1. ネットワークコマンド

ipconfig・・・ネットワークインターフェイスの状態を確認する

1. ネットワーク接続状況

```
C:¥WINDOWS¥system32>ipconfig /all
Windows IP 構成
  ′ーサネット アダブター イーサネット:
  Wireless LAN adapter ローカル エリア接続* 2:
  メディアの状態......: メディアは接続されていません
接続固有の DNS サフィックス ...:
説明.........: Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2
物理アドレス.....: 0C-54-15-62-28-C6
DHCP 有効 .....: はい
自動構成有効....: はい
Wireless LAN adapter Wi-Fi:
 イーサネット アダプター Bluetooth ネットワーク接続:
  メディアの状態...... : メディアは接続されていません
接続固有の DNS サフィックス : .:
説明.... : Bluetooth Device (Personal Area Network)
物理アドレス... : 0C-54-15-62-28-C9
DHCP 有効 . . . : (はい
自動構成有効... : (はい
C:\WINDOWS\system32>_
```

2. ipconfig の情報

イーサネットアダプター イーサネット(接続なし)

イーサネット アダプター イーサネット: メディアの状態.......: メディアは接続されていません 接続固有の DNS サフィックス ...: 説明........: Intel(R) Ethernet Connection (4) I219-V 物理アドレス......: EC-21-E5-81-66-3B DHCP 有効: はい 自動構成有効......: はい

- ・メディアの状態:メディアは接続されていません
- ・DNS サフィックス:(空欄)
- ・説明:使用されている LAN カード
- ・物理アドレス:設定されている MAC アドレス
- ・DHCP 有効:はい
- ・自動構成有効:はい

Wireless LAN adapter Wifi

- ① メディアの状態:接続中
- ② DHCP が有効か:有効
- ③ IPv4 アドレス: 10.200.233.214(優先)
- ④ サブネットマスク:255.255.0.0
- ⑤ デフォルトゲートウェイ:10.200.250.250
- ⑥ DNS サーバ: 10.234.1.100
- ⑦ リース有効期限: 2023 年 12 月 19 日 1:13:16
- ® DHCP サーバ: 10.234.100.100

ping・・・ネットワーク上の機器との通信を確認する 127.0.0.1

```
C:¥WINDOWS¥system32>ping 127.0.0.1
127.0.0.1 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
127.0.0.1 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
127.0.0.1 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損:
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = Oms、最大 = Oms、平均 = Oms
                                                                             損失 = 0 (0% の損失)、
C:¥WINDOWS¥system32>
```

- ①127.0.0.1 の意味:ローカルループバック
- ① パケットの損失:0%
- ② ラウンドトリップの概算時間
 - ・最大:0ms ・最小:0ms ・平均:0ms

Google.co.jp

```
C:¥WINDOWS¥system32>ping www.google.co.jp
www.google.co.jp [142.250.207.99]に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
142.250.207.99 からの応答: バイト数 =32 時間 =10ms TTL=112
142.250.207.99 からの応答: バイト数 =32 時間 =10ms TTL=112
142.250.207.99 からの応答: バイト数 =32 時間 =10ms TTL=112
142.250.207.99 からの応答: バイト数 =32 時間 =11ms TTL=112
142.250.207.99 の ping 統計:
- バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、打
ラウンド トリップの概算時間(ミリ秒):
                                                                損失 = 0 (0% の損失).
       最小 = 10ms、最大 = 11ms、平均 = 10ms
C:¥WINDOWS¥svstem32>
```

- ① パケットの損失:0%
- ②ラウンドトリップの概算時間
 - ・最大:11ms ・最小:10ms ・平均:10ms

12.0.0.1

C:¥WINDOWS¥system32>ping 12.0.0.1
12.0.0.1 に ping を送信しています 32 バイトのデータ: 要求がタイムアウトしました。 要求がタイムアウトしました。 要求がタイムアウトしました。 要求がタイムアウトしました。 要求がタイムアウトしました。 12.0.0.1 の ping 統計: パケット数: 送信 = 4、受信 = 0、損失 = 4(100% の損失)、

C:¥WINDOWS¥system32>_

① パケットの損失:100%

② ラウンドトリップの概算時間

・最大:表示なし・最小:表示なし・平均:表示なし

12.0.0.1 と Google.co.jp でラウンドトリップの概算時間が変わる理由

12.0.0.1 は宛先が存在しないためパケットを送信できず、それに伴い確認応答も受信できないためにラウンドトリップを算出できないため

tracert・・・通信経路を確認する

```
C:\WINDOWS\system32>tracert www.google.co.jp
www.soogle.co.jp [142.250.207.99] へのルートをトレースしています
経由するホッブ数は最大 30 です:
                    1 ms
                                      10.200.250.250
           ms
                              <1 ms
 2345678910
                                      kfw.nc-toyama.ac.jp [10.255.0.1]
                   <1
                                 ms
           ms
                      ms
                                      172.31.1.1
153.153.248.241
153.153.248.133
118.23.43.137
153.149.214.9
153.149.221.5
                                 ms
           ms
                      ms
        15
                   13
                              11
           ms
                      ms
                                 ms
           ms
                    4
                      ms
                               4
                                 ms
         9
                              10
                   10
           ms
                      ms
                                 ms
         999
                              10 ms
                   10 ms
           ms
                   45 ms
                              10 ms
           ms
                   10 ms
                               9 ms
           ms
                                      211.0.205.198
108.170.243.65
142.251.70.23
        10 ms
                   10 ms
                                 ms
 11
12
13
        24
                   22
                      ms
                                 ms
           ms
        10 ms
                   10 ms
                              11 ms
                                      kix06s11-in-f3.1e100.net [142.250.207.99]
        10 ms
                    9 ms
                               9 ms
トレースを完了しました。
C:\WINDOWS\system32>_
```

① 始点:10.200.233.214

② 終点: kix06s11-in-f3.1e100.net

- ③ 終点までの到達時間:112ms, 146ms, 103ms
- ④ 中継点の数:12
- 2. 有線 LAN ネットワーク構築

設定手順

- ① コントロールパネルの「ネットワークと共有センター」から「アダプターの設定変更」→「イーサネット」を右クリックしプロパティを表示
- ② 「インターネットプロトコルバージョン 4(TCP/IPv4)」を選択し、プロパティを表示
- ③ 「次の IP アドレスを使う」を選択し、任意の値を入力する

設定値と説明

- IP アドレス: 192.168.200.1
- ネットマスク:255.255.255.0
- ゲートウェイ:192.168.200.250

接続確認方法

Wireless LAN adapter Wi-Fi:

メディアの状態. メディアは接続されていません

接続固有の DNS サフィックス : nc-toyama_ac_ip

説明. Intel(R) Dual Band Wireless-AC 8265

物理アドレス ・FR-F8-63-45-3F-DC

インターネット プロトコル バージョン 4 (TCP/IPv4)の	プロパティ ×
全般	
ネットワークでこの機能がサポートされている場合 きます。サポートされていない場合は、ネットワー ください。	
○ IP アドレスを自動的に取得する(O)	
— ⑥ 次の IP アドレスを使う(S):	
IP アドレス(I):	192 . 168 . 200 . 1
サブネット マスク(U):	255 . 255 . 255 . 0
デフォルト ゲートウェイ(D):	192 . 168 . 200 . 250
○ DNS サーバーのアドレスを自動的に取得する	する(B)
● 次の DNS サーバーのアドレスを使う(E):	
優先 DNS サーバー(P):	
代替 DNS サーバー(A):	
□ 終了時に設定を検証する(L)	詳細設定(V)
	OK キャンセル

イーサネット アダプター イーサネット:
接続固有の DNS サフィックス
説明
物理アドレス: EC-21-E5-81-66-3B DHCP 有効
自動構成有効:(はい
リングローガル IPv6 アドレス fe80::13d3:2313:bead:4175%15(優先)
IPv4 アドレス 192.168.200.1(優先)
サブネット マスクェ・・・・・・・: 255.255.255.255.0_。
デフォルト ゲートウェイ : 192.168.200.250
DHCP∨6 IAID
DNS サーバー fec0:0:0:0:ffff::1%1
fec0:0:0:ffff::2%1
feç0:0:0:ffff::3%1
NetBIOS over TCP/IP 有効
U

```
C:¥WINDOWS¥system32>ping 192.168.200.1
192.168.200.1 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
192.168.200.1 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
192.168.200.1 の ping 統計:
パケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0 (0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 0ms、平均 = 0ms
C:¥WINDOWS¥system32>ping 192.168.200.2
192.168.200.2 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
192.168.200.2 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
192.168.200.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
192.168.200.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
192.168.200.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
192.168.200.2 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0 (0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 2ms、平均 = 1ms
C:\WINDOWS\svstem32>ping 192.168.200.3
192.168.200.3 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
要求がタイムアウトしました。
要求がタイムアウトしました。
要求がタイムアウトしました。
要求がタイムアウトしました。
192.168.200.3 の ping 統計:
パケット数: 送信 = 4、受信 = 0、損失 = 4(100% の損失
C:¥WINDOWS¥system32>ping 192.168.200.4
192.168.200.4 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
192.168.200.4 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
192.168.200.4 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
192.168.200.4 からの応答: バイト数 =32 時間 =1ms TTL=128
192.168.200.4 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
192.168.200.4 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0 (0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 2ms、平均 = 1ms
```

```
C: ¥WINDOWS¥system32>ping 192.168.200.5

192.168.200.5 (こ ping を送信しています 32 バイトのデータ: 192.168.200.5 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128 192.168.200.5 からの応答: バイト数 =32 時間 =1ms TTL=128 192.168.200.5 の ping 統計: バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0 (0% の損失)、ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒): 最小 = 0ms、最大 = 1ms、平均 = 0ms

C: ¥WINDOWS¥system32>ping 192.168.200.3

192.168.200.3 (こ ping を送信しています 32 バイトのデータ:
```

インターネット プロトコル バージョン 4 (TCP/IPv4)の	ววียパร _้ า ×	
全般		
ネットワークでこの機能がサポートされている場合は、IP 設定を自動的に取得することができます。サポートされていない場合は、ネットワーク管理者に適切な IP 設定を問い合わせてください。		
○ IP アドレスを自動的に取得する(O)		
— ● 次の IP アドレスを使う(S):		
IP アドレス(I):	172 . 35 . 160 . 1	
サブネット マスク(U):	255 . 255 . 224 . 0	
デフォルト ゲートウェイ(D):	172 . 35 . 16b . 250	
○ DNS サーバーのアドレスを自動的に取得・	する(B)	
● 次の DNS サーバーのアドレスを使う(E):		
優先 DNS サーバー(P):		
代替 DNS サーバー(A):		
□ 終了時に設定を検証する(L)	詳細設定(V)	
	OK キャンセル	

インターネット プロトコル バージョン 4 (TCP/IPv4)の	ววียパร _้ า ×	
全般		
ネットワークでこの機能がサポートされている場合は、IP 設定を自動的に取得することができます。サポートされていない場合は、ネットワーク管理者に適切な IP 設定を問い合わせてください。		
○ IP アドレスを自動的に取得する(O)		
— ● 次の IP アドレスを使う(S):		
IP アドレス(I):	172 . 35 . 160 . 1	
サブネット マスク(U):	255 . 255 . 224 . 0	
デフォルト ゲートウェイ(D):	172 . 35 . 16b . 250	
○ DNS サーバーのアドレスを自動的に取得・	する(B)	
● 次の DNS サーバーのアドレスを使う(E):		
優先 DNS サーバー(P):		
代替 DNS サーバー(A):		
□ 終了時に設定を検証する(L)	詳細設定(V)	
	OK キャンセル	

インターネット プロトコル バージョン 4 (TCP/IPv4)の	ววีอパร _า ×
全般	
ネットワークでこの機能がサポートされている場合 きます。サポートされていない場合は、ネットワー ください。	
○ IP アドレスを自動的に取得する(O)	
● 次の IP アドレスを使う(S):	
IP アドレス(I):	172 . 35 . 160 . 1
サブネット マスク(U):	255 . 255 . 224 . 0
デフォルト ゲートウェイ(D):	172 . 35 . 160 . 250
○ DNS サーバーのアドレスを自動的に取得:	する(B)
— ○ 次の DNS サーバーのアドレスを使う(E):	
優先 DNS サーバー(P):	
代替 DNS サーバー(A):	
□ 終了時に設定を検証する(L)	詳細設定(V)
	OK キャンセル

ーサネット アダプター イーサネット:
接続固有の DNS サフィックス: 説明
物理アドレス: EC-21-E5-81-66-3B DHCP 有効
自動構成有効
IPv4 アドレス : 172.35.160.1(優先)
サブネット マスク : 255.255.224.0 デフォルト ゲートウェイ : 172.35.160.250
DHCPv6 IAID
DNS サーバー
fec0:0:0:ffff::3%1 NetBIOS over TCP/IP 有効
Netbloo over 101711 HXII

```
C:\WINDOWS\system32>ping 172.35.160.1
172.35.160.1 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
172.35.160.1 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.1 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0(0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 0ms、平均 = 0ms
C:¥WINDOWS¥system32>ping 172.35.160.2
172.35.160.2 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
172.35.160.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =1ms TTL=128
172.35.160.2 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.2 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0(0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 1ms、最大 = 2ms、平均 = 1ms
C:¥WINDOWS¥svstem32>ping 172.35.160.3
172.35.160.3 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
172.35.160.3 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.3 からの応答: バイト数 =32 時間 =1ms TTL=128
172.35.160.3 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.3 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.3 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0(0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 2ms、平均 = 0ms
C:¥WINDOWS¥system32>ping 172.35.160.4
172.35.160.4 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
172.35.160.4 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.4 からの応答: バイト数 =32 時間 =3ms TTL=128
172.35.160.4 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.4 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.4 の ping 統計:
バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0(0% の損失)、
ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
最小 = 0ms、最大 = 3ms、平均 = 0ms
```

C:\text{WINDOWS\text{system}32\ping 172.35.160.5}

172.35.160.5 に ping を送信しています 32 バイトのデータ:
172.35.160.5 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.5 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.5 からの応答: バイト数 =32 時間 <1ms TTL=128
172.35.160.5 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.5 からの応答: バイト数 =32 時間 =2ms TTL=128
172.35.160.5 の ping 統計:
 バケット数: 送信 = 4、受信 = 4、損失 = 0 (0% の損失)、ラウンド トリップの概算時間 (ミリ秒):
 最小 = 0ms、最大 = 2ms、平均 = 1ms