

Historias de usuario:

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la BD
Nombre de la historia: Creación de la base de datos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 10	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Creación de la base de datos “Conexión” con las tablas siguientes: <ul style="list-style-type: none">• Captura: Contiene idcaptura (Tipo INT, PK, NN, AI), código (Tipo INT, NN), nombre (Tipo VARCHAR (45), NN), precio (Tipo DECIMAL (10,2), NN), descripción (Tipo VARCHAR (45), NN), existencias (Tipo INT, NN), categorías (Tipo VARCHAR (45), NN).• Login: Contiene idlogin (Tipo INT, PK, NN, AI), usuario (Tipo VARCHAR (45), NN), pass (VARCHAR (45), NN).	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador de la BD
Nombre de la historia: Conexión de la base de datos y funcionamiento de botones	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 8	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Conexión de la base de datos directo a la interfaz, creación y el funcionamiento de los botones en las pantallas y actualización la interfaz hacia la base de datos y viceversa. Validar la conexión correcta.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 3	Usuario: Administrador de la BD
Nombre de la historia: Funcionamiento de los botones “Buscar” y “Actualizar”	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 44	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Conexión para el funcionamiento de los botones “Buscar” y “Actualizar” dentro de las pantallas hechas con anterioridad junto con su actualización de la interfaz hacia la base de datos y viceversa. Además de revisión de la conexión de la base de datos para asegurarnos que al momento de buscar los datos sean verídicos.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Administrador de la BD
Nombre de la historia: Funcionamiento de los botones “Eliminar” y “Limpiar”	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 36	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Conexión para el funcionamiento de los botones “Limpiar” y “Eliminar” dentro de las pantallas hechas con anterioridad junto con su actualización de la interfaz hacia la base de datos y viceversa. Además de revisión de la conexión de la base de datos para asegurarnos que al momento de buscar los datos sean verídicos.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Administrador de la BD
Nombre de la historia: Crear repositorio local en git	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 4	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Crear un repositorio Git local en mi máquina para comenzar a gestionar y versionar el código de mi proyecto de forma eficiente.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 6	Usuario: Administrador del sistema
Nombre de la historia: Solicitudes hechas por el cliente	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 26	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Todo el equipo	
Descripción: Modificación de diversos aspectos: Campos “Código”, “Precio” y “Existencia” de la base de datos solo pueden tener datos en número, Además de modificaciones a las funcionalidades de los botones “Editar” y “Eliminar”, verificación de existencia en la base de datos con su error en caso de no existir el código, limpieza de las ventanas del programa a la hora de utilizarlo correctamente.	
Observaciones:	

Historia de usuario	
Número: 7	Usuario: Administrador del sistema
Nombre de la historia: Documentación	
Prioridad en negocio: Medio	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 16	Iteración asignada: 1
Programadores responsables: Victor Leal	
Descripción: Creación de la documentación adecuada para los programadores dentro del código, junto con su respectivo manual de usuario para facilitar su manipulación en futuras instancias	
Observaciones:	