

전체 프로젝트 개요

게임화면 캡처



PIL imagegrab을
활용해서 게임화면 캡처

Object detection &
Environment evaluation



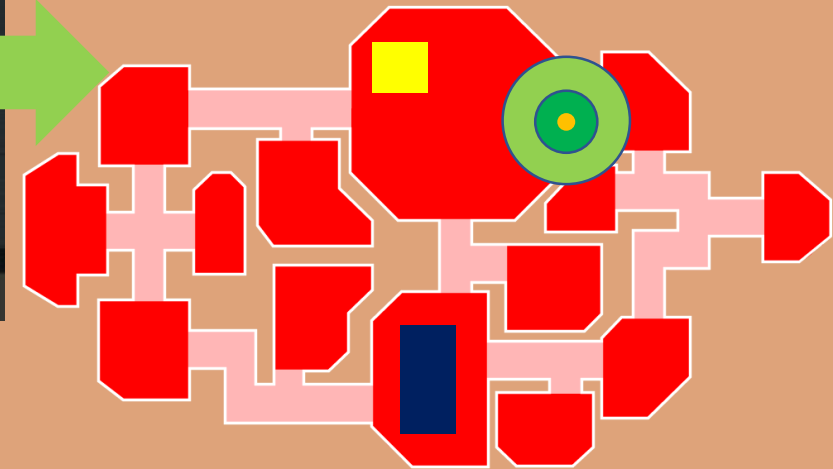
Object detection &
Environment evaluation

1. 현재 화면에서 object들 추출
 - 다른 캐릭터, 시체, 상호작용가능한 object 추출 (문,바이탈,이머전시 등)
2. Object와 상호작용가능한 area 계산
3. 1. 2. 를 바탕으로 수집된 데이터를 수치화 하여 activity evaluation 연결

Activity evaluation

Navigate activity

1. Yellow -> 내 캐릭터의 Current location
2. Orange-> 마지막 보인 다른 캐릭터 마지막 지점
3. 연두색 원-> 해당 캐릭터가 안보인 후 최대한 움직일 수 있는 행동반경
4. 초록색 원 -> 해당 캐릭터가 행동반경 내에서 높은 확률로 위치할걸로 예상되는 행동 반경



전체 프로젝트 개요



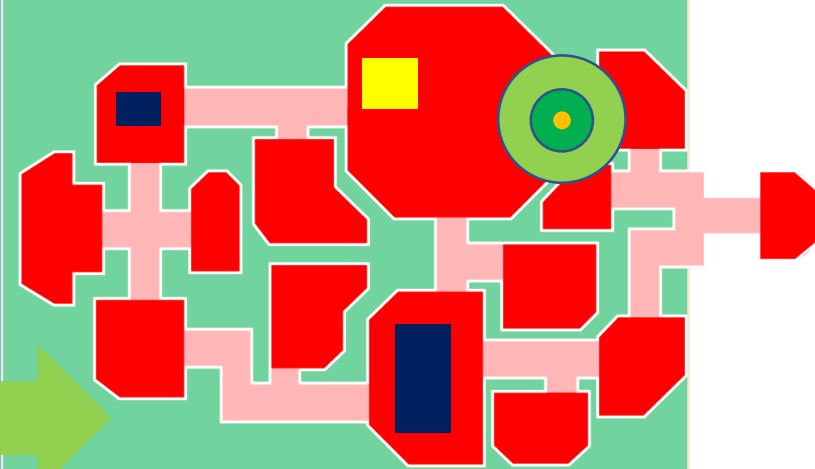
무엇을 할 것인지 정하는 단계

-> 일단 게임 시작하면
주어진 임무들 기반으로 동선을 짤 예정
그래서 거기에 맞게 이동하는데
화면에서 이상 행동 발견
(임포스터가 누굴 죽이거나, 시체 발견,
임포스터가 벤트 타는 걸 발견,
산소실, 전기실, 통신실 사보,
문 닫혀 있는 것) 하면 그에 맞게 처음에
짠 동선에서 조금 바뀜

미션 해결까지 해야함 (pynput)



Navigate activity



현재 위치에서 evaluation된
값을 바탕으로 해당 행동을 하기
위해 이동 (directkeys)

해야 할 일



1. Annotation Labelling [신청자]
2. SKELD 미니 맵 만들기 [신청자]
3. 각 미션 별 해결 방법 짜기 [신청자]

참고 유튜브

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLQVvva0QuDeETZEOy4VdocT7TOjfSA8a>

자연어 처리는 현재는 고려하고 있지 않음
OCR로 글자만 데이터셋화 하는 것만 고려 중
잘 할 수 있는 분 있으면 그분에게 맡길 예정