Lâp trình cho thiết bị Android - Kotlin



Bài thực hành số 1 Ngôn ngữ Kotlin - Lập Trình cho thiết bị Android

03%%

Mục tiêu:

- Giúp sinh viên làm quen với ngôn ngữ Kotlin qua việc viết các ứng dụng đơn giản:
- Cấu trúc **lệnh tuần tự**: khai báo biến, nhập và xuất dữ liệu, thực hiện các phép toán cơ bản trên các kiểu dữ liệu cơ sở trong Kotlin.
- Thực hiện kiểm tra và gỡ lỗi chương trình: **Debug** và xuất thông tin ra màn hình **Logcat**
- Sử dụng một số control đơn giản: ConstrainLayout, TextView, EditText (Plain Text) và Button, ...
- Làm quen với môi trường phát triển tích hợp Android Studio Giraffe | 2022.3.1 (trở lên) và tạo mới dự án **Basic Views Activity**: các công cụ hỗ trợ soạn thảo mã nguồn, các công cụ biên dịch, trình quản lý thiết bị Android, debug...
- Thực hành các kiến thức đã học trên lớp.

Nội dung:

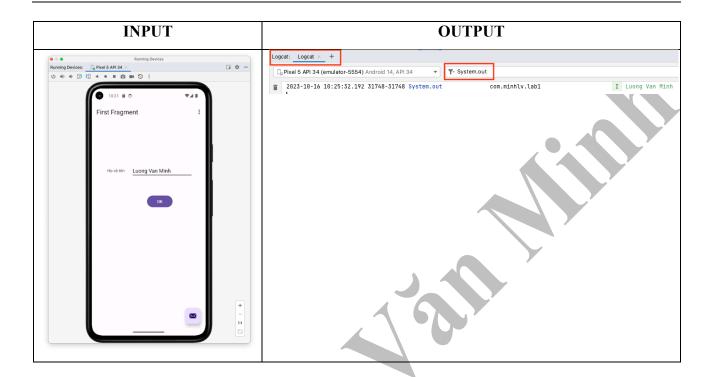
Bài.

Nhập và xuất chuỗi: dùng chương trình Android Studio, tạo dự án **Basic Views Activity** và viết chương trình nhập họ tên. Xuất họ tên đã nhập ra màn hình **Logcat** theo định dạng sau:



Lập trình cho thiết bị Android - Kotlin

Khoa CNTT – HUFLIT



Yêu cầu:

- Sinh viên xây dựng chương trình theo nội dung mô tả bên trên.
- Compile & Build chương trình.
- Viết báo cáo tóm tắt toàn bộ những nội dung đã học trong bài thực hành này (Android Studio, **Logcat**, cấu trúc dự án **Basic Views Activity**, các control đã sử dựng, Kotlin bytecode, ...).

