# Ruyi v0.2

为了开箱即用的开发环境,我们都做了什么

xen0n@PLCT

2023.12.15

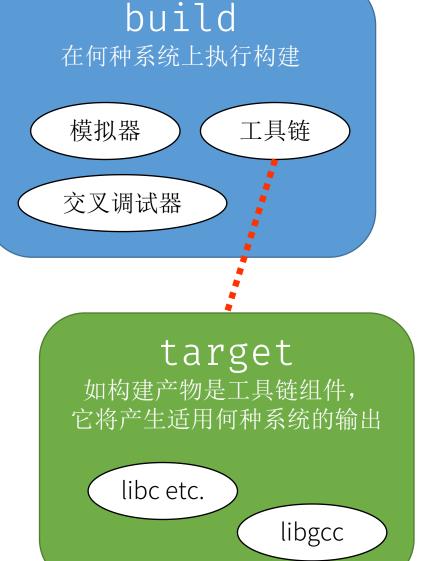
## 我是谁?

- https://github.com/xen0n
- 以前是全栈研发,CRUD boy 包管理器的很多业务也会是 CRUD
- 是 Gentoo dev
  - https://wiki.gentoo.org/wiki/User:Xen0n
  - 从 Portage 借鉴了不少设计思想

## 当我们为一个环境做应用开发时,我们在做什么?

- 确定目标环境的 host tuple: ISA, OS, libc
- 寻找、部署一个目标环境的 sysroot
- 设定正确的交叉编译参数
  - host tuple
  - prefix = sysroot
  - CFLAGS/CXXFLAGS etc.
- 如需模拟:目标 CPU 型号的相应配置
  - 如 qemu linux-user 的 QEMU\_CPU 配置





## 这里涉及了哪些问题?

- 如何定义目标环境?
- 如何构建适用的工具链、模拟器等组件?
  - 如果以二进制形式分发,如何实现跨发行版、某一发行版不同版本的兼容性?
- 如何定义、分发这些组件?
  - 对一个包管理器而言,它的"软件源"形态为何?
- Putting it together -- 如何为具体项目适用相应的编译参数,但减少用户感知?
- 如何分发、管理 Ruyi 包管理器本身?

## 设计灵感的来源(他山之石)

- 软件源的形态上
  - Gentoo Portage: category/package-name、atom
  - crates.io: 软件源是 **Git** 储存库
  - crates.io, Go Modules: 采用 **SemVer** 规范
- 使用方式上
  - Python virtualenv
    - 分立的虚拟环境,互不相关,每个环境提供 bin/ 供放入 PATH,内含该环境可用的命令 symlinks
    - 需要激活或总之感知到 venv root 才能正常工作
  - rustup
    - 包管理器的分发方式: 单可执行文件
    - 工具链命令的代理方式:链接到**同一可执行文件**;根据 argv[0]进入不同入口点,调用业务逻辑
    - rustup 无 virtualenv 概念,先前设想完全以 rustup 方式提供工具链,但在广泛的场景不可行
      - 工具链的选择:每次构建时根据当前工作目录与全局配置匹配,或由命令行参数 +foo 直接指定
      - Rust 工具名称统一,不随 target tuple 而变化,项目目录结构统一,故可行
      - C/C++ 工具名称多随 target tuple 变化;项目结构、构建系统无统一标准,工作目录不定

## RuyiSDK 意图提供什么?

• Ruyi 包管理器 —— 本机架构的可执行文件;不需区分 targets

• IDE —— 同上

• 工具链 —— 本机架构的可执行文件;需要区分 targets

调试工具 —— 同上

• 模拟器 —— 同上

• 运行环境(sysroot / rootfs) —— 本地数据;需要区分 targets

• 文档 —— URL / 本地数据

• 代码(库、示例 etc.) —— 本地数据

## 目标环境定义: profiles

- 在 Ruyi 软件源中定义
- 针对 RISC-V 的架构相关适配
  - CFLAGS: -march, -mabi, -mcpu
  - 根据工具链 flavor,可选映射 -mcpu 取值

```
"arch": "riscv64",
       "generic_opts": {
           "march": "rv64gc",
           "mabi": "lp64d",
           "mcpu": ""
       "profiles": [
           "name": "sipeed-lpi4a",
10
           "need_flavor": ["xthead"],
11
           "mcpu": "thead-c910"
13
14
15
           "name": "milkv-duo",
           "mcpu": "thead-c906"
16
17
18
       "flavor_specific_mcpus": {
19
         "xthead": {
20
           "thead-c906": "c906",
           "thead-c910": "c910"
       "emulator_presets": { ...
48
```

## 目标环境定义: profiles

- 在 Ruyi 软件源中定义
- 针对 RISC-V 的架构相关适配
  - CFLAGS: -march, -mabi, -mcpu
  - 根据工具链 flavor,可选映射 -mcpu 取值
  - 同理,支持为模拟器定制配置

```
"emulator presets": {
         "generic": {
26
           "qemu-linux-user": {
             "env": {
               "QEMU CPU": "rv64"
30
31
         "thead-c906": {
           "qemu-linux-user": {
             "env": {
35
36
               "QEMU CPU": "thead-c906"
37
38
39
         "thead-c910": {
           "qemu-linux-user": {
             "need flavor": ["xthead"],
             "env": {
43
               "QEMU CPU": "c910v"
44
45
46
47
48
49
```

## 如何构建广泛兼容的工具链、模拟器等组件?

#### • 可复现

• 容器化构建环境

#### • 兼容性

- 需求: Ubuntu 22.04 LTS & openEuler 23.09
- 选择略微放宽的兼容基线: Ubuntu 20.04
- 对容易漂移或不一定广泛存在的可选依赖:
  - 很有必要带上的,静态链接 e.g. LLVM: libz.so.1, libtinfo.so.5
  - 相对较不重要的,暂时关掉 e.g. GDB: libpython3.x; LLVM: libedit, libxml

#### • 可维护性

- GNU 工具链
  - 涉及 binutils、gcc、glibc、linux 四种项目,需精确到特定来源(上游、PLCT、T-Head)的特定版本
  - 使用 crosstool-ng 管理配置、自动化。期间发现并修复了 crosstool-ng 上游的 multilib bug 一枚
- LLVM、QEMU etc.
  - crosstool-ng LLVM support TODO, 后期考虑为其实现
  - 目前是手搓的构建脚本,参考了发行版打包的通常做派
  - 后续可能参考 Arch PKGBUILD、Gentoo ebuild 等现有 recipe 格式,方便、统一地描述源码构建过程

## Ruyi 软件源

- 规范文档: https://github.com/ruyisdk/ruyi/blob/0.2.0/docs/repo-structure.md
- 官方软件源: https://mirror.iscas.ac.cn/git/ruyisdk/packages-index
- 包的种类
  - binary
    - 可匹配本机架构的包
  - source
    - 可原地解压的包
  - toolchain
    - 为某个 target tuple 生成代码的工具链包,带有内含组件的种类、版本信息
    - 支持指定 flavors: xthead
  - emulator
    - 支持模拟某个/某些架构的包,目前支持 QEMU linux-user 模拟器的用法
    - 提供 Linux binfmt\_misc 集成
    - 支持指定 flavors: xthead again

## 当你创建虚拟环境时,ruyi都在干什么?

\$ ruyi venv -t llvm-upstream --sysroot-from gnu-plct -e qemu-user-riscv-upstream generic /tmp/foo

- 检索 profile,记录其配置、flavor
- 匹配工具链包
  - 检查 flavor 是否满足
  - 检查组件内容: 是 LLVM 工具链
  - 目前 LLVM 工具链不含 sysroot 与 libgcc, 必须搭配 GCC 工具链包使用
    - 匹配 sysroot 包
    - 检查:是 GCC 工具链,内含 sysroot
    - 后续可能也要检查 flavor 是否满足
- 匹配模拟器包
  - 检查 flavor 是否满足

- 复制 sysroot 入 venv root
- 创建命令的符号链接
  - 遍历工具链包 bin/下所有可执行文件
  - 对 LLVM: 创建兼容 binutils 的命令别名
  - 对 Clang: 创建兼容 gcc 的命令别名
  - 如指定了模拟器包: ruyi-qemu wrapper
- 将预先解析的 **profile** 配置写入 venv
- 渲染其余的支持文件
  - ruyi-activate 脚本
  - binfmt\_misc 配置样例
  - CMake toolchain file & Meson cross file
  - README

## 当你使用虚拟环境时,ruyi都在干什么?

- 找到自己可执行文件的路径 self\_exe
- 检查 argv[0]
  - ruyi: Ruyi 包管理器本体模式
  - ruyi-qemu: QEMU 转发模式
  - 像 C/C++ 编译器名字:编译器转发模式
  - 其他: 单纯转发模式
- 转发模式
  - 显式指定:环境中存在 RUYI\_VENV 变量
  - 隐式指定:如 self\_exe 所在目录的上级目录含 ruyi-venv.toml 文件
  - 必须要感知到虚拟环境,否则报错退出

- QEMU 转发模式
  - 按照 venv 配置,灌入环境变量
  - 如本 venv 内含 sysroot: 灌入 QEMU\_LD\_PREFIX 变量
- 编译器转发模式
  - 按照 venv 配置,向 argv 前部灌入 CFLAGS
  - 如编译器是 Clang: 灌入 --target、-gcc-install-dir 选项
  - 如本 venv 内含 sysroot: 灌入 --sysroot
     选项
  - 确保本 venv 的 bin/在 PATH 中
    - 如不在,灌入 PATH 前部

## ruyi本体的构建与分发

- 由于需要**降低贡献门槛**,要求使用 Python/Shell 等开发,**无法使用常见编译型语言** 
  - 目前是基于 Python 3.11 的常规 Python 项目,以 Poetry 管理依赖
- 如何做出单可执行文件?
  - https://github.com/Nuitka/Nuitka comes to rescue!
  - 简单说来: 在容器里 poetry install && python -m nuitka ...
  - 二进制依赖: 已由 Nuitka 帮忙处理; 兼容性: 取决于构建容器的发行版版本; 启动性能: 很差
- 如何分发?
  - 目前由用户手工从分发渠道下载,确保文件名为 ruyi 即可
    - GitHub Releases
    - ISCAS 镜像源: https://mirror.iscas.ac.cn/ruyisdk/ruyi/releases
  - 后续计划提供类似 oh-my-zsh、Homebrew、rustup 等明星项目的安装脚本,支持 curl | sh 形式的"一键安装"

## 欢迎来上游 & Question time!

https://github.com/ruyisdk/ruyi

Thanks for listening!