三国谋定天下

—S2 开荒节奏思路及注意事项

出品人: 虎牙、安慕夕

联系微信号: wxp66284089

下面,就模拟公测第一天开服以后的一步一步, 让大家感受一下什么是保姆级攻略!

我先给大家梳理并讲解一下,什么是开荒的节奏, 开荒的节奏有哪些:

- 1. 武将等级达到10级(解锁第二个技能格)
- 2. 武将等级达到15级(解锁装备佩戴功能)
- 3. 武将等级达到 20 级 (解锁第三个技能格)
- 4. 武将等级达到25级(解锁第一个韬略位)
- 5. 武将等级达到30级(解锁第马匹配置功能)
- 6. 武将等级达到 35 级 (解锁第三个韬略位并可 刷毕业金韬略)
 - 7. 武将等级达到 40 级 (解锁兵种进阶功能)
- 8. 大本营等级达到8级(建筑开启<兵营>并升级后快速增加带兵量)

三谋前期功能开放还是很频繁的,根据每一个新功能 的开放,我们阵容强度也一次次得到大幅度提升,我 们的队伍自然就能打更高级的资源地了,具体开荒打

地的节奏如下:

- 《2 级地》5 级杂牌队都随便打,所以用<打工队>,不要动主力武将,拉满队伍兵力,用铜币点满10 级技能,然后跟主线剧情,直到开启内城3 级地
- 《3 级地》换上初始 5 级主力队, 拉满自带武将技能等级以后直接开 3
- 《4级地》满红高红8级打/低红9级再打,优先把内城3级资源地升到4级(节约时间)
- 《5 级地》满红高红 14 级打/低红 15 级再打,一样 优先打内城地节约时间(后续不再赘述)
- 《6级地》不论红度,都是20级带满技能且技能平均等级≥8级再开6级
- 《7 级地》满红高红 24 级打/低红 25 级再打/队伍技能残缺的 26 级再开
- 《8级地》满红高红30级打/低红31级再打,目前内测极限是28级就有人过8级地,但是那个太欧了,你能保证三个武将第一个韬略全是金书吗?

详细节奏细节

第一步: 落地先用2队做主线【不用鸡腿】,把内 城资源地打到3级(1--2--3)

第二步: 换成主力1队【直接打3级地】把武将技能等级拉满

第三步: 打内城3级地升级4级地,满红高红8级 打/低红9级再打,优先把内城3级资源地升到4级(节 约时间)

第四步: 打内城 4 级地升级 5 级地,满红高红 14 级打/低红 15 级再打,一样优先打内城地节约时间

第五步: 打内城5级地升级6级地,不论红度,都 是20级带满技能且技能平均等级≥8级再开6级

第六步: 打内城6级地升级7级地,满红高红24级打/低红25级再打/队伍技能残缺的26级再开,完事基本上就是要吃鸡腿等时间开外城7级地了

第七步: 无脑抢外城的8级地,满红高红30级打/ 低红31级再打,这个时候就不用管内城地了,所有体 力先抢外城的8级地,外城打满8级再升级内城 第八步: 无脑抢外城9级地,满红高红基本上33-34级可以开外城9,低红35以后再考虑,这个时候就不用管内城资源地了,无脑抢外城,因为出生州最高资源地等级就是9级

资源地难易程度(由低到高)

《7 级地难易程度》

【最简单的一档】



【相对好打的一档】





【相对难打的一档】



《8级地难易程度》

【最简单的一档】





【相对好打的一档】



【相对难打的一档】





《9级地难易程度》

【最简单的一档】



【相对好打的一档】



【相对难打的一档】



开荒细节

- 1.开荒期粮食产量不需要太高,石、木、铁、粮的比例建议为 10:8:8:5, 且有贼寇和远征给的资源箱可以调配资源,所以打地的时候尽量先打 高级地,保证武将等级比保证比例合理更重要
- 2.贼寇是前期资源的重要来源,并且还能给一点经验(不消耗体力), 损兵也几乎可以忽略不计。因此第一天贼寇一定要打满,并且要打最 高等级

- 3. **军演尽快通关**,资源给很多,也是前期铜币的重要来源,并能获得 大量其他资源和职业天赋点
- 4.前期主线剧情会给很多鸡腿,鸡腿一定要全给1个队伍吃,保证那个队伍升级最快,且鸡腿到30级以后就无法使用了,所以武将卡30级,在升级31级前,一定要把鸡腿全用完,最合理的是29级把体力拉满再升级30级
- 5.资源地6级之前升级内城地优先于占领外城的地,6级-7级地内外均可选,8级开始就一定要开始抢出生州的地,这个决定了前期你的势力值排行榜
- 6.新手期过后,因为已经开启了兵营,大家可能会觉得二队初始就很强了,所以一定要注意:不要太低等级打高级地,会有大幅度经验衰减,浪费兵力还只能拿到你等级对应的资源地经验

那么今天的三谋手游攻略就到此为止了,除了各种图文攻略以外,本人也会在直播中把攻略做成视频,发在各种短视频平台,欢迎大家来虎牙直播间 780625, 一起和安慕夕交流探讨,感谢大家的观看和陪伴~