

1 代码书写的位置

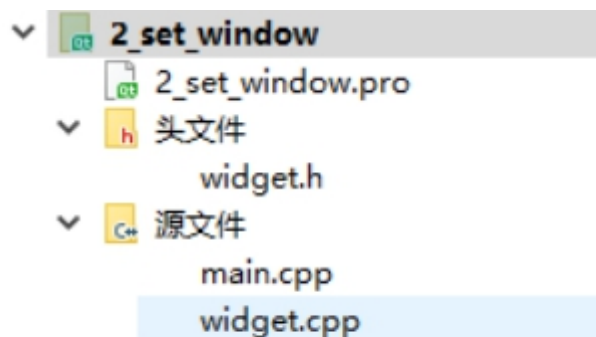
2 qt助手

3 设置窗口属性

1 代码书写的位置

代码书写位置

通过之前内容见讲解，新创建的qt项目工程的文件结构如图所示



那么如果要设置窗口的属性或者添加一些控件，代码应该在哪个文件书写呢？

.pro文件用于生成可执行文件，.h存放头文件、类等，widget.cpp中主要存放.h文件中函数的实现过程，main.cpp主要是主程序

main.cpp文件中有一句代码

```
Widget w;
```

Widget类实例化的对象w，此时会调用构造函数，对如果对当前Widget类中的构造函数中写入设置的属性或者添加一些控件，当实例化对象是就会调用构造函数，从而实现想要达到的目的，并且这样做也不会使得主函数中有多余的代码

所以一般窗口的属性和添加控件以及对控件的操作都会在类的构造函数中书写

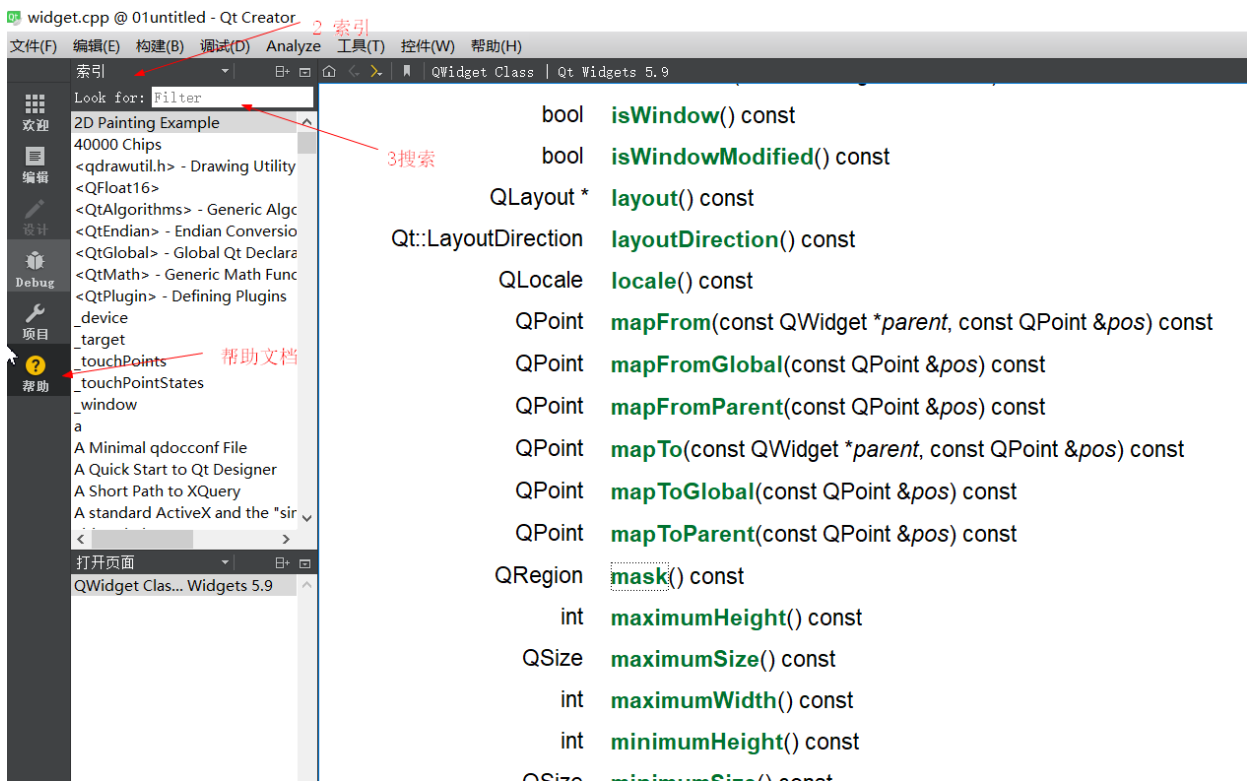
2 qt助手

通常在安装Qt时都会自带一个Qt助手，方便去查询Qt中的要使用的类和函数等

一般会在开始菜单的Qt目录中，一般叫做Assistant



qt自带的帮助文档:



3 设置窗口属性

设置窗口的属性,一般写在构造函数中

```
1 QWidget::QWidget(QWidget *parent)
2     : QWidget(parent)
3 { //this
4     //代码可以写在这里 设置窗口属性
5     this->setWindowTitle("hello qt");//设置窗口的标题
```

```
6 //this->resize(600,400);//设置窗口的大小 可拉伸
7 this->setFixedSize(600,400); //设置窗口大小 不可拉伸
8
9 }
```