# 1. Spring概念

- 1 spring是开源的轻量级框架
- 2 spring核心主要两部分:
  - (1) aop: 面向切面编程,扩展功能不是修改源代码实现
  - (2) ioc: 控制反转,
    - 比如有一个类,在类里面有方法(不是静态的方法),调用类里面的方法,创建类的对象,使用对象调用方法,创建类对象的过程,需要new出来对象
    - 把对象的创建不是通过new方式实现,而是交给spring配置创建类对象
- 3 spring是一站式框架
- (1) spring在javaee三层结构中,每一层都提供不同的解决技术
  - web层: springMVC
  - service层: spring的ioc
  - dao层: spring的jdbcTemplate
- 4 spring版本
  - (1) hibernate5.x
- (2) spring4.x

# 2. Spring的ioc操作

- 1 把对象的创建交给spring进行管理
- 2 ioc操作两部分:
  - (1) ioc的配置文件方式
  - (2) ioc的注解方式

## 3. IOC底层原理

- 1 ioc底层原理使用技术
- (1) xml配置文件
- (2) dom4j解析xml
- (3) 工厂设计模式
- (4) 反射
- 2 画图分析ioc实现原理

#### ioc原理 第一步 创建xml配置文件, 配置要创建 public class UserService { 对象类 <br/><bean id="userService" class="cn.itcast.UserService"/> public class UserServlet { //得到UserService的对象 第二步 创建工厂类,使用dom4j解析配置文件+反射 //原始: new创建 //返回UserService对象的方法 UserFactory.getService(); public static UserService getService() { //1 使用dom4j解析xml文件 //根据id值 userService,得到id值对应class属性值 String classValue = "class属性值"; //2 使用反射创建类对象 Class clazz = Class.forName(classValue); //创建类对象 UserService service = clazz.newInstance(); return service;

## 4. IOC入门案例

第一步 导入jar包

(1) 解压资料zip文件

Jar特点:都有三个jar包

- 🝿 spring-beans-4.2.4.RELEASE.jar
- 📦 spring-beans-4.2.4.RELEASE-javadoc.jar
- m spring-beans-4.2.4.RELEASE-sources.jar



- (2) 做spring最基本功能时候,导入四个核心的jar包就可以了
- (3) 导入支持日志输出的jar包

```
| commons-logging-1.2.jar
| log4j-1.2.16.jar
| spring-beans-4.2.4.RELEASE.jar
| spring-context-4.2.4.RELEASE.jar
| spring-expression-4.2.4.RELEASE.jar
| 第二步 创建类,在类里面创建方法
| public class User {
| public void add() {
| System.out.println("add.....");
| }
| public static void main(String[] args) {
| //原始做法
| User user = new User();
| user.add();
| }
| }
```

第三步 创建spring配置文件,配置创建类

- (1) spring核心配置文件名称和位置不是固定的
  - 建议放到src下面,官方建议applicationContext.xml
- (2) 引入schema约束

```
« docs ▶ spring-framework-reference ▶ html ▶
```

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation="
    http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans.xsd">
```

(3) 配置对象创建

```
<!-- ioc入门-->
<bean id="user" class="cn.itcast.ioc.User"></bean>
```

第四步 写代码测试对象创建

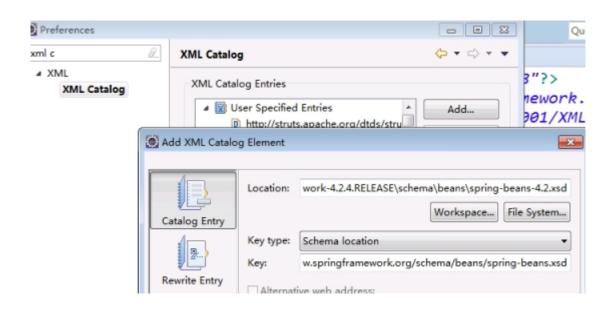
(1) 这段代码在测试中使用

## 5.配置文件没有提示问题

1 spring引入schema约束,把约束文件引入到eclipse中

(1) 复制约束路径

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd



# 6. Spring的bean管理 (xml方式)

### 6-1. Bean实例化的方式

- 1 在spring里面通过配置文件创建对象
- 2 bean实例化三种方式实现

第一种 使用类的无参数构造创建 (重点)

```
<!-- ioc人门-->
<bean id="user" class="cn.itcast.ioc.User"></bean>
```

类里面没有无参数的构造,出现异常

```
第二种 使用静态工厂创建
       (1) 创建静态的方法,返回类对象
public class Bean2Factory {
    //静态的方法,返回Bean2对象
    public static Bean2 getBean2() {
         return new Bean2();
    }
<!-- 使用静态工厂创建对象 -->
<bean id="bean2" class="cn.itcast.bean.Bean2Factory" factory-method="getBean2">
      第三种 使用实例工厂创建
       (1) 创建不是静态的方法,返回类对象
public class Bean3Factory {
    //普通的方法,返回Bean3对象
    public Bean3 getBean3() {
        return new Bean3();
    }
<!-- 使用实例工厂创建对象 -->
<!-- 创建工厂对象 -->
<bean id="bean3Factory" class="cn.itcast.bean.Bean3Factory"></bean>
<bean id="bean3" factory-bean="bean3Factory" factory-method="getBean3">
  6-2. Bean标签常用属性
   (1) id属件: 起名称, id属件值名称任意命名
      - id属性值,不能包含特殊符号
      - 根据id值得到配置对象
```

(2) class属性: 创建对象所在类的全路径

(3) name属性:功能和id属性一样的,id属性值不能包含特殊符号,但是在name属性值

里面可以包含特殊符号

(4) scope属性

- singleton: 默认值, 单例

```
scope="singleton">
```

```
cn.itcast.ioc.User@1be3a66
cn.itcast.ioc.User@1be3a66
```

- prototype:多例(Struts把Action类的创建交给Spring要用到多实例)

```
cn.itcast.ioc.User@e90eef
cn.itcast.ioc.User@d381e4
```

- request: 创建对象把对象放到request域里面

- session: 创建对象把对象放到session域里面

- globalSession: 创建对象把对象放到globalSession里面

## 6-3. 属性注入介绍

- 1 创建对象时候,向类里面属性里面设置值
- 2 属性注入的方式介绍(三种方式)
- (1) 使用set方法注入
- (2) 使用有参数构造注入
- (3) 使用接口注入

```
第二种 有参数构造注入
  第一种 使用set方法注入
                                                                                        第三种 使用接口注入
                                                                                       public interface Dao {
public class User (
                                    public class User {
                                                                                         public void delete(String name);
 private String name:
                                      private String name;
 public void setName(String name) {
                                      public User(String name) (
                                                                                       public class DaoImpl implements Dao (
  this.name = name;
                                          this.name = name:
                                                                                        private String name;
                                                                                        public void delete(String name) {
                                                                                          this.name = name;
User user = new User():
                                      User user = new User("lucy");
user.setName("abcd");
```

3 在spring框架里面,支持前两种方式

#### (1) set方法注入 (重点)

(2) 有参数构造注入

## 6-4. 使用有参数构造注入属性

```
<!-- 使用有参数构造注入属性 -->
<bean id="demo" class="cn.itcast.property.PropertyDemo1">
   <!-- 使用有参构造注入 -->
   <constructor-arg name="username" value="小王小马"></constructor-arg>
</bean>
private String username;
public PropertyDemo1(String username) {
    this.username = username;
}
public void test1() {
    System.out.println("demo1....."+username);
}
  6-5. 使用set方法注入属性(重点)
 private String bookname;
 //set方法
 public void setBookname(String bookname) {
     this.bookname = bookname;
 }
<!-- 使用set方法注入属性 -->
<bean id="book" class="cn.itcast.property.Book">
   <!-- 注入属性值
      name属性值:类里面定义的属性名称
       value属性:设置具体的值
   cproperty name="bookname" value="易節经"></property>
</bean>
```

## 6-6. 注入对象类型属性(重点)

1 创建service类和dao类

```
(1) 在service得到dao对象
```

- 2 具体实现过程
- (1) 在service里面把dao作为类型属性
- (2) 生成dao类型属性的set方法

```
public class UserService {
```

```
//1 定义dao类型属性
private UserDao userDao;
//2 生成set方法
public void setUserDao(UserDao userDao) {
    this.userDao = userDao;
}
```

#### (3) 配置文件中注入关系

## 6-7. P名称空间注入

```
xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

<!-- p名称空间注入-->
<bean id="person" class="cn.itcast.property.Person" p:pname="lucy">
```

## 6-8. 注入复杂类型属性

- 1 数组
- 2 list集合
- 3 map集合
- 4 properties类型

```
15
        private String[] arrs;
        private List<String> list;
16
        private Map<String,String> map;
17
        private Properties properties;
18
19
        public void setArrs(String[] arrs) {
20⊝
21
             this.arrs = arrs;
22
        public void setList(List<String> list) {
23⊖
24
             this.list = list;
25
        }
        public void setMap(Map<String, String> map) {
26⊜
27
             this.map = map;
28
        public void setProperties(Properties properties) {
29⊝
             this.properties = properties;
30
31
        }
       <!-- 注入复杂类型属性值 -->
       <bean id= "person" class= "cn.itcast.property.Person">
           <!-- 数组 -->
           property name= "arrs">
               t>
               <value>小王</value>
               <value>小马</value>
               <value>小宋</value>
               </list>
           </property>
           <!-- list -->
           property name= "list">
               t>
               <value>小奥</value>
               <value>小金</value>
               <value>小普</value>
               </list>
           </property>
           <!-- map -->
           property name= "map">
               <map>
               <entry key= "aa" value= "lucy"> </entry>
               <entry key= "bb" value= "mary"> </entry>
```

## 7. IOC和DI区别

- (1) IOC: (Inversion of Control) 控制反转,把对象创建交给spring进行配置
- (2) DI: (Dependency Injection) 依赖注入,向类里面的属性中设置值
- (3) 关系:依赖注入不能单独存在,需要在ioc基础之上完成操作

# 8. Spring整合web项目原理

1 加载spring核心配置文件

- (1) new对象,功能可以实现,效率很低
- 2 实现思想: 把加载配置文件和创建对象过程, 在服务器启动时候完成
- 3 实现原理
  - (1) ServletContext对象
- (2) 监听器
- (3) 具体使用:
  - 在服务器启动时候,为每个项目创建一个ServletContext对象
  - 在ServletContext对象创建时候,使用监听器可以具体到ServletContext对象在什么时候创建

- 使用监听器监听到ServletContext对象创建时候,加载spring配置文件,把配置文件bean对象创建
- 把创建出来的对象放到ServletContext域对象里面 (setAttribute方法)
- 获取对象时候,到ServletContext域得到 (getAttribute方法)