**PRODUCT BACKLOG**

**Oyun Konsepti ve Hikayesi:**

Oyunun temel konusu ve ana hikaye çizgisi belirlenmeli.

Karakterlerin arka planları ve ilişkileri tasarlanmalı.

Oyun dünyasının temel unsurları ve atmosferi oluşturulmalı.

**Oyun Mekaniği:**

Zamanı geri sarma mekaniği geliştirilmeli.

Bulmacaların ve engellerin nasıl kullanılacağı belirlenmeli.

Karakterin yetenekleri ve ilerleme sistemi tasarlanmalı.

**Grafik Tasarımı:**

Oyunun görsel stili ve sanat yönetimi belirlenmeli.

Karakter tasarımları ve animasyonları yapılmalı.

Seviye tasarımları ve mekanların detayları belirlenmeli.

**Ses Tasarımı:**

Oyunun atmosferini yansıtan müziklerin seçilmesi.

Karakterlerin seslendirmelerinin planlanması.

Ses efektleri ve diğer ses öğelerinin entegrasyonu.

**Oyun İlerlemesi ve Seviye Tasarımı:**

Mağara sistemi ve seviyelerin tasarımı.

Bulmacaların ve engellerin yerleştirilmesi.

Hikaye kollarının belirlenmesi ve ilerlemelerin yönetilmesi.

**Kullanıcı Arayüzü:**

Oyun menüleri ve kullanıcı arayüzü tasarımı.

Kontrollerin ve oyun içi metinlerin yerleştirilmesi.

Oyun içi geri bildirimler ve ipuçları.