# Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Дударь Юрий Мохсенович, № 5

Контакты dudaru917@gmail.com, @yuradudar

Работа выполнена: «13» сентября 2022г.

Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан « » \_\_\_\_\_20\_ г., итоговая оценка \_\_\_

Подпись преподавателя

- 1. <u>Тема:</u> Программирование машины Тьюринга
- 2. <u>Цель работы:</u> Составить машину Тьюринга в четверках по условию задачи
- 3. Задание 5 Нормированное сложение двух бинарных чисел с логарифмической сложностью
- 4. Оборудование (студента):

Процессор Intel Core i7-12700KF @ 12x 4.5GH с ОП 10035 Мб, НМД 102 Гб. Монитор 1920x1080

## 5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *mint ubuntu*, версия 18.10 *cinnamon* интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етасѕ версия 25.2.2

#### 6. Идея, метод, алгоритм

Для выполнения условия информированности, мы должны оставить начальные данные в нетронутом виде. В моем алгоритме это выполняется посредством их копирования. При этом условие о логарифмической сложности конструкции машины Тьюринга нарушено не будет, так как копирование происходит за константу, которая нивелируется размерностью начальных данных. Операция копирования:

• Запоминаем символ 1 слова, перемещаемся направо в пустое место, вставляем его, переходим к месту, откуда мы взяли символ и по состоянию его возвращаем, передвигаясь к следящему, в результате выполнения цикла, мы получаем два нормировано скопированных числа.

Для выполнения суммирования двух бинарных чисел с логарифмической сложностью, необходимо введение дополнительного символа "\*". Он будет играть роль маркера символов, которые прошли обработку и были суммированы, а также послужит переносом мнимой единицы.

## Особые состояния машины:

- 1) 1 -> 1 мы пишем 0\*, если была встречена "звездочка", мы заменяем ее на 1 и справа приписываем еще одну "звездочку"
- 2) 1-> 0 или же 0-> 1, мы справа от чисел в поле ответа приписываем 1, если в поле ответа не была встречена "звездочка", если была встречена "звездочка", то мы заменяем ее на 0 и справа приписываем "звездочку"
- 3) 0->0 и наоборот, мы справа от чисел в поле ответа приписываем 0, если в поле ответа не была встречена "звездочка", если была встречена "звездочка", то мы заменяем ее на 1 и справа приписываем "звездочку"
- 4) После выполнения всех операций, мы получим начальные данные слева, два последовательности "звездочек" по середине отзеркаленный ответ справа

Для выполнения условий информированности, необходимо вернуть ответ в верное состояние, отзеркалив его и затереть оставшиеся после операций сложения "звездочки"

#### 7. Сценарий выполнения работы

Тесты

```
101 111 -> 1100 good
0011 1010 -> 1101 good
111 1010 -> 10001 good
11111 11111111 -> 10011110 good
1000 1000 -> 10000 good
```

#### 8. Распечатка протокола

```
//Копирование единиц первого числа
    00, ,<,01
2:
3:
    01,1,<,01
4:
    01,0,<,01
5:
    01, ,<,100
6:
    100,1,<,100
    100,0,<,100
7:
8:
    100, ,>,02
9:
10:
    02,0, ,11
    02,1, ,03
11:
12:
    02, , ,19
13:
14:
    03, ,>,04
15:
16: 04,0,>,04
17:
    04,1,>,04
18:
    04, ,>,05
19:
20: 05,0,>,05
    05,1,>,05
21:
    05, ,>,06
22:
23:
    06,0,>,06
24:
25:
    06,1,>,06
26:
    06, ,1,07
27:
28: 07,0,<,07
29: 07,1,<,07
30:
    07, ,<,08
31:
32: 08,0,<,08
33:
    08,1,<,08
34:
    08, ,<,09
35:
36: 09,0,<,09
37:
    09,1,<,09
    09, ,1,10
38:
39:
40:
    10,1,>,02
41:
42:
    //Копирование нулей первого числа
43:
    11, ,>,12
44:
45:
    12,0,>,12
46:
    12,1,>,12
47:
    12, ,>,13
48:
49:
    13,0,>,13
    13,1,>,13
50:
51:
    13, ,>,14
52:
    14,0,>,14
53:
    14,1,>,14
54:
55:
    14, ,0,15
56:
57:
    15,0,<,15
58:
    15,1,<,15
59:
    15, ,<,16
60:
61:
    16,0,<,16
    16,1,<,16
62:
63:
    16, ,<,17
64:
    17,0,<,17
65:
66:
    17,1,<,17
67:
    17, ,0,18
68:
69:
    18,0,>,02
70:
71:
    //Копирование единиц второго числа
72:
    19, ,>,20
73:
74: 20,0,,29
```

```
75:
     20,1, ,21
 76:
     20, ,>,101
     101,0,>,101 //перевод головки в право
 77:
 78:
     101,1,>,101
 79:
     101, ,>,102
 80:
     102,0,>,102 //выход из операции копирования и переход в состояния сложения чисел
     102,1,>,102
 81:
 82:
     102, , ,201
 83:
     21, ,>,22
 84:
 85:
     22,0,>,22
 86:
     22,1,>,22
 87:
 88:
     22, ,>,23
 89:
 90:
     23,0,>,23
     23,1,>,23
 91:
 92:
     23, ,>,24
 93:
 94:
     24,0,>,24
 95:
     24,1,>,24
 96:
     24, ,1,25
97:
98:
     25,0,<,25
99:
     25,1,<,25
100:
     25, ,<,26
101:
102:
     26,0,<,26
     26,1,<,26
103:
104:
     26, ,<,27
105:
106:
     27,0,<,27
107:
     27,1,<,27
108:
     27, ,1,28
109:
110:
     28,1,>,20
111:
112:
     //Копирование нулей второго числа
113:
     29, ,>,30
114:
     30,0,>,30
115:
116:
     30,1,>,30
117:
     30, ,>,31
118:
119: 31,0,>,31
120:
     31,1,>,31
     31, ,>,32
121:
122:
123:
     32,0,>,32
124:
     32,1,>,32
125:
     32, ,0,33
126:
127:
     33,0,<,33
128:
     33,1,<,33
129:
     33, ,<,34
130:
     34,0,<,34
131:
132:
     34,1,<,34
133:
     34, ,<,35
134:
135: 35,0,<,35
136:
     35,1,<,35
137:
     35, ,0,36
138:
139:
     36,0,>,20
140:
141:
     //начинаем веселые вычисления
142:
     201, ,<,202
143:
144:
     202,0,*,224
     202,1,*,203
145:
146:
     202,*,<,202
147:
     202, ,>,215
148:
```

```
149:
      203,*,<,204
150:
      204,0,<,204
151:
152:
      204,1,<,204
      204,*,<,204
153:
154:
      204, ,<,205
155:
156:
      205,0,*,219
      205,1,*,206
157:
      205,*,<,205
158:
159:
      205, ,>,218
160:
161:
      206,*,>,207
162:
      207,*,>,207
163:
164:
      207, ,>,208
165:
166:
      208,0,>,208
167:
      208,1,>,208
      208,*,>,208
168:
      208, ,>,209
169:
170:
171:
      209,0,>,209
      209,1,>,209
172:
      209,*,1,213
173:
174:
      209, ,0,210
175:
176:
      210,0,>,211
177:
178:
      211, ,*,212
179:
180:
     212,0,<,212
181:
      212,1,<,212
182:
      212,*,<,212
183:
      212, ,<,202
184:
185:
      213,1,>,214
186:
187:
      214, ,*,212
188:
189:
      215,*,>,215
190:
      215, ,>,217
191:
192:
      217,0,>,217
193:
      217,1,>,217
194:
      217,*,1,217
195:
      217, , ,301
196:
197:
      218,0,>,215
198:
      218,1,>,215
199:
      218, ,>,215
200:
201:
      219,*,>,219
202:
      219, ,>,220
203:
204:
      220,0,>,220
205:
      220,1,>,220
206:
      220,*,>,220
207:
      220, ,>,221
208:
209:
      221,0,>,221
210:
      221,1,>,221
      221,*,0,222
211:
212:
      221, ,1,212
213:
214:
      222,0,>,223
215:
      223, ,*,212
216:
217:
218:
     224,*,<,225
219:
220:
     225,0,<,225
221:
     225,1,<,225
222: 225,*,<,225
```

```
223:
     225, ,<,226
224:
     226,0,*,229
225:
     226,1,*,227
226:
     226,*,<,226
227:
228:
     227,*,>,227
229:
230:
     227, ,>,228
231:
     228,0,>,228
232:
     228,1,>,228
233:
     228,*,>,228
234:
235:
     228, ,>,221
236:
237:
     229,*,>,229
238:
     229, ,>,230
239:
240:
     230,0,>,230
241:
     230,1,>,230
242:
     230,*,>,230
243:
     230, ,>,231
244:
245:
     231,0,>,231
     231,1,>,231
246:
     231,*,1,212
247:
248:
     231, ,0,212
249:
250:
     //Затираем звездочки, переворачиваем ответ и устанавливаем головку в самое правое положение
251:
     301, ,<,302
252:
     302,0,*,306
253:
254:
     302,1,*,303
255:
     302,*,<,302
256:
     302, ,>,308
257:
     303,*,>,303
258:
259:
     303, ,>,304
260:
261:
     304,0,>,304
     304,1,>,304
262:
263:
     304, ,1,305
264:
     305,0,<,305
265:
266:
     305,1,<,305
267:
     305, ,<,302
268:
     306,*,>,306
269:
270:
     306, ,>,307
271:
272:
     307,0,>,307
273:
     307,1,>,307
274:
     307, ,0,305
275:
276:
     308,*,>,308
     308, ,<,309
277:
278:
279:
     309,0,>,311
280:
     309,1,>,311
281:
     309,*,,310
282:
     309, ,<,309
283:
284:
     310, ,<,309
285:
     311,0,>,312
286:
     311,1,>,312
287:
288:
     311, ,>,311
289:
     312,0,>,312
290:
291:
     312,1,>,312
292:
     312, , ,312 //Завершение работы машины тьюринга, good_ending
```

**9.** Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	дом	23.10.2022	00:20	У меня сломался мозг	Выпил кофе	Проблема устранена

#### 10. Замечания автора

Считаю данную лабораторную работу достаточно значимой, она дает понятие того, почему так мало людей, которые программируют на чистом ассемблере. Я достаточно хорошо прокачал мозг в ходе реализации данной работы. Авторам спасибо.

## 11. Выводы

Я запрограммировал нормированное вычисление суммы двух бинарных чисел в машине Тьюринга. Понял базовые методы работы с ним.

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:

- -ознакомление с литературой для работы с машиной Тьюринга
- -изучение полезных ссылок по работе с машиной Тьюринга

Подпись студента