
- 관리 도구에서 고려해야 하는 요소들과 아이디어를 고민한다
- 자바 + 스프링 부트로 어드민 프로젝트 요구사항을 구현해본다
- 최신 버전의 기술을 사용해 보면서 기술 동향을 파악하고, 새로운 문제와 해결 방법을 확인한다
- 기획부터 개발, 형상관리, 테스트, 배포까지 개발 프로세스 전반을 경험한다

## 개발 목적 이해하기: 개발 내용

# 1.

개발 목적 이해하기

### 어드민의 새로운 문제 정의와 해결

- 고객의 재정의
  - (X) 게시판 사용자, 서비스 외부에서 접속하는 사람
  - (O) 게시판 관리자, 내부에서 접근하는 서비스 운영자
- 사용자에게 웹 화면으로 서비스 제공 + 디자인 요소 (AdminLTE)
  - 게시글 관리 페이지
  - 댓글 관리 페이지
  - 회원 관리 페이지
  - 로그인 페이지
- 어드민 회원 인증
- 다양한 부가 기능들

## 개발 목적 이해하기: 버전 변경사항

# 1.

개발 목적 이해하기

### 어드민 서비스 프로젝트에서 변경된 도구 버전들

- IDE: IntelliJ IDEA 2022.3 (Ultimate Edition)
- 언어: java 17 (그대로)
- 프레임워크: spring boot 2.7.0 (그대로)
- 빌드 도구: gradle 7.4.1 (그대로)
- git GUI: GitKraken 9.0

## 개발 목적 이해하기

# 1.

개발 목적 이해하기

### 강의에서 사용한 인텔리제이 추가 다운로드 플러그인 (기능)

- CamelCase (3.0.12)
- CodeGlance Pro (1.5.9)
- GitToolBox (213.10.5)
- Ideolog (203.0.30.0)
- JPA Buddy (2022.5.2-223)
- Korean Language Pack / 한국어 언어 팩 (223.228)
- MetricsReloaded (1.12)
- Presentation Assistant (1.0.10)
- Randomness (2.7.6)
- String Manipulation (9.6.1)

## 개발 목적 이해하기

# 1.

개발 목적 이해하기

### 강의에서 사용한 인텔리제이 추가 다운로드 플러그인 (색상 / 테마)

- Atom Material Icons (82.0.0)
- Grep Console (12.15.211.6693.1)
- One Dark theme (5.7.2)
- Rainbow Brackets (2023.1.0)
- Rainbow CSV (2.0.2)

## Reference

**1.**  
개발 목적 이해하기

- <https://www.jetbrains.com/ko-kr/idea/whatsnew/2022-3/>
- <https://github.com/spring-projects/spring-boot/releases/tag/v2.7.7>
- <https://github.com/spring-projects/spring-boot/releases/tag/v3.0.1>
- <https://help.gitkraken.com/gitkraken-client/current/#version-9-0-0>