## hw05

系級: 資工113 學號: 40947046S 姓名: 劉佩昀

#### hw0501

一、介紹

在這題中,我使用了

```
1 | system("cat /proc/meminfo > data.txt");
```

去把我需要的記憶體用量紀錄下來,寫到data.txt檔案裡。

並把讀檔關檔寫成一個名為open()的function 並用sleep實作n秒印一次的功能

## 二、提醒

- 1. 請助教記得讀我的 hw0501-bonus.pdf 檔。
- 2. 假如同時輸入 --byte --mega --kilo · 會用byte這個單位印出。 假如同時輸入 --mega --kilo · 會用mega這個單位印出。 總之 · 在輸入不只一個單位option時 · 優先序為byte>mega>kilo。

# hw0502

一、介紹

在此題中,我用mmap將檔案打開並修改值。

由於可能要處理很多個檔案·所以需要的東西的空間我一開始都在全域宣告10(助教您有說不會超過10個檔案)

這樣比較方便做事

讀檔案的structure長這樣:

```
typedef struct _data{
2
       char tag[3];
       char title[30];
3
        char artist[30];
 5
       char album[30];
        char year[4];
 6
7
        char comment[28];
8
        uint8_t is_track;
9
        uint8_t track;
10
       uint8_t genre;
11 }data;
```

另外,像delete是需要把檔案的tag刪掉,所以還會用到ftruncate這個函式。

## 二、使用規定

- 1. 測試時,請一次只輸入一個option。
- 2. tag裡空的值,我一律不印。
- 3. genre會被初始化成255, 記為undefined。

4. track會被初始化成0。

# hw0503

在此題中,我直接把base64建成table。

en()是encode的function,把輸出丟到output。

```
1 void en(FILE *input,FILE *output,const char *table);
```

de()是decode的function,把輸出丟到output。

```
1 void de(FILE *input,FILE *output,const char *table);
```