• Kalıtım (en az 2),  
• Soyut sınıf (abstract class) veya arayüz (interface) (en az 1),  
• Fazladan yükleme (overloading) (en az 3),  
• Yöntem (en az 20),  
• Yapılandırıcı (her sınıf için),  
• Exception (en az 2),  
• Erişim belirleme (tüm kısımlarda belirtilerek),  
• İçiçe class (en az 1).

Konu: Mini Games

Oyunlar;

21 🡪 Max min bahis ile para kazanma

Rulet 🡪

Slot 🡪

Tombala 🡪

BlackJack algoritması;

Oyun başlamadan önce tüm oyunlarda kalıtım/abstract ile aktarılmış bahisBelirle metodu çalışacaktır oyuncunun max min değerleri arasında bir bahis oynamasını isteyecektir. Algoritma rastgele bir kağıt seçerek rastgele bir tane kağıdı oyuncuya kağıdı açık şekilde verecektir. Sonrasında yine aynı işlemleri kasaya kart kapalı olacak şekilde verecektir. Sonrasında ise kart dağıtma sistemiyle hem oyuncuya hemde kasaya kartlar açık olacak şekilde kağıt verecektir. Oyuncunun kart değerleri toplamı bu aşamada 21 ise (as ve resimli kart) bahsinin 2.5(güncelle) katı ödeme alır (50 ise 75dolar gibi) değilse Oyuncunun bu aşamada;

* Kart isteme
* Kart istememe
* Sigorta yapma

Gibi seçenekleri bulunur. Oyuncu elindeki sayıyı beğenmezse tekrardan kart isteyebilir.

Eğer kasanın açık kağıdı as gelirse oyuncuya sigorta yapmak ister misiniz diye sorulur. Oyuncu sigorta yapmak istemezse oyuna devam edilir. Oyuncu sigorta yapmak isterse oynadığı çip miktarının %50 si kadar daha masaya çip koyar (100 oynadıysa 150 koymalı) eğer o kadar çok çipi yoksa oyuncuya sigorta sorulmaz. Oyuncu çipleri masaya koyduktan sonra kasa diğer kartını da açar ve eğer blackjack yapmışsa oyuncu sadece sigorta yaptığı bahsi kaybeder. Eğer oyuncu sigorta yapmadıysa ilk başta oynadığı tüm bahisi kaybeder. Eğer kasa 21 yapmadıysa sigorta yapan oyuncu sigorta yaptığı bahsi kaybeder ve ilk oynadığı bahis oyuncuya kalır oyuncu sigorta yapmadıysa ilk baştaki bahsinden oynama devam eder. Bu durumdan sonra oyun devam eder kasa oyunculara kart isteyip istemediğini sorar.

Oyuncu kart isterse Kart istedikten sonra 3 seçenek olur. Oyuncunun kart sayı değerlerinin toplamı 21in altında ise bu durumda tekrardan kart isteyip istemeyeceği sorulacaktır. Kart istemezse kasa elindeki kartları açmaya başlar kasanın elindeki kartların toplamı 16 ve altı ise 17 ve üstü olana kadar kart çeker kasa 21 olursa oyuncu tüm bahsini kaybeder. Oyuncu kasadan 21 e daha çok yakınsa oyuncu bahsinin 2 katını (50 ise 100)kazanır. Kasa 21 e oyuncudan daha yakın olursa oyuncu tüm bahsi kaybeder. Eğer kasa 21 i geçerse oyunu bahsinin 2 katını (50 ise 100)kazanır.

Oyun: Rulet

Oyunda 0’den 36 ya kadar 36 da dahil sayılar bulunur. Bu sayılar da 0 yeşil çift sayılar siyah ve tek sayılar kırmızı renklidir. Oyuna başlamadan kurpiyer bahislerin oynanması için uyarıda bulunur. Bahisler oynandıktan sonra oyuncu hangi sayıya bahis oynayacağını seçer ve sonrasında Kurpiyer rulet topunu atar ve ruleti döndürür ruletin durduğu yerde oyuncu bahisi varsa oyuncu oyunu kazanır yoksa kasa kazanır.

Bet sistemi;

Renkler ( kırmızı\*2, siyah\*2, yeşil\*18)

Aralık (1-12 \*3, 13-24, 25-36)

Tek çift \*2

Tek sayıya oynama \*36