用户管理系统

# 一．功能说明：

## 1．普通用户（学生）

## 1.1注册

## 1.2登录-》首页

### 1.2.1退出

### 1.2.2修改密码

### 1.2.3修改用户信息（除了用户名和密码其他的都能修改）

## 2. 管理员（老师）

### 2.1登录-》首页-》

#### 2.1.1修改密码

#### 2.1.2管理普通用户

2.1.2.1显示所有的**普通用户**

2.1.2.2修改**普通用户**信息

2.1.2.3删除**普通用户**信息

2.1.2.4添加**普通用户**信息

# 二．梳理已做的功能

6.1：注册

6.1.1：建注册页面（form+table）

6.1.2: 将注册信息提交到后台

6.1.3：后台功能实现：

6.1.3.1：先接收注册信息

6.1.3.2：根据注册用户名遍历用户集合判断用户是否已注册

6.1.3.3：如果用户集合遍历完了，发现用户名没注册，此用户可以注册,将用户添加到用户集合，并3秒后跳转到登录页面。

6.1.3.4：如果用户集合遍历完了，发现用户名已注册，3秒后跳转到注册页面并提示注册失败的信息。

6.2：登录

6.2.1：建登录页面（form+table）

6.2.2: 将注册信息提交后台Servlet处理

6.2.3：登录Servlet中：

6.2.3.1：先接收用户验证码，判断用户输入的验证码与生成的验证码是否一致

6.2.3.2：如果验证码不一致，跳转到登录页面并提示验证码输入有误。

6.2.3.3：如果验证码一致，接收用户登录的信息，遍历用户集合，判断用户信 息是否存在。

6.2.3.4：遍历完用户集合，发现用户信息不存在，跳转到用户登录页面，并提 示登录失败；

6.2.3.5：遍历完用户集合，发现用户信息存在，用户可登录成功，先将用户信息存到Session中留到后面备用。然后再跳转到用户管理页面。

6.3：验证码：

6.3.1：先用Servlet生成一个验证码。

6.3.2：在登录页面的验证码的图片，图片路径src中请求生成验证码的Servlet得到验证码图片。

6.3.3：点击看不清验证码时，给验证码的图片路径重新发送请求，为了让浏览器知道我的每一次验证码图片请求不是同一个请求，我们在请求图片的路径请求上添加了一个变量，让变量的值尽量不一致，这样每次请求都可以重新生成一张新的验证码图片。

6.4：记住我功能：

6.4.1：登录页面要复选框记住我

6.4.2：在登录的Servlet中登录成功后，判断复选框是否选中，如果选中就用Cookie记住用户名

6.4.3：在登录页面获得Cookie中的用户名，在用户名文本框中显示。

6.5：退出：其实在本系统中相当退出功能

6.5.1：先将存到当前会话Session中的用户信息清除。

6.5.2：跳转到登录页面，让用户重新登录。

6.6：修改密码

6.6.1：创建修改密码页面（form+table）

6.6.2: 在密码页面，判断原密码，新密码，确认密码

6.6.3：跳转到后台Servlet修改密码

6.6.4：后台Servlet修改密码

6.6.4.1：先接收要修改的用户名（当前的Session）和新密码

6.6.4.2：根据用户名遍历用户集合，查找到要修改的用户，并将用户的密码修 改。

6.6.4.3：再将session中存储的当前用户的密码修改为新密码，重新存入 session.

6.7：编辑个人信息

6.7.1:先跳转到后台，根据用户名查询用户的所有信息，再跳转到编辑个人信息

页面，并将用户信息带到这个页面。

6.7.2：创建编辑个人信息页面（form+table），并将用户的原始信息显示出来。

6.7.3：点击修改跳转编辑个人信息Servlet中

6.7.4：编辑个人信息Servlet中

6.7.4.1：先接收用户提交的修改信息。

6.7.4.2：根据用户名遍历用户集合找到要修改的用户对象，修改用户对象的信息。跳转到用户的首页并提示修改成功。