Spieleprogrammieren Expose 29.1.23

1. Clapy
2. Es ist ein Ping Pong Spiel mit 2 Spielern, die gegeneinander spielen. Der Spieler der nach einer bestimmten Zeit (zum Beispiel 1 Minute mehr Punkte hat gewinnt.
3. Features

* (Umgebung: Ein Schwarzer Hintergrund mit jeweils einen Tennisschläger Links und einen Rechts des Bildschirmes. In der Mitte spawned der Ball.

Der Ball soll vom unteren und oberen Ende abprallen.

* Die Schläger können nur nach oben oder nach unten gesteuert werden.

Den Linken Schläger kann man mit den Tasten W und S bewegen und den Rechten Schläger mit Pfeiltaste nach unten und Pfeiltaste nach oben.

* Die Spieler bekommen einen Punkt, wenn der Ball das Spielfeld auf der Rechten oder Linken Seite verschwindet. Der Spieler der am Ende die Meisten Punkte hat, hat gewonnen.
* Spieloptionen, die ich mir vorstellen könnten, wären das Verstellen der Geschwindigkeit von Ball oder Schlägern oder das Ändern der Farben.

Außerdem sollte es einen Punktestand und einen Timer geben.

1. Quellen:

* Grafiken

<https://icons8.de/icons/set/bitmap>

1. Übersicht:

* Muss Features: Die Steuerung der Schläger, 2 Spieler die gegeneinander spielen, Punktestand, Timer
* Kann Features: Verstellen der Geschwindigkeiten und das Ändern der Farben.