

[AWS Black Belt Online Seminar] AWS CodeStar & AWS CodePipeline

サービスカットシリーズ

Solutions Architect 山口 弘樹 2020/11/11

AWS 公式 Webinar https://amzn.to/JPWebinar



過去資料 https://amzn.to/JPArchiv



AWS Black Belt Online Seminar とは

「サービス別」「ソリューション別」「業種別」のそれぞれのテーマに分かれて、アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社が主催するオンラインセミナーシリーズです。

質問を投げることができます!

- 書き込んだ質問は、主催者にしか見えません
- 今後のロードマップに関するご質問は お答えできませんのでご了承下さい

- ① 吹き出しをクリック
- ② 質問を入力
- ③ Sendをクリック





Twitter ハッシュタグは以下をご利用ください #awsblackbelt



内容についての注意点

- 本資料では2020年11月11日時点のサービス内容および価格についてご説明しています。最新の情報はAWS公式ウェブサイト(http://aws.amazon.com)にてご確認ください。
- 資料作成には十分注意しておりますが、資料内の価格とAWS公式ウェブサイト記載の価格に相違があった場合、AWS公式ウェブサイトの価格を優先とさせていただきます。
- 価格は税抜表記となっています。日本居住者のお客様には別途消費税をご請求させていただきます。
- AWS does not offer binding price quotes. AWS pricing is publicly available and is subject to change in accordance with the AWS Customer Agreement available at http://aws.amazon.com/agreement/. Any pricing information included in this document is provided only as an estimate of usage charges for AWS services based on certain information that you have provided. Monthly charges will be based on your actual use of AWS services, and may vary from the estimates provided.



自己紹介

> 名前

山口 弘樹(やまぐち ひろき)yamaghi@

> 所属

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 パートナーソリューションアーキテクト



国内 Sler で主に PM / PL や上級 SE を担当 Spring Boot を使った MSA システム設計、アジャイル開発の推進

> 好きなAWSサービス

AWS Code シリーズ





本セミナーの概要

- □ 本セミナーで学習できること
 - ❖ AWS CodeStar、AWS CodePipelineの機能概要
 - ❖ CI/CD を構築する際の一般的な構成

- □ 対象者
 - ❖ AWS CodeStar、AWS CodePipelineにご興味がある方
 - ❖ これから CI/CD を検討している方、または既にCI/CD を導入している方
 - ▶ 定期的に機能拡充を行っているアプリケーションエンジニア、 または開発を支えるインフラエンジニア
 - ▶ 機能拡充頻度は低いが CI/CD を通してプロセスの自動化を図りたい方



本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ



本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ

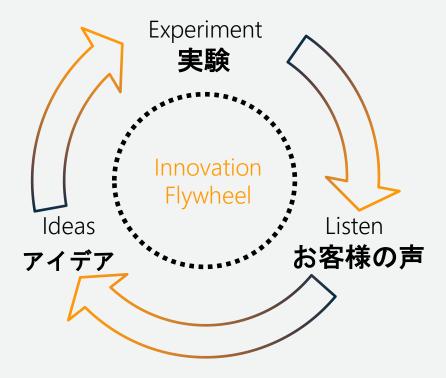


急速なイノベーションがビジネスを進化させる





実験がイノベーションを加速する





ソフトウェア開発手法の潮流の変化

複雑で変化の激しい問題に対応し、可能な限り価値の高いプロダクトを生産的かつ創造的に届けるための開発方法論が求められるようになった

- スクラムやXPなどアジャイル型開発が浸透
- デザイン思考などユーザーを理解し、 仮説立てて問題解決する設計手法

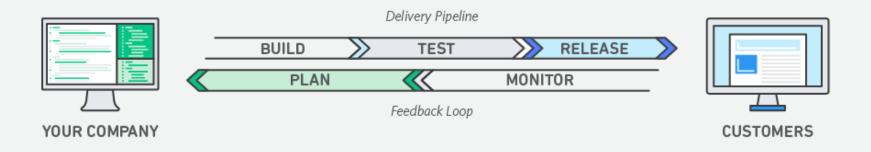


http://agilemanifesto.org/iso/ja/manifesto.htm



AWS **が考える** DevOps

ソフトウェア開発のライフサイクル



1way:リードタイム短縮 2way:Feedbackを元に改善 3way:継続的な実験と学び



CI/CDを利用して高品質な機能を迅速にリリースする

CI/CDを自動化しているチームは コードをより速く、自信を持って書いている

30X 頻繁なデプロイ **440**X リードタイムの短縮 **60X** ミスが減少

-21% 予期しない作業の削減

+44%

https://puppet.com/resources/whitepaper/2017-state-of-devops-report



リリースプロセスに求められる 4 つのフェーズ

Source

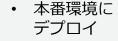
Build

Test

Deploy

- ソースコードを チェックイン
- バージョン管理、 ブランチ管理
- 新しいコードの ピアレビュー
- Java、C#などの コードのコンパイル
- ・ ユニットテスト
- スタイルチェッカー
- コードメトリック
- コンテナイメージの 作成

- 他のシステムと の統合テスト
- ロードテスト
- UIテスト
- 侵入テスト











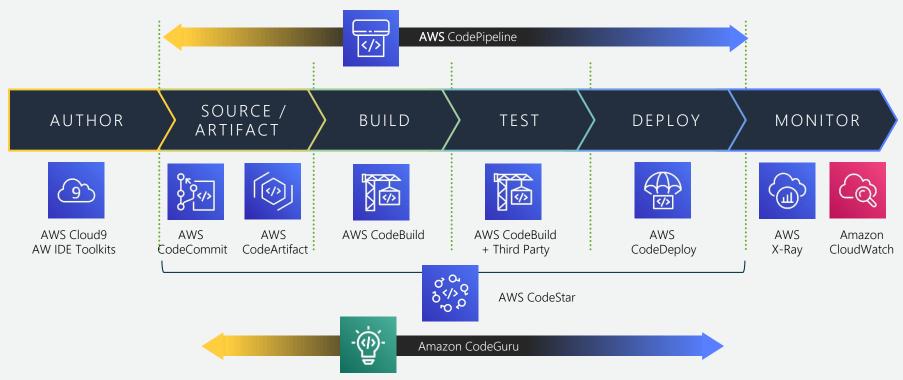


リリースプロセスのレベル

Source Test Deploy Build 継続的インテグレーション (CI) 承認してからリリース 継続的デリバリ (CD) 継続的デプロイメント (CD)



CI/CD の実現を容易にするAWS Code サービス



AWS を活用した CI/CD の特徴



マネージドサービスによる高い可用性と信頼性



AWSサービスとの シームレスな連携



サードパーティーツールとの インテグレーション



任意のアクションは コードベースで定義可能



承認アクションと ステージ移行



低コストと 無料利用枠



本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ



AWS CodeStar の概要



- ✓ AWS上での開発をわずか数分間で開始
- ✓ チームをまたがった開発をセキュアに
- ✓ ソフトウェア デリバリーの管理を容易に
- ✓ 様々なプロジェクトテンプレートから選択



豊富なプロジェクトテンプレート

Go アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス AWS Lambda サーバーレスで実行する nede Node.js アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション AWS のサービス

サーバーレスで実行する

Python アプリケーションタイプ ウェブサービス

AWS のサービス AWS Lambda サーバーレスで実行する Express Express.is アプリケーションタイプ ウェブサービス

AWS のサービス AWS Lambda サーバーレスで実行する

ဓ HTML アプリケーションタイプ 静的ウェブサイト AWS のサービス AWS EC2

管理している仮想サーバーで 実行する

Python (Flask) アプリケーションタイプ ウェブサービス AWS のサービス

AWS のサービス AWS EC2 AWS Elastic Beanstalk 管理している仮想サーバーで マネージド型アプリケーショ 実行する ン環境で実行する

Express Express.js

アプリケーションタイプ ウェブサービス

AWS のサービス

AWS EC2 管理している仮想サーバーで 実行する

Express Express.is

AWS Lambda

アプリケーションタイプ ウェブサービス

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

Java Spring

アプリケーションタイプ ウェブサービス

AWS のサービス

AWS Lambda サーバーレスで実行する Java Spring

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

nede Node.js

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS EC2 管理している仮想サーバーで 実行する

nede Node.js

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

Express Express.js

Python (Flask)

アプリケーションタイプ

ウェブサードス

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS EC2 管理している仮想サーバーで 実行する

Express Express.is

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

Java Spring

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS EC2 **管理している仮想サーバーで** 実行する

PHP (Laravel)

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

Python (Django)

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

PHP (Laravel)

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS EC2 管理している仮想サーバーで 実行する

Ruby on Rails

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS Elastic Beanstalk マネージド型アプリケーショ ン環境で実行する

Python (Django)

アプリケーションタイプ ウェブアプリケーション

AWS のサービス

AWS EC2

管理している仮想サーバーで 実行する

(※テンプレートの一部のみ記載)

プロジェクトテンプレートを選ぶと CI/CD 環境が自動で作成される



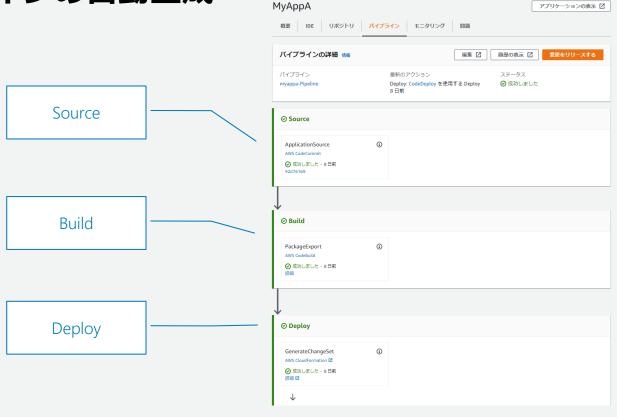
プロジェクト ダッシュボード



ダッシュボードを通して、リポジトリやパイプラインが可視化



パイプラインの自動生成



ステージとして、ソース・ビルド・デプロイが構築される



開発ツールとの連携

▼ プロジェクトコードにアクセス 情報

プロジェクトを統合開発環境 (IDE) に接続して、ソースコードの変更を修正、テスト、ブッシュします。ドキュメントを開く 🖸

ブラウザで使用できるツール



AWS Cloud9

AWS Cloud9 を使用して、AWS CodeStar が作成する AWS に完全に統合された開発環境でソースコードを記述、実行、編集します。

環境を作成



AWS CodeCommit

CodeCommit を使用して、ソースコードのクローンを作成したり、認証情報を管理したりすることなく、コンソールで直接ソースコードを編集およびアップロードします。

AWS CodeCommit で編集する 🖸

ローカルで使用できるツール



コマンドラインインターフェイス

コマンドラインを使用して、ソースコードを直接プロジェクトの Git リポジトリから 編集します。





Visual Studio for Windows

AWS Toolkit for Visual Studio を使用して、Microsoft Visual Studio 2015 以降でソースコードを編集します。

指示を表示



Eclipse

AWS Toolkit for Eclipse を使用して、Eclipse でソースコードを編集します。

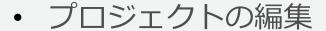
指示を表示

開発ツールとして AWS Cloud9 も同時にデプロイできる

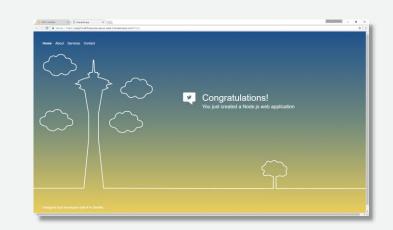


セットアップ内容

- プロジェクトテンプレートの選択
 - EC2 or Beanstalk or Lambda
- プロジェクトの設定
 - リポジトリ (CodeCommit、GitHub)



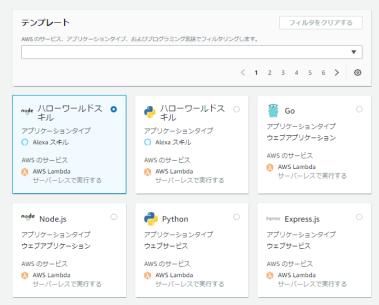
- プロジェクトダッシュボード
- CodePipeline 継続的デプロイメントパイプライン
- CloudWatchメトリクス





AWS CodeStar の操作: プロジェクトを作成

プロジェクトテンプレートの選択 📾





- 1. テンプレートからサンプルプロジェクトを選択
- 2. プロジェクト名、リポジトリ情報などを入力し、あとは数分間待つだけ



AWS CodeStar の操作: チームメンバを追加・削除





- 既存のチームメンバー、またはIAMユーザーからユーザーの追加が可能
- 表示名、メールアドレス、ロールを指定して簡易にプロジェクトメンバーを作成できる



AWS CodeStar の料金

AWS CodeStar に対する追加料金は発生しません

• CodeStar プロジェクトでプロビジョニングされた AWS リソース (例: Amazon EC2 インスタンス、AWS Lambda の実行、Amazon EBS ボ リューム、Amazon S3 バケット) に対してのみ料金が発生します。



本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ



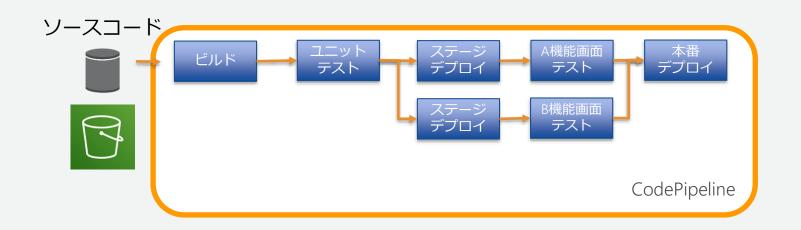
AWS CodePipeline 概要



- ✓ 素早く信頼性の高いアプリケーション更新のための継続的デリバリーサービスを提供
- ✓ ソフトウェアリリースプロセスをモデル化する ことにより視覚化
- ✓ コードが変更されるとコードのビルド、テスト、 デプロイを実施
- ✓ AWSサービスやサードパーティーのツールと統合



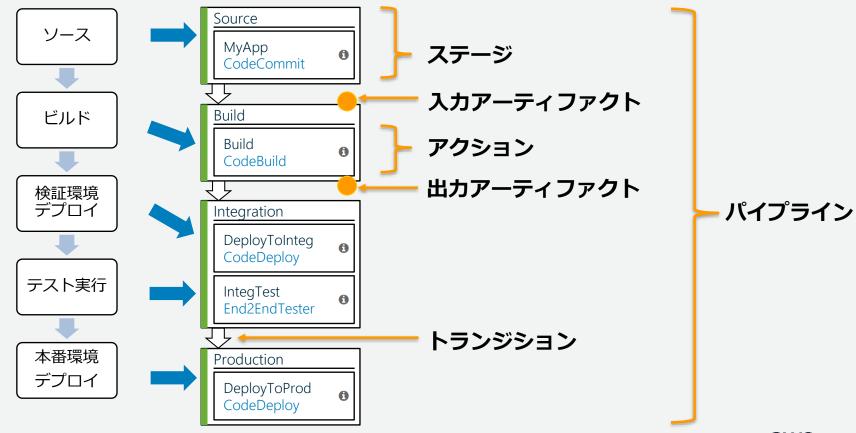
開発のスタイルに合ったパイプラインを自在に構築



パイプラインは開発チームやサービスにより異なる スムーズなデプロイメントにはパイプラインは欠かせない



CodePipeline の定義





- パイプライン名を指定する
- 任意のサービスロールを指定する
- 高度な設定(アーティファクトストア、 暗号化キー)はオプション

パイプラインの設定を選択する (職



キャンセル

次に



- ソースプロバイダーを指定する
- ソースプロバイダーに紐づく情報を 指定する(例: AWS CodeCommitのリ ポジトリ名やブランチ名)

ソースステージを追加する

ソース	
ソースプロバイダー ここでは、パイプラインの入力アーティファクトを保存します AWS CodeCommit	。プロバイダ接続の詳細を指定します。 ▼
リポジトリ名 ソースコードをブッシュしたところで既に作成したリポジトリ	を選択します。
Q MyAppA X	
ブランチ名 リポジトリのブランチを選択します	
Q master	×
検出オプションを変更する 検出モードを選択して、ソースコードに変更が発生したときに ◆ Amazon CloudWatch Events (推奨) Amazon CloudWatch Events を使用して、変更が発生したときにパイプラインを自動的に開始させます。	パイプラインを自動的に開始させます。
	キャンセル 厚ろ 次に



- ビルドステージはオプショナル (コンパイル言語の場合は指定)
- ビルドプロバイダーを指定する
- ビルドプロバイダーに紐づく情報を 指定する(例: リージョン、アプリ ケーション名など)

ビルドステージを追加する 歳

構築する - オプショナル			
プロバイダーを構築する これはビルドプロジェクトのツールです。オペ のようなビルドアーティファクトの詳細を提供		ペックファイル、および出力ファイル名	
AWS CodeBuild ▼			
リージョン			
アジアパシフィック (東京) ▼			
AWS CodeBuild コンソールで既に作成したビルドプロジェクトを選択します。または AWS CodeBuild コンソールでビルドプロジェクトを作成してこのタスクに戻ります。 Q myappa X または プロジェクトを作成する ② 環境変数 - オプショナル CodeBuild 環境変数のキー、値、タイプを選択します。[value] フィールドで、CodePipeline によって生成された変数を参照できます。 詳細 ② 環境変数の追加			
ビルドタイプ ● 単一ビルド 単一ビルドをトリガー	○ バッチビルド 複数のビルドを1つの実行 てトリガーします。	:EU	

キャンセル

戻る

ビルドステージをスキップ

次に

https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/pipelines-create.html



- デプロイステージはオプショナル (CDを行う場合は指定)
- デプロイプロバイダーを指定する
- デプロイプロバイダーに紐づく情報を 指定する(例: リージョン、アプリ ケーション名など)

デプロイステージを追加する (轍





レビュー _{情報}

パイプライン構成を確認し、 作成を選択 ステップ 1: パイプラインの設定を選択する

パイプラインの設定

パイプライン名

MyAppA

Artifact の場所

新しい Amazon S3 バケットがパイプラインのデフォルトアーティファクトストアとして作成されました サービスロール名

AWSCodePipelineServiceRole-ap-northeast-1-MyAppA

:

ステップ 4: デプロイステージを追加する

アクションプロバイダーをデプロイする

Deploy アクションプロバイダー

AWS CodeDeploy ApplicationName

туарра

DeploymentGroupName

myappa-Env

キャンセル

戻る

パイプラインを作成する



- パイプラインの編集で、作成したステージやアクションを編集可能
- 後からアクションやステージを追加可能

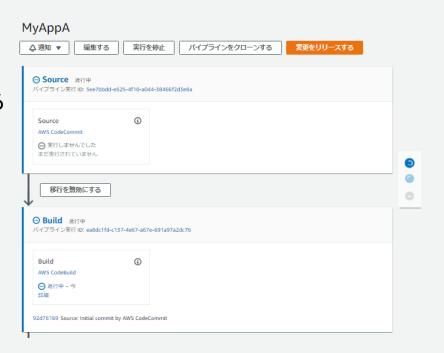


•



CodePipeline の操作: パイプラインの実行開始、停止

- パイプラインの開始・停止が可能。
- リリースに問題が含まれていることに 気付いた場合、それ以上のデプロイから リリースをすぐに停止可能に。

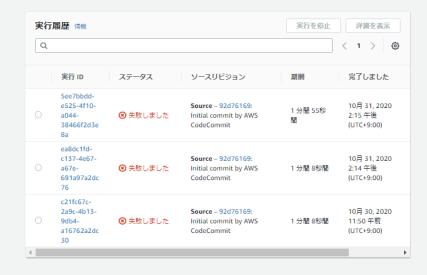


https://aws.amazon.com/jp/about-aws/whats-new/2020/01/aws-codepipeline-enables-stopping-pipeline-executions/



CodePipeline の操作: パイプラインの実行履歴を表示

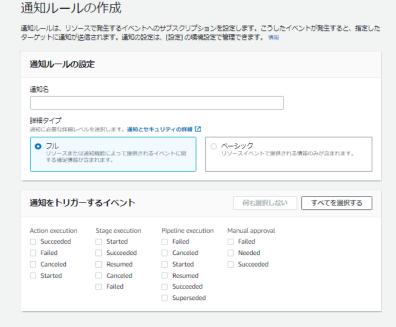
- パイプラインで最後に実行されたアクション、ステージ間のトランジション、 失敗した結果など、詳細を表示する
- 実行履歴は最大12ヶ月間保存





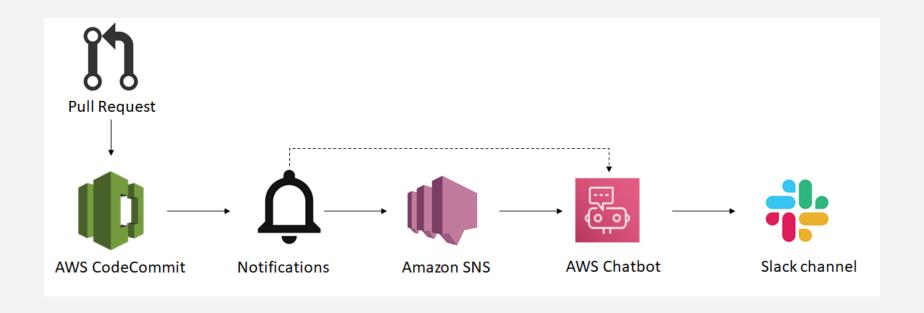
CodePipeline の操作: パイプラインの実行結果の通知

- リポジトリ、ビルドプロジェクト、デプロイ、およびパイプラインのイベントに関する通知を送信する
- 通知はAmazon SNSで送信される





参考資料: ビルドやテスト結果をSlack等に通知する



https://aws.amazon.com/jp/blogs/news/receive-aws-developer-tools-notifications-over-slack-using-aws-chatbot/



参考資料: ビルドやテスト結果をSlack等に通知する

- AWS Chatbot を利用して AWS 開発者用ツールの通知を Slack で受け取る方法 https://aws.amazon.com/jp/blogs/news/receive-aws-developer-tools-notifications-over-slack-using-aws-chatbot/
- ウェブフックを使用して Amazon SNS メッセージを Amazon Chime、Slack や Microsoft Teams に発行する方法を教えてください。
 - https://aws.amazon.com/jp/premiumsupport/knowledge-center/sns-lambda-webhooks-chime-slack-teams/



AWS CodePipeline がサポートしているプロバイダー

Source

- AWS CodeCommit
- Amazon ECR
- Amazon S3
- Bitbucket
- GitHub
- GitHub Enterprise Server

Build

- AWS CodeBuild
- CloudBees
- Jenkins
- TeamCity

Test

- AWS CodeBuild
- AWS Device Farm
- BlazeMeter
- Jenkins
- GhostInspector
- Micro Focus StormRunner Load
- Nouvola
- Runscope

https://docs.aws.amazon.com/ja_jp/codepipeline/latest/userguide/integrations-action-type.html https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/reference-pipeline-structure.html © 2020, Amazon Web Services, Inc. or its Affiliates. All rights reserved.



AWS CodePipeline がサポートしているプロバイダー

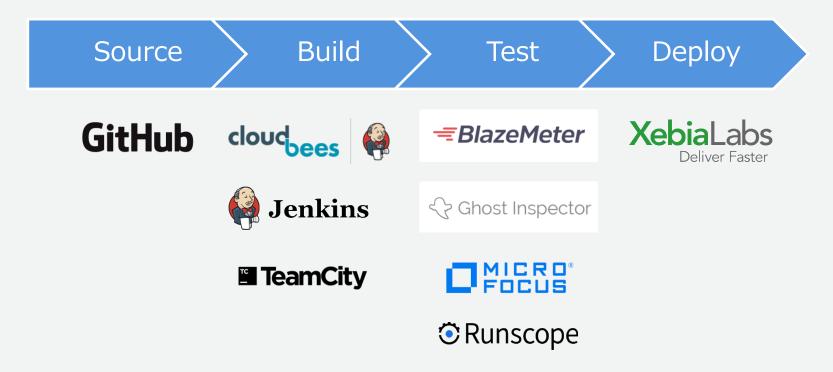
- Deploy
 - AWS CodeDeploy
 - AWS CloudFormation
 - Amazon S3
 - Amazon ECS
 - Amazon ECS (Blue/Green)
 - Elastic Beanstalk
 - AWS AppConfig
 - AWS OpsWorks
 - AWS Service Catalog
 - Amazon Alexa
 - XebiaLabs

- Approval
 - Manual
- Invoke
 - AWS Lambda
 - AWS Step Functions

https://docs.aws.amazon.com/ja_jp/codepipeline/latest/userguide/integrations-action-type.html https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/reference-pipeline-structure.html



AWS CodePipeline と統合可能な製品



https://aws.amazon.com/jp/codepipeline/product-integrations/



Custom アクション

デフォルトで用意されていない独自のアクションを追加可能

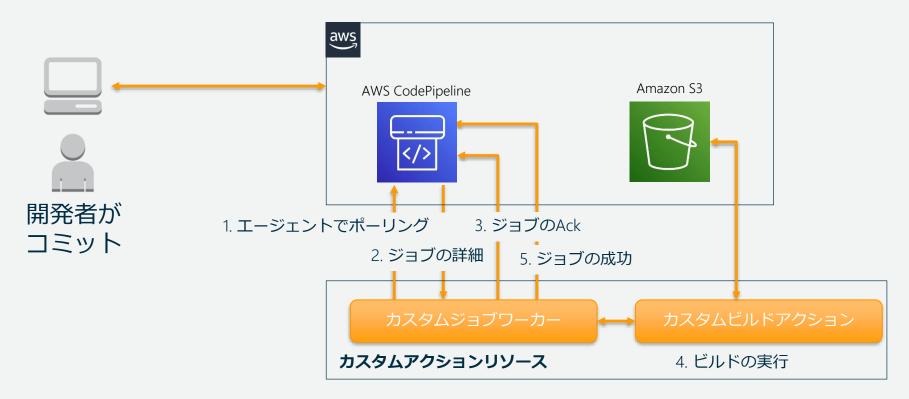
AWS CLI を使ってパイプラインにカスタムアクションを作成

Job Worker の作成が必要

- Customアクションに対するAWS CodePipelineのジョブリクエストをポーリング
- Custom Jobの実行
- 結果のステータスをAWS CodePipelineに返す
- AWS CodePipelineから参照可能なパブリックなエンドポイントを公開



Custom アクション





AWS Lambda ファンクションの実行

AWS CodePipeline のアクションとして Lambda を呼び出し可能

Lamdba ファンクションの利用例:

- AWS CloudFormation を使用して、任意のタイミングでリソース作成・削除
- Lambda ファンクション で CNAME をスワップすることでゼロダウンタイムでの バージョンアップを ElasticBeanstalk で実行
- AMI スナップショットを作成することで構築、デプロイする前にリソースの バックアップを作成
- IRC クライアントにメッセージをポストするなど、サードパーティーの製品と統合



AWS Step Function の実行

AWS CodePipelineのアクションとして AWS Step Function を呼び出し可能

リリースプロセスの一部として複雑なワークフローを呼び出すことができる

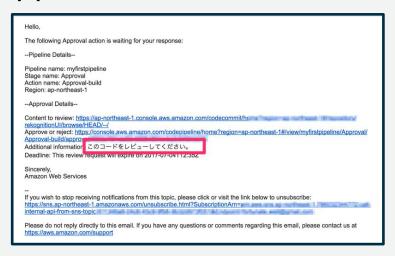
AWS Step Function の利用例:

- 条件付き分岐、エラー処理、および非同期タスクを行う処理
- 他の AWS のサービスとの連携
- シンプルなリリースパイプラインを維持し、複雑なワークフローの動作を Step Functions ステートマシンエンジンに委任する



https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/action-reference-StepFunctions.html

Approval アクション

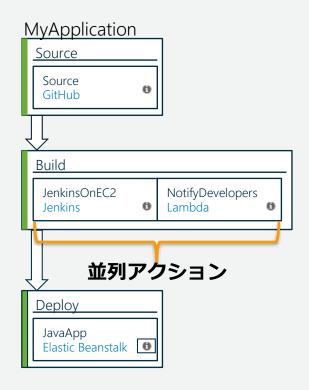


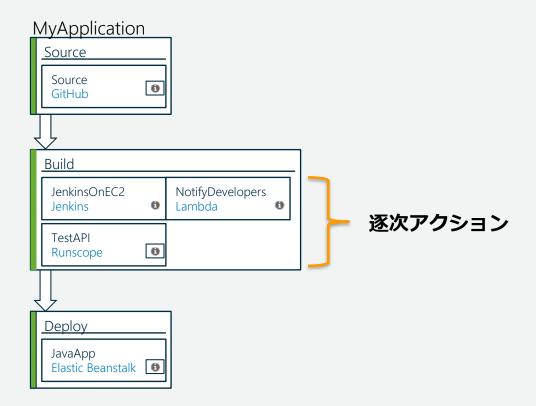


- ・パイプラインに承認アクションを追加し承認されたら次のステージへ
- ・SNS トピックをあわせて指定することでメールで通知
- ・承認アクションの例
 - リビジョンが次のステージに進む前にコードレビュや変更管理レビューを依頼
 - 手動の品質管理テストを最新バージョンのアプリケーションに実施を依頼
 - リリース前にビルドされた成果物の統合確認を依頼



並列アクションと逐次アクション







実行時のアクション間の変数引き渡し

パイプライン内でアクション間の変数受け渡しが可能に。

従来はアクション間で受け渡しは出来なかったが、変数を元に評価をすることで、 よりダイナミックなアクションが記述可能となった。

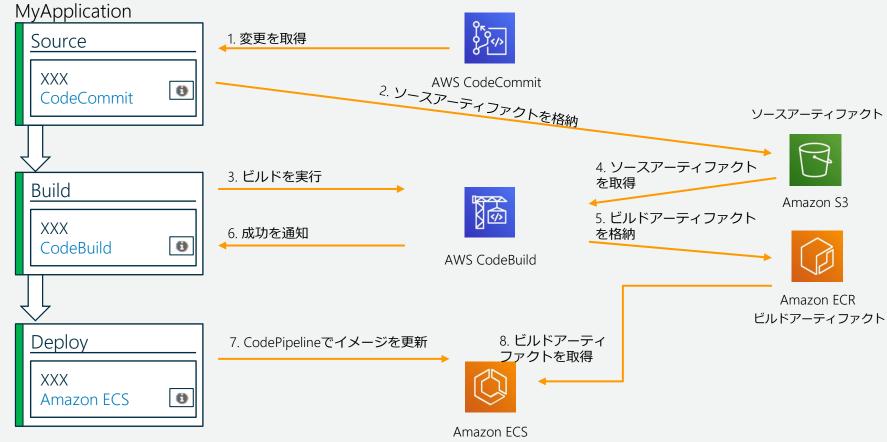
利用例:

- CodeCommit ソースアクションが出力するコミットメッセージを元に、 手動認証操作のためのカスタムメッセージを定義する
- エンドポイント URL の生成をデプロイステージで行い、 その後に続くテストアクションでテストする
- カスタムワークフローにおいては、Lambda アクションが出力する変数を、 それに呼応するアクションで自由に使用できる

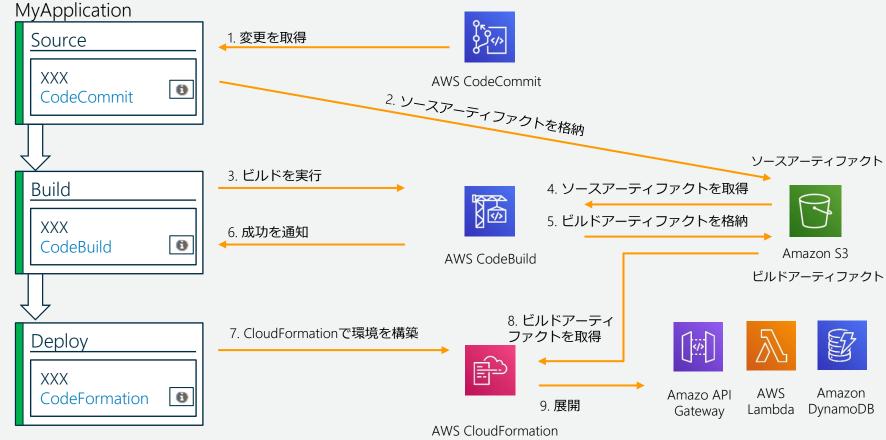
https://aws.amazon.com/jp/about-aws/whats-new/2019/11/aws-codepipeline-enables-passing-variables-between-actions-at-execution-time/



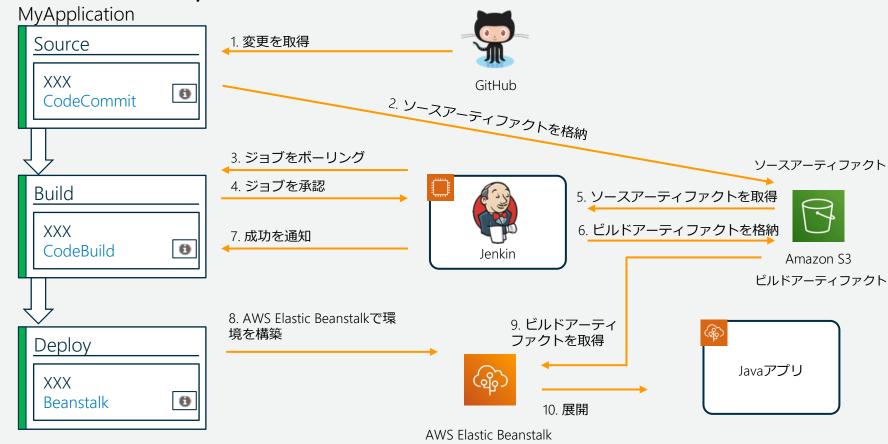
構成例: Amazon ECS での CI/CD パイプライン



構成例: サーバーレス での CI/CD パイプライン



構成例: GitHub, Jenkins との連携



AWS CodePipeline **のクォータ**

Resource	デフォルト値
アクションがタイムアウトするまでの 時間	Approvalアクション: 7 日間 AWS CloudFormation デプロイアクション: 3 日間 CodeBuild ビルドアクションおよびテストアクション: 8 時間 CodeDeploy および CodeDeploy ECS (blue/green) デプロイアクション: 5 日間 AWS Lambda の呼び出しアクション: 24 時間
AWS アカウントのリージョンあたりの 全パイプラインの最大数	300
AWS リージョンごとにソース変更の ポーリングに設定するパイプラインの 最大数	60
AWS アカウントのリージョンあたりの ウェブフックの最大数	300
AWS アカウントのリージョンあたりの カスタムアクションの数	50



AWS CodePipeline の料金

アクティブパイプライン* 1つに対して、1.00 USD / 月

- 実験を奨励するため、パイプラインは作成後の最初の30日間は無料
- アクティブパイプライン*とは、30日以上存在していて、 その月に1つのコード変更が発生したパイプライン
- その月に新しいコード変更がないパイプラインに対しては 料金は発生しません
- 1ヶ月に満たない分に対しては按分計算されません

無料利用枠

アクティブなパイプラインを1か月あたり1つ無料

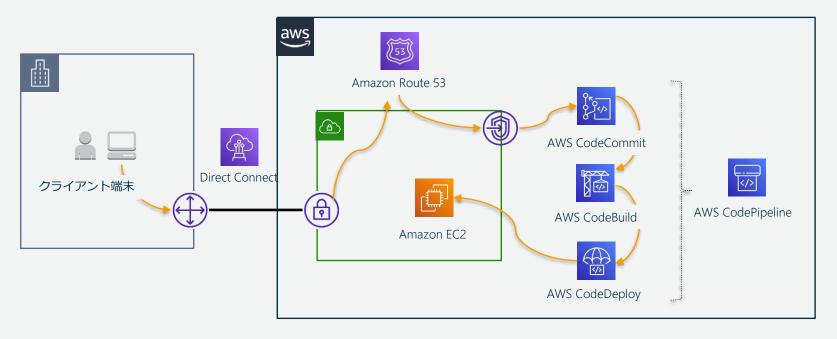


本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ



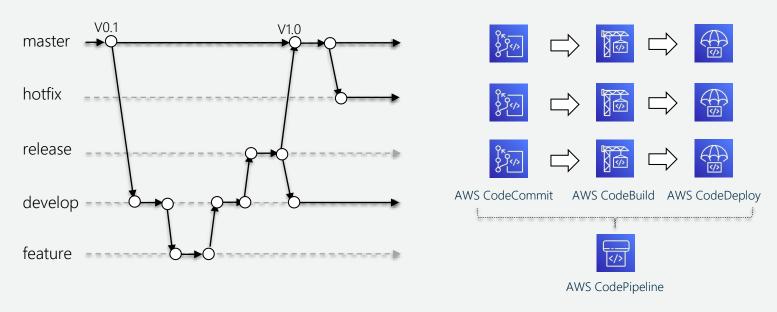
インターネットを経由せずにパイプラインを作るには?



VPC エンドポイントを経由するとインターネットにアクセスすることなくサービスと連携が可能。 AWS CodeCommit、AWS CodeBuild、AWS CodeDeploy は VPC エンドポイントに対応している。 クライアント端末から VPC エンドポイント経由で AWS CodeCommit にコミットする。 AWS CodePipeline 内はAWSサービス間のため閉域網で連携する。



開発・検証・本番のパイプラインをどう作れば良いか?



基本的には、ブランチ毎にパイプラインを分けて構築する。 環境別の差分は環境変数として定義し、CodePipelineから設定する。

https://aws.amazon.com/jp/blogs/devops/implementing-gitflow-using-aws-codepipeline-aws-codecommit-aws-codebuild-and-aws-codedeploy/



参考資料: AWS Developer Tools を活用した Git-flow





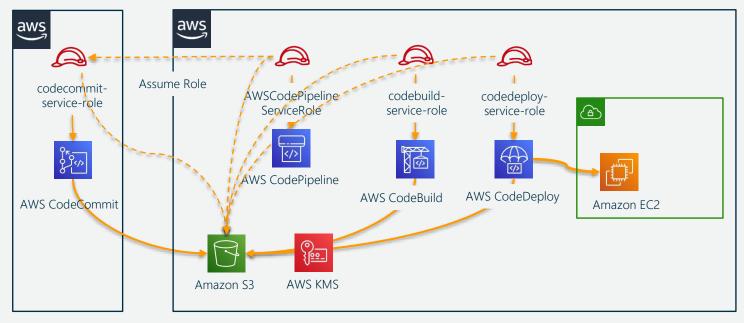


https://d1.awsstatic.com/events/reinvent/2019/REPEAT 2 Implementing GitFLow with AWS tools DOP202-R2.pdf

https://gitflow-codetools.workshop.aws/



クロスアカウントでパイプラインを作るには?



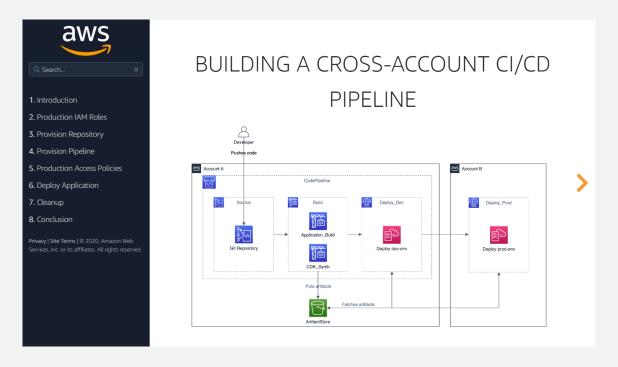
Assume Role でアクセス権限を委任することで連携が可能。

注意点として、アカウントを跨いでアーティファクトを受け渡すため、S3バケットならびにAWS KMSキーをクロスアカウントアクセスを有効にする必要がある。またクロスアカウントパイプラインの制限内でアクセスできるように構成を組む必要がある。

https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/pipelines-create-cross-account.html
https://aws.amazon.com/jp/blogs/devops/aws-building-a-secure-cross-account-continuous-delivery-pipeline/



参考資料: Cross-Account CI/CDパイプライン ワークショップ



https://cross-account-cicd-pipeline.workshop.aws/



本日のアジェンダ

- CI/CD が必要となる背景
- AWS CodeStar の機能説明
- AWS CodePipeline の機能説明
- よくあるご相談
- ・まとめ



まとめ

- AWS CodeStar は、テンプレートベースで CI/CD 環境を素早く構築でき、 ダッシュボードで一元管理できる。CI/CD 環境を試してみたい方はオススメ。
- AWS CodePipeline は、リリースプロセス全体を一貫したやり方で完全に自動化できる。AWS が揃えているソース、ビルド、デプロイのサービス群とできるほか、サードパーティー製品とも連携ができる。
- 急速なビジネススピードに応えるためには、CI/CDは必須。 これらサービスを活用することで高品質なソフトウェアをインクリメンタル な開発手法で素早くリリース!



Q&A

お答えできなかったご質問については AWS Japan Blog 「https://aws.amazon.com/jp/blogs/news/」にて 後日掲載します。



AWS の日本語資料の場所「AWS 資料」で検索



https://amzn.to/JPArchive



AWS Well-Architected 個別技術相談会

毎週"W-A個別技術相談会"を実施中

AWSのソリューションアーキテクト(SA)に 対策などを相談することも可能



(https://aws.amazon.com/jp/about-aws/events/)

AWSイベント

で[検索]



AWS Well-Architected





ご視聴ありがとうございました

AWS 公式 Webinar https://amzn.to/JPWebinar



過去資料 https://amzn.to/JPArchive

