实验名称: 网络爬虫

姓名:廖俊轩

2020年11月22日

1. 平台环境

Ide: pycharm

编程语言: python

使用库函数: requests _html、re

Python 环境: python3

操作系统: 一切可以安装 python3 的系统

2. 架构设计

程序流图:



请求网页使用 requests

网页解析则采用 requests-html 库

Gui 则使用 tkinter 库

3. 实现界面或测试结果





数据会存在与查询关键词同名文件夹下

4. 总结与展望

本次实验的难点主要是分析目标网页的 html 文件,将所选取对的目标信息解析出来。同时问了让文本更具有可读性。本程序使用了 re 库,对 token 文本进行了正则表达式的匹配。同时为了便于用户使用做了个 gui,让用户可自行输入关键词。

实验名称: 聊天室

姓名:廖俊轩

2020年11月22日

5. 平台环境

Ide: idea ij

注 ideaij 请打开 parallel

编程语言: java

编译环境: java8

架构: sprintboot

辅助软件: RabbitMQ 及其支撑软件

6. 架构设计

可能要启动 rabbit mq 的 stomp 插件, 启动命令:

rabbitmq-plugins enable rabbitmq_stomp

rabbitmq-plugins enable rabbitmq web stomp examples

rabbitmq-plugins enable rabbitmq web stomp

Java 类解释:

WebSocketConfig:

@EnableWebSocketMessageBroker用于启用我们的WebSocket服务器。我们实现了WebSocketMessageBrokerConfigurer接口,并实现了其中的方法。在第一种方法中,我们注册一个websocket端点,客户端将使用它连接到我们的websocket服务器。withSockJS()是用来为不支持websocket的浏览器启用后备选项,使用了SockJS。方法名中的STOMP是来自Spring框架STOMP实现。STOMP代表简单文本导向的消息传递协议。它是一种消息传递协议,用于定义数据交换的格式和规则。为啥我们需要这个东西?因为WebSocket只是一种通信协议。它没有定义诸如以下内容:如何仅向订阅特定主题的用户发送消息,或者如何向特定用户发送消息。我们需要STOMP来实现这些功能。在configureMessageBroker方法中,我们配置一个消息代理,用于将消息从一个客户端路由到另一个客户端。第一行定义了以"/app"开头的消息应该路由到消息处理方法(之后会定义这个方法)。第二行定义了以"/topic"开头的消息应该路由到消息代理。消息代理向订阅特定主题的所有连接客户端广播消息。使用RabbitMQ代替内存作为消息代理。

ChatMessage:

ChatMessage 用来在客户端和服务端中交互。

实体中,有三个字段:

type:消息类型

content: 消息内容

sender: 发送者

类型有三种:

CHAT: 消息

JOIN: 加入

LEAVE: 离开

ChatController:

我们在 websocket 配置中,从目的地以/app 开头的客户端发送的所有消息都将路由到这些使用@MessageMapping 注释的消息处理方法。

WebSocketEventListener:

对 socket 的连接和断连事件进行监听,这样我们才能广播用户进来和出去等操作. 我们已经在 ChatController 中定义的 addUser()方法中广播了用户加入事件。 因此, 我们 不需 要在 SessionConnected 事件中执行任何操作。在 SessionDisconnect 事件中,编写代码用来从 websocket 会话中提取用户名,并向所有连接的客户端广播用户离开事件。

网页:

客户端

ChatService:

服务器把消息从Redis中拿出来,并且推送到自己管的用户那边,我们在Service层实现消息的推送。

RedisListenerHandle:

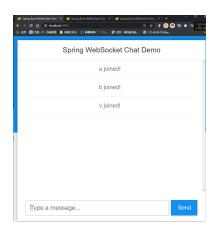
Redis 监听消息处理专用类

RedisListenerBean:

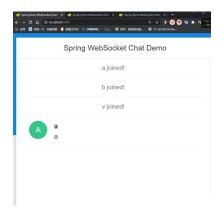
redis 消息监听器容器

前端地址: localhost:8080

7. 实现界面或测试结果



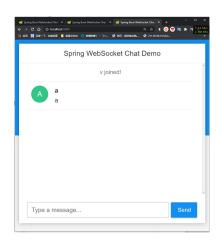
A, b, v加入聊天室



A 发送消息 (a 视角)

| | Spring W | ebSocket | Chat Demo | |
|-------|----------|-----------|-----------|--|
| | | b joined! | | |
| | | v joined! | | |
| A a a | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

A 发送消息(b 视角)



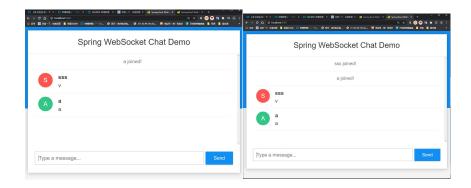
A 发送消息(v 视角)

以上为同端口情况下

不同端口如下

我们将服务器运行在 8080 上,然后打开 localhost:8080,起名 Alice 进入聊天室。随后,我们在 application. properties 中将端口 server. port=8081

再次运行程序。注意将 ideaij 的 parallel 开启



8. 总结与展望

本项目采用 sprint 架构,有 rabbitmq 管理内存以提高并发量。通过本次实验,我了解到了网络编程的知识。并且通过 java 语言编写出了网络聊天室。通过动手的方式加深了对应用层的理解。帮助我为后续的学习打下基础。