Отчет по лабораторной работе № 14 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Дударь Юрий Мохсенович, № 5

Контакты dudaru917@gmail.com, @yuradudar

Работа выполнена: «29» ноября 2022г.

Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан « » _____20_ г., итоговая оценка ____

Подпись преподавателя

1. Тема: обработка матриц

- **2. Цель работы:** составить программу на Си ввода квадратичной матрицы и печати в строку всех ее элементов в заданном заданием порядке.
- **3. Задание:** вариант 27.
- 4. Оборудование (студента):

Процессор Intel Core i7-12700KF @ 12x 4.5GH с ОП 10035 Мб, НМД 102 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: linux, наименование: $mint\ ubuntu$, версия $18.10\ cinnamon$ интерпретатор команд: bash версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етасѕ версия 25.2.2

6. Идея, метод, алгоритм

Считываем матрицу, делаем это при помощи вложенных циклов, выводим ее пользователю для проверки правильности ввода данных. Далее запускаем цикл while с пхп итерация для охвата всех элементов матрицы. Для вывода данных в нужном порядке вводим систему границ, [правая граница, левая граница, нижняя граница, верхняя граница], далее в конструкции switch, "берем" наши элементы вертикально, либо горизонтально, согласно границе, после чего смещаем ее.

7. Сценарий выполнения работы

Входные данные	Выходные данные	Описание результата
Ваша матрица 5	5	Размер матрицы 1x1
Ваша матрица	369874125	Размер матрицы 3х3
1 2 3		
4 5 6		
7 8 9		
Ваша матрица	48121615141395123711106	Размер матрицы 4х4
1 2 3 4		
5 6 7 8		
9 10 11 12		
13 14 15 16		
Ваша матрица	5 10 15 20 25 24 23 22 21 16 11 6 1 2 3	Размер матрицы 5x5
1 2 3 4 5	4 9 14 19 18 17 12 7 8 13	
6 7 8 9 10		
11 12 13 14 15		
16 17 18 19 20		
21 22 23 24 25		

8. Распечатка протокола

```
#include <stdio.h>
     #include <assert.h>
 3:
 4:
     int main()
 5:
 6:
          int n = 0;
          scanf("%d", &n);
 7:
 8:
          assert(n > 0);
 9:
         int matrix[n][n];
10:
11:
          //инициилизируем матрицу nxn
         for(int i = 0; i < n; ++i){
12:
              for(int j = 0; j < n; ++j){
13:
                   scanf("%d", &matrix[i][j]);
14:
15:
         }
16:
17:
         //выводим матрицу nxn
18:
19:
          printf("Ваша матрица\n");
         for(int i = 0; i < n; ++i){
20:
              for(int j = 0; j < n; ++j){
    printf("%d ", matrix[i][j]);
21:
22:
23:
              printf("\n");
24:
25:
26:
         printf("\n");
         int upb = 0,
28:
              lob = n - 1,
29:
              leb = 0,
30:
31:
              rib = n - 1,
32:
              state = 1,
              iter = 1;
33:
34:
35:
         while (iter <= n*n){
36:
              switch (state){
37:
                   case 1:
                        for(int y = upb; y \leftarrow lob; ++y){
38:
                            printf("%d ", matrix[y][rib]);
39:
40:
                        rib--;
41:
42:
                        state = 2;
43:
                        break;
44:
                   case 2:
                        for(int x = rib; x >= leb; --x){
45:
                            printf("%d ", matrix[lob][x]);
46:
47:
48:
                        lob--;
49.
                        state = 3;
                        break;
50:
51:
                   case 3:
                        for(int y = lob; y >= upb; --y){
52:
                            printf("%d ", matrix[y][leb]);
53:
54:
                        leb++;
55:
56:
                        state = 4;
                        break;
57:
58:
                   case 4:
                        for(int x = leb; x <= rib; ++x){
    printf("%d ", matrix[upb][x]);</pre>
59:
60:
61:
                        upb++;
62:
63:
                        state = 1;
64:
                        break;
65:
66:
              iter++;
67:
          }
68:
          return 0;
69:
```

9. Дневник отладки

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	Дом	29 ноября 2022	НД	Ничего не произошло	Ничего не предпринял	Хорошо, когда ничего плохого не происходит.

10. Замечания автора

Данное задание было очень полезным и легким в исполнении, я научился загибать спирали в матрицах, могу хвастаться этим на собеседовании.

11. Выводы

Задание 27 варианта выполнил. Полученные навыки пригодятся мне в реализации следующих лабораторных работ.

Подпись студента