1. JavaEE三层架构

1. web层: Struts2, SpringMVC

2. service层: Spring

3. dao层: Hibernate, MyBatis

3-1. 对数据库进行CRUD操作

2. MVC思想

1. M: 模型 (javabean)

2. V: 视图 (jsp)

3. C: 控制器 (servlet)

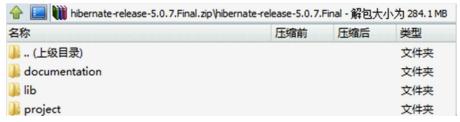
3. Hibernate概述

1. 什么是框架

写程序,使用框架之后,框架帮我们实现一部分功能,使用框架的好处是可以少写一部分 代码就可以实现系统功能。

2. 什么是Hibernate框架

- 1. hibernate框架是应用在JavaEE三层架构中的dao层的框架。
- 2. 在dao层里面做对数据库的crud操作,使用hibernate实现crud操作,hibernate 底层代码就是jdbc,hibernate对jdbc进行了封装,使用hibernate好处,不需要写复杂的 jdbc代码了,不需要写sql语句实现。
 - 3. hibernate是开源的轻量级的框架。
 - 4. hibernate版本
 - 1. hibernate3.x
 - 2. hibernate4.x
 - 3. hibernate5.x (学习)



lib: hibernate相关jar包

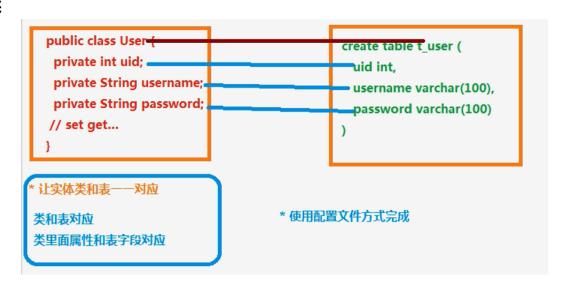
documentation: hibernate相关文档

project: hibernate相关源代码

4. ORM思想

- 1. hibernate使用orm思想对数据库进行crud操作。
- 2. 在web阶段学习javabean,更正确的叫法是实体类。
- 3. orm: object relational mapping,对象关系型数据库映射文字描述:
 - 3-1. **让实体类和数据库表进行——对应关系** 让实体类首先和数据库表对应 让实体类属性和表里的字段对应

画图描述



- 3-2. 不需要直接操作数据库中的表,而是去操作表所对应的实体类。
- 3-3. 调用hibernate封装的session对象对实体类进行操作。

//向数据库表中加入lucy实体类对象 User user = new User(); user.setUsername("lucy"); session.save(user);

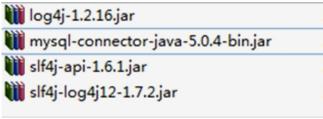
5. 搭建Hibernate环境

第一步: 导入hibernate的jar包。

5称	压缩前	压缩后	类型
(上级目录)			文件夹
antlr-2.7.7.jar	434.9 KB	411.6 KB	360压缩
🗎 dom4j-1.6.1.jar	306.5 KB	284.7 KB	360压缩
geronimo-jta_1.1_spec-1.1.1.jar	15.7 KB	12.3 KB	360压缩
hibernate-commons-annotations-5.0.1.Final.jar	73.5 KB	61.1 KB	360压缩
🛍 hibernate-core-5.0.7.Final.jar	5.3 MB	4.8 MB	360压缩
🛍 hibernate-jpa-2.1-api-1.0.0.Final.jar	110.7 KB	87.0 KB	360压缩
🔰 jandex-2.0.0.Final. j ar	183.4 KB	170.5 KB	360压缩
🗎 javassist-3.18.1-GÄ.jar	697.5 KB	649.2 KB	360压缩
🔰 jboss-logging-3.3.0. Final.jar	65.2 KB	58.0 KB	360压缩

🔓 国 镧 hibernate-release-5.0.7.Final.zip\hibernate-release-5.0.7.Final\lib\jpa - 解包大小为 284.11					
5称	压缩前	压缩后	类型		
🖟 (上级目录)			文件夹		
🛍 hibernate-entitymanager-5.0.7.Final.jar	584.1 KB	521.5 KB	360压缩		

因为使用hibernate的时候,有日志信息输出,hibernate本身没有支持日志输出的jar包,导入其他日志的jar包。不要忘记还有MySQL驱动的jar包。



所有需要的jar如下:

antlr-2.7.7.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	435 KB
🚻 dom4j-1.6.1.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	307 KB
geronimo-jta_1.1_spec-1.1.1.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	16 KB
iii hibernate-commons-annotations-5.0	2016-06-08 17:53	360压缩	74 KB
iii hibernate-core-5.0.7.Final.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	5,453 KB
iii hibernate-entitymanager-5.0.7.Final.jar	2016-01-13 12:39	360压缩	585 KB
hibernate-jpa-2.1-api-1.0.0.Final.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	111 KB
iandex-2.0.0.Final.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	184 KB
iavassist-3.18.1-GA.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	698 KB
iboss-logging-3.3.0.Final.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	66 KB
🝿 log4j-1.2.16.jar	2016-06-08 17:55	360压缩	471 KB
mysql-connector-java-5.0.4-bin.jar	2016-06-08 17:53	360压缩	485 KB
slf4j-api-1.6.1.jar	2016-06-08 17:55	360压缩	25 KB
🖮 slf4j-log4j12-1.7.2.jar	2016-06-08 17:55	360压缩	9 KB

第二步: 创建实体类

```
public class User {
    private int uid;
    private String username;
    private String password;
    private String address;
    public int getUid() {
          return uid;
    public void setUid(int uid) {
          this.uid = uid;
     }
     public String getUsername() {
          return username;
     }
    public void setUsername(String username) {
          this.username = username;
    public String getPassword() {
          return password;
     }
    public void setPassword(String password) {
          this.password = password;
     }
    public String getAddress() {
```

```
return address;
}
public void setAddress(String address) {
    this.address = address;
}
```

2-1. 使用hibernate时候,不需要自己手动创建表,hibernate帮我们把表创建。前提是我们要在配置文件中进行配置。

第三步: 配置实体类和数据库表的——对应关系(映射关系)

- 3-1. 使用配置文件实现映射关系,创建xml格式的配置文件,映射配置文件的名称和位置没有固定要求。建议:在实体类所在的包里面创建, User.hbm.xml。
 - 3-2. 配置是xml格式,在配置文件中首先引入xml约束,dtd约束。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC

"-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"

"http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-mapping-3.0.dtd">

3-3. 配置映射关系。

```
<hibernate-mapping>
```

<!-- 1 配置类和表对应

class标签

name属性:实体类全路径 table属性:数据库表名称

-->

<class name="cn.itcast.entity.User" table="t_user">

<!-- 2 配置实体类id和表id对应

hibernate要求实体类有一个属性唯一值

hibernate要求表有字段作为唯一值

-->

<!-- id标签

name属性: 实体类里面id属性名称 column属性: 生成的表字段名称

-->

<id name="uid" column="uid">

<!-- 设置数据库表id增长策略

native:生成表id值就是主键自动增长

-->

```
<generator class="uuid"></generator>
       </id>
    <!-- 配置其他属性和表字段对应
       name属性: 实体类属性名称
       column属性: 生成表字段名称
    -->
       column="username" column="username" > 
       column="password">
       column="address" >
    </class>
</hibernate-mapping>
第四步: 创建hibernate核心配置文件
  4-1. 核心配置文件格式xml, 但是核心配置文件名称和位置固定的
    -位置:必须在src下面
    -名称: hibernate.cfg.xml
  4-2. 引入dtd约束
    <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
    <!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
       "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
       "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd">
  4-3. hibernate操作过程中,只会加载核心配置文件,其他配置文件不会加载
    <hibernate-configuration>
       <session-factory>
           <!-- 第一部分: 配置数据库信息 必须的 -->
           property
    name="hibernate.connection.driver class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
           property
    name="hibernate.connection.url">jdbc:mysql:///hibernate day01</property>
           connection.username
           connection.password">sorry/property>
           <!-- 第二部分: 配置hibernate信息 可选的-->
           <!-- 输出底层sql语句 -->
           coperty name="hibernate.show sql">true/property>
           <!-- 输出底层sql语句格式 -->
           cproperty name="hibernate.format sql">true</property>
           <!-- hibernate帮创建表,需要配置之后
              update: 如果已经有表,更新,如果没有,创建
```

6. 实现添加操作

第一步: 加载hibernate核心配置文件

第二步: 创建SessionFactory对象

第三步: 使用SessionFactory创建session对象

第四步: 开启事务

第五步: 写具体逻辑crud操作

第六步: 提交事务

第七步: 关闭资源

看到效果: (1) 是否生成表

(2) 看表是否有记录

@Test

public void testAdd() {

//第一步 加载hibernate核心配置文件,到src下面找到名称是hibernate.cfg.xml Configuration cfg = new Configuration(); cfg.configure();

//第二步 创建SessionFactory对象,读取hibernate核心配置文件内容,创建 sessionFactory,在过程中,根据映射关系,在配置数据库里面把表创建

SessionFactory sessionFactory = cfg.buildSessionFactory();

//第三步 使用SessionFactory创建session对象,类似于jdbc中的连接对象conn

```
Session session = sessionFactory.openSession();
//第四步 开启事务
Transaction tx = session.beginTransaction();
//第五步 写具体逻辑 crud操作,添加功能
User user = new User();
user.setUsername("小王");
user.setPassword("250");
user.setAddress("日本");
session.save(user);
//第六步 提交事务
tx.commit();
//第七步 关闭资源
session.close();
sessionFactory.close();
}
Create Table
```

```
CREATE TABLE `t_user` (
   `uid` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT,
   `username` varchar(255) DEFAULT NULL,
   `password` varchar(255) DEFAULT NULL,
   `address` varchar(255) DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`uid`)

ENGINE=Innobs Auto_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=utf8
```

	uid	username	password	address
	1	小王	250	日本
*	(NULL)	(NULL)	(MUL以)	(NULL)

7. hibernate 配置文件详解

- 1. Hibernate映射配置文件
 - 1. 映射配置文件名称和位置没有固定要求
 - 2. 映射配置文件中,标签name属性值写实体类相关内容
 - 2-1. class标签的name属性值实体类全路径
 - 2-2. id标签和propertiy标签name属性值 实体类属性名称
 - 3. id标签和property标签的column属性可以省略的

- 3-1. 不写值默认和name属性值一样的
- 4. property标签type属性,设置生成表字段的类型,自动对应类型(忽略)

2. Hibernate核心配置文件

2-1. 配置写位置要求

2-2. 配置三部分要求

- (1) 数据库部分必须的
- (2) hibernate部分可选的
- (3) 映射文件必须的

2-3. 核心配置文件名称和位置固定的

(1) 位置: src目录下

(2) 名称: hibernate.cfg.xml

8. Hibernate核心API

1. Configuration

1-1. 到src下面找到名称hibernate.cfg.xml配置文件,创建对象,把配置文件放到对象里面(加载核心配置文件)

```
Configuration cfg = new Configuration();
cfg.configure();
```

2. SessionFactory (重点)

- 2-1. 使用configuration对象创建sessionFactory对象
- (1) 创建sessionfactory过程中做事情:根据核心配置文件中,有数据库配置,有映射文件部分,到数据库里面根据映射关系把表创建。

property name="hibernate.hbm2ddL.auto">update

- 2-2. 创建sessionFactory过程中,这个过程特别耗资源的
 - (1) 在hibernate操作中,建议一个项目一般创建一个sessionFactory对象

2-3. 具体实现

- (1) 写工具类,写静态代码块实现
- *静态代码块在类加载时候执行,执行一次

3. Session (重点)

- 3-1. session类似于jdbc中connection
- 3-2. 调用session里面不同的方法实现crud操作
 - (1) 添加 save方法
 - (2) 修改 update方法
 - (3) 删除 delete方法
 - (4) 根据id查询 get方法
- 3-3. session对象单线程对象
 - (1) session对象不能共用,只能自己使用

4. Transaction

4-1. 事务对象

Transaction tx = session.beginTransaction;

4-2. 事务提交和回滚方法

tx.commit();

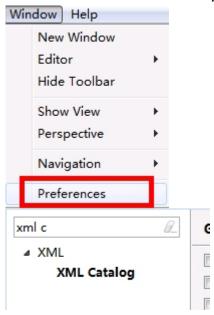
tx.rollback();

- 4-3. 事务概念
 - (1) 事务四个特性: 原子性、一致性、隔离性、持久性

9. 解决配置文件没有提示问题

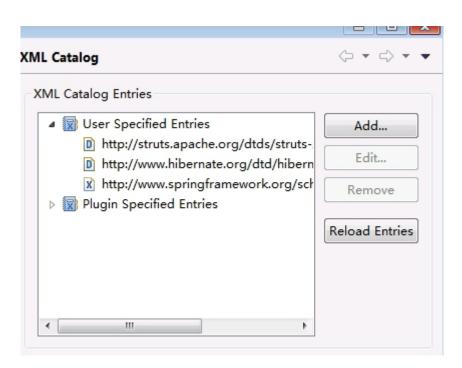
1. 可以上网

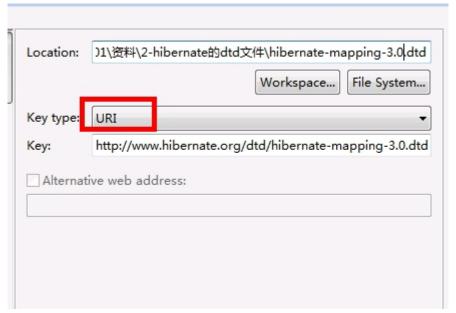
2. 把约束文件引入到eclipse中



(1) 在配置文件中复制一句话

http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-mapping-3.0.dtd





重启eclipse开发工具