

## Definitely a Perfectly Foulproof Plan

Hepimizin bildiđi gibi müthiş bir oyuncu olan Veli, artık yapay zeka bölümünü kazandığına göre yıllardır hayalini kurduğu şeyi gerçekleştiriyor. Oyunu kendisi için mükemmel seviyede oynayabilecek bir bot yapmak ve ardından arkadaşlarına istediđi kadar gösteriş yapabilecek, kesinlikle kusursuz bir plan.



Boşa geçen birkaç ayın ardından Veli, oyundaki her durumun mükemmel bir şekilde üstesinden gelebilecek bir yapay zeka oluşturmanın o kadar kolay olmadığını fark eder. Ancak bu hiç sorun değil! Yapay zeka oluşturmanın az biraz zor olduğu kanıtlanmış olsa da, belirli komutları sırayla gerçekleştiren bir program yapmak o kadar da zor değil.



Veli'nin yazdığı program tutorial bölümünü tam puanla oynayabiliyor ama diğer bölümleri geçemiyor. Ancak bu hiç sorun değil! Şimdi küçük bir kod parçası daha yazarak programını mükemmel hale getirmek istiyor. Ama zaten buna çok zaman harcadı ve daha fazlasını harcıyacak gücü kalmadı. Lütfen ona yardım eder misin?

Mevcut program sadece eğitim seviyesini geçebilecek komut dizisini oynatabilir ancak diğer seviyelerde mükemmel puan almak için hareketleri farklı sırayla kullanmamız gerekiyor. bizim tek yapmamız gereken programa hangi hamle sırasını oynatması gerektiğini vermek kalan bütün işi program yapabilir. Ayrıca küçük bir hata ile Veli fark etti ki programına komut sırasını tersten verirse program o sıradaki komutları testen uyguluyor.

**Bu yüzden tersten komutları verirken bölümün sonuna yakın olanları vermek daha kolay oluyor.**

Programa vermemiz gereken komutta Veli'nin yazdığı programa en kısa kaç komut vererek mevcut bölümü geçebiliriz onu vermeliyiz. **Eğer bölümün başlangıcından itibaren yapabileceği en büyük hareket aralığını verirse kolaylıkla minimum sayıya ulaşabiliriz.**

Ardından sıra ile her satıra 1 komut verdik mi tamamdır.

Eğer mevcut bölümü Veli'nin yazdığı botun mükemmel bir şekilde geçebilmesi mümkün değilse programa sadece -1 yazarak Veli'nin yapay zekaya olan son güvenenini de yok edebilirsiniz.

### **Girdi Formatı**

2 satır dize

ilk satır tutorialı mükemmel skor ile geçmek için ne yapılması gerektiği

ikinci satır şuanki bölümü geçmek için ne yapılması gerektiği

### **Çıktı Formatı**

ilk satır şu anki bölümü geçmek için Veli'nin programına verilmesi gereken en az sayıdaki komut sayısı (diyelim ki n)

sonraki n satır boyunca Veli'nin yazdığı koda verdiğimiz komutlar

eğer n -1 ise diğer satırlara gerek yok.

### **Kısıtlamalar**

Girdi satırı İngiliz alfabesinin küçük harflerinden oluşur.

Verilen dizinin maksimum uzunluğu 2000 harftir.

### **Örnek Girdi 1**

hello

world

### **Örnek Çıktı 1**

-1

### **Açıklama 1**

Eğitim hattını nasıl kullanırsak kullanalım, mevcut seviyeyi mükemmel puanla geçmenin bir yolu yoktur.

### Örnek Girdi 2

hello  
olleh

### Örnek Çıktı 2

1  
5 1

### Açıklama 2

Bu seviye, tüm eğitim seviyesini tersten oynayarak geçilebilir.

### Örnek Girdi 3

kkknpytkkk  
kypkt

### Örnek Çıktı 3

3  
1 1  
6 5  
8 7

### Açıklama 3

minimum için  
1 1 tek komut 'k'  
6 5, 5 6 "py"nin tersidir  
8 7, 7 8 "tk" nin tersidir

### Örnek Girdi 4

kkknpytkopyokk  
kypkt

### Örnek Çıktı 4

3  
1 1  
11 10  
8 7