

# 2024 3D애니메이션2 기말 프로젝트 보고 (2주차)

## 〈비상구非常口〉

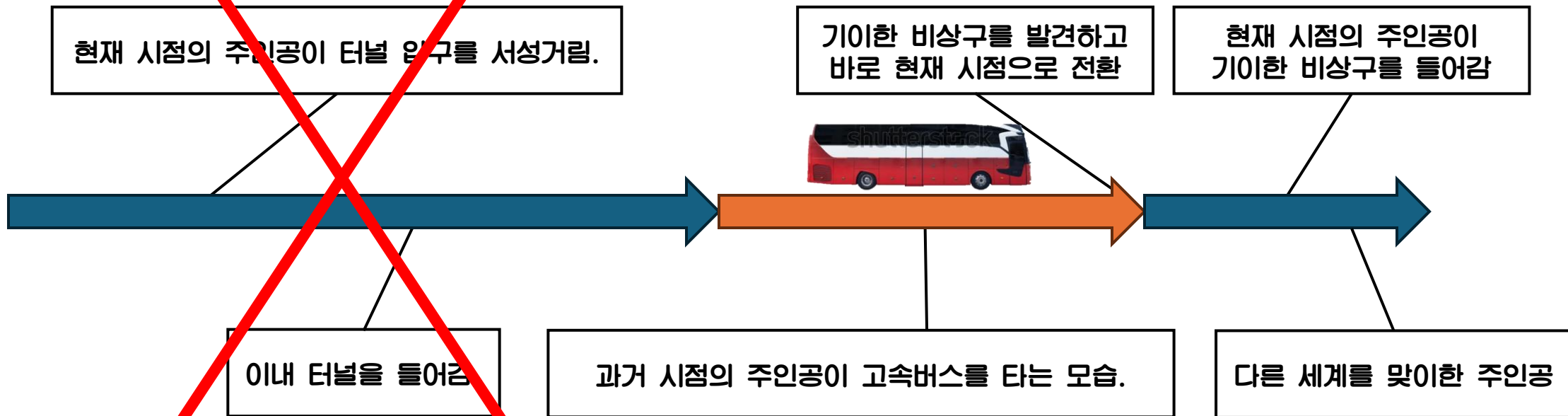
게임공학과 2022180003 김도엽



# 기획 변경

영상 중 터널의 입구 부분을 삭제

-> 영상의 분량 축소, 영상 제작에 요구되는 배경 모델 감축



과거 시점의 주인공과 미래 시점의 주인공이 전환되는 **역전적 구성**

# 기획 변경

#1. 터널 입구



#2. 고속버스 안



#3. 비상구 입구

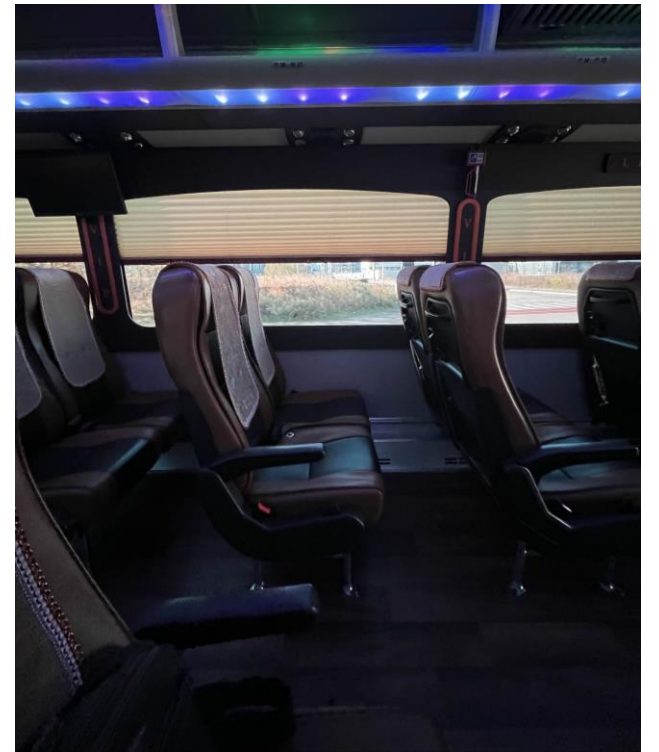


#4. ???

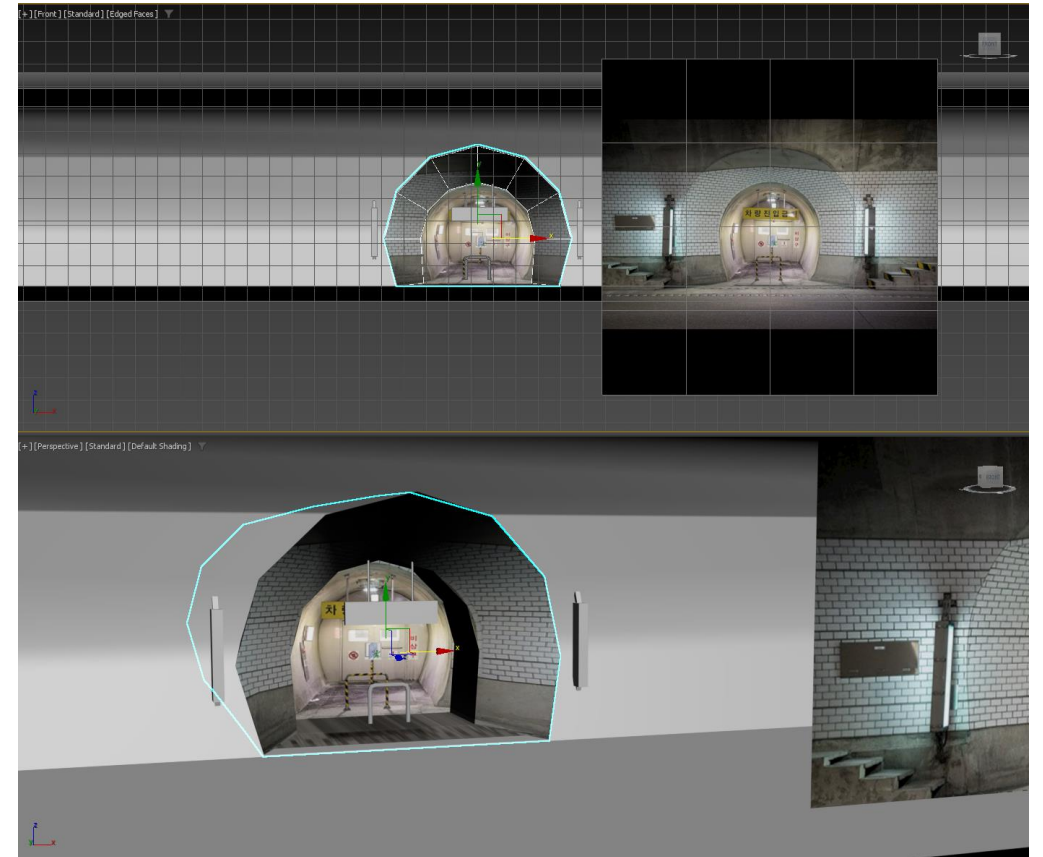




# 자료 수집



# 모델 제작





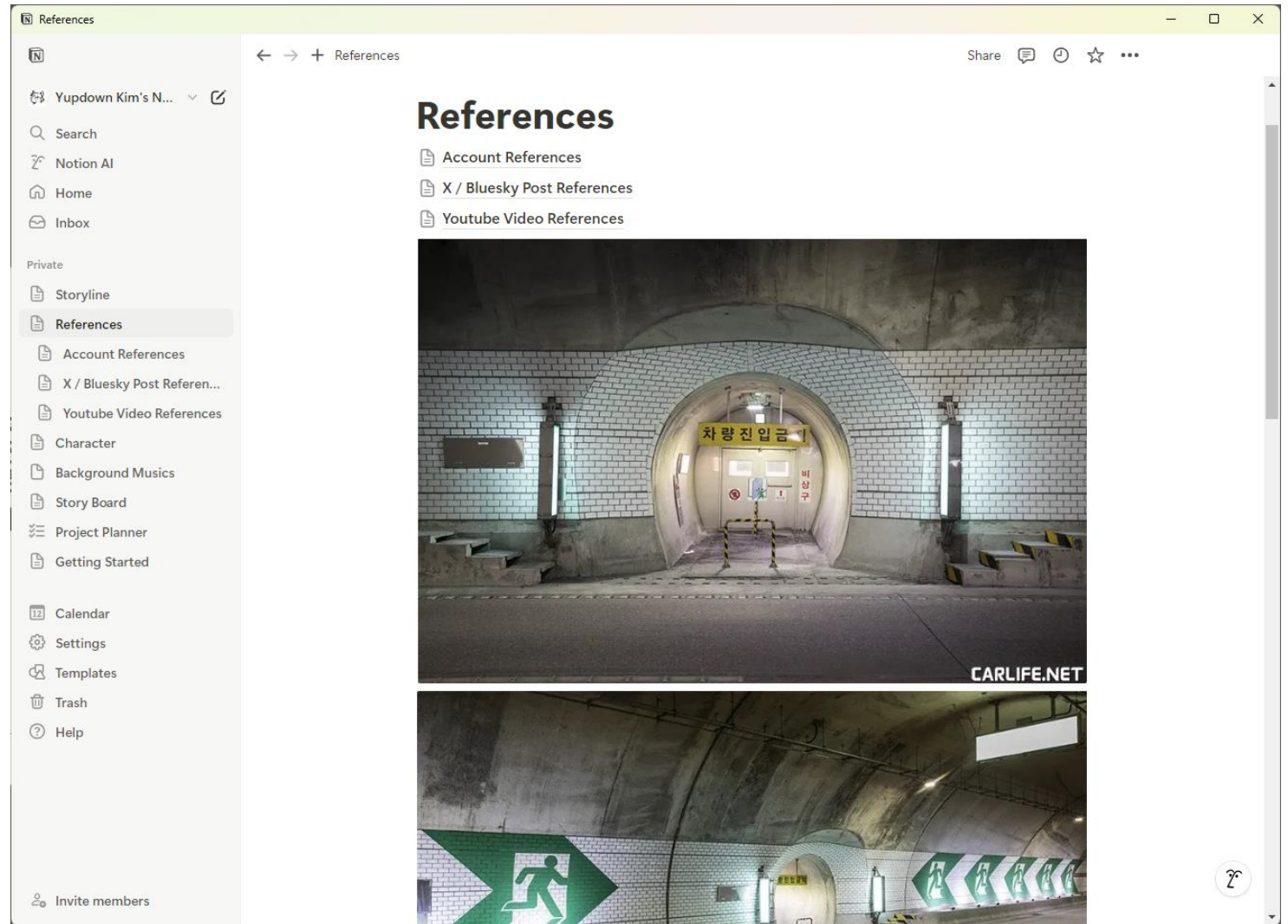
# 진행 사항

배경 이미지  
수집

모델 제작

캐릭터  
애니메이션  
제작

시네머신  
카메라 구성



〈작업 관리를 위한 Notion〉

**감사합니다.**