
Bài thực hành số 1

Ngôn ngữ Kotlin - Lập Trình cho thiết bị Android



Mục tiêu:

- Giúp sinh viên làm quen với ngôn ngữ Kotlin qua việc viết các ứng dụng đơn giản:
- Cấu trúc **lệnh tuần tự**: khai báo biến, nhập và xuất dữ liệu, thực hiện các phép toán cơ bản trên các kiểu dữ liệu cơ sở trong Kotlin.
- Thực hiện kiểm tra và gỡ lỗi chương trình: **Debug** và xuất thông tin ra màn hình **Logcat**
- Sử dụng một số control đơn giản: **ConstrainLayout, TextView, EditText (Plain Text) và Button, ...**
- Làm quen với môi trường phát triển tích hợp Android Studio Giraffe | 2022.3.1 (trở lên) và tạo mới dự án **Basic Views Activity**: các công cụ hỗ trợ soạn thảo mã nguồn, các công cụ biên dịch, trình quản lý thiết bị Android, debug...
- **Thực hành các kiến thức đã học trên lớp.**

Nội dung:

Bài.

Nhập và xuất chuỗi: dùng chương trình Android Studio, tạo dự án **Basic Views Activity** và viết chương trình nhập họ tên. Xuất họ tên đã nhập ra màn hình **Logcat** theo định dạng sau:



ISO 9001:2008

Khoa CNTT – HUFLIT

Lập trình cho thiết bị Android - Kotlin

INPUT	OUTPUT

Yêu cầu:

- Sinh viên xây dựng chương trình theo nội dung mô tả bên trên.
- Compile & Build chương trình.
- Viết báo cáo tóm tắt toàn bộ những nội dung đã học trong bài thực hành này (Android Studio, **Logcat**, cấu trúc dự án **Basic Views Activity**, các control đã sử dụng, Kotlin bytecode, ...).

