МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №3 3 курсу "Дискретна математика"

> Виконав: ст.гр. КН-110 Крушельницький Юрій Викладач: Мельникова Н.І.

Тема: Побудова матриці бінарного відношення.

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

Теоретичні відомості:

Декартів добуток множин A і B (позначається $A \times B$) — це множина всіх упорядкованих пар елементів (a,b), де $a \in A$, $b \in B$. При цьому вважається, що (a1,b1) = (a2,b2) тоді і тільки тоді, коли a1 = a2, b1 = b2.

Потужність декартова добутку дорівнює $|A \times B| = |A| \times |B|$.

Завдання:

Частина І

- 1. Чи є вірною рівність $A \times (B \setminus C) = (A \times C) \setminus (B \times C)$?
- 2. Знайти матрицю відношення $R \subset 2M \times M$, де $M = \{1,3,5\}$: $R = \left\{ (x,y) | x \subset M \& y \in M \& y \in x \& |x| = \frac{y+1}{2} \right\}$
- 3. Зобразити відношення графічно: $\alpha = \{(x, y) | (x, y) \in R^2 \& | x + 3y | \le 6\}, R множина дійсних чисел.$
- 4. Маємо бінарне відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке задане своєю матрицею:

$$A(R) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

Перевірити чи ϵ дане відношення рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення ϵ : а) функціональним; б) бієктивним:

$$\alpha = \{(x,y)|(x,y) \in R^2 \& x + (\sqrt{y})^2 = 1\}$$

Частина II

Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення $\rho \subset A \times B$, заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин, та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого типу ϵ задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів.

$$\rho = \{(a,b) | a \in A\&b \in B\&|a-b| < 2\}$$

Розв'язок:

Частина І

1. $A \times (B \setminus C) = (A \times C) \setminus (B \times C)$ $A \times (B \setminus C): x \in A \& y \in B \& y \notin C.$ $(A \times C) \setminus (B \times C): (x \in A \& y \in C) \& (x \notin B \& y \notin C) \Rightarrow x \in A \& x \notin B \& y \in \emptyset.$ Рівність не вірна.

2.

M 2^{M}	{ Ø}	{1}	{3}	{5}	{1,3}	{1,5}	{3,5}	{1,3,5}
{1}	0	1	0	0	0	0	0	0
{3}	0	0	0	0	1	0	1	0
{5}	0	0	0	0	0	0	0	1

3.
$$|x+3y| \le 6$$

$$\begin{cases} x + 3y \le 6 \\ x + 3y \le -6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y \le \frac{6 - x}{3} \\ y \ge \frac{-6 - x}{3} \end{cases}$$

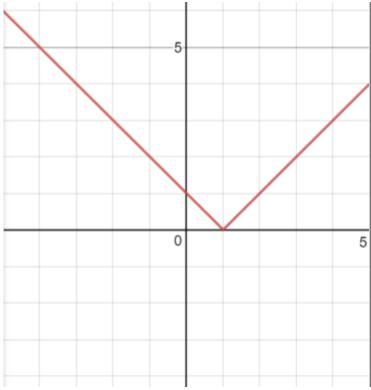


- розв'язок

4.

- He є рефлексивною, бо A[4][4]=0
- Не є симетричною, бо A[3][4]=A[4][3], A[1][3] \neq A[3][1];
- € транзитивною, бо А[1][3]=А[3][4]=А[1][4]=1
- Не ε антисиметричною

5.



Область визначення функції : $x \in (-\infty; \infty)$ Область значень функції : $y \in [0; \infty)$

Функціональна, бо кожному значенню «х», відповідає одне значення «у». Функція не є бієктивною, адже не є ін'єктивною, бо одному значенню «у» відповідає два значення «х». Відношення є сур'єктивним, тому що для будьякого у можна знайти «х», що y = f(x)

Частина II

```
1 #include<stdio.h>
 2 #include<cs50.h>
 3 #include<math.h>
 4 int main()
 5 {
 6 int A[4], B[4], C[4][4];
 7 for(int k=0; k<4; k++)
9
       A[k]=rand()%10;
10
    }
11 for(int k=0; k<4; k++)
12
       B[k]=rand()%10;
13
14 }
15 printf("A= ");
16 for(int k=0; k<4; k++)
17
18
       printf("%d ",A[k]);
19
20 printf("\nB= ");
21 for(int k=0; k<4; k++)
       printf("%d ",B[k]);
23
24
    }
25 printf("\n");
26 for(int j=0; j<4; j++)
27
28
       for(int k=0; k<4; k++)</pre>
29
    {
30
       if(abs(A[k]-B[j])<2)</pre>
31
       -----
```

```
32
    C[k][j]=1;
33
    }
       else if(abs(A[k]-B[j])>=2)
34
35
    {
       C[k][j]=0;
36
37
    }
38
    }
39
40 printf("AB:\n");
41 for(int j=0; j<4; j++)
42
43
       for(int k=0; k<4; k++)
    {
44
45
      printf("%d ",C[k][j]);
    }
46
47
      printf("\n");
48
    }
49
    printf("\n");
50 int p=0;
51 int h=0;
52 for (int i=0; i<4; i++)
53
       if (C[i][i]==1)
54
55
       p++;
       else if (C[i][i]==0)
56
57
58
       }
59 if (p==4) printf ("1. Your matrix - reflective\n");
60 else if (p!=4 && h!=4) printf ("1. Your matrix - not reflective\n");
61 else if (h==4) printf ("1. Your matrix - antireflective\n");
62 int r=1;
62 int r=1;
63 int t=1;
64 for (int i=0; i<4; i++){
      for (int j=0; j<4; j++){
65
66
           for (int k=0; k<4; k++)
67
           if (C[i][j] && C[j][k] && C[i][k] && (i!=k) && (i!=j))
68
69
70
           else if (C[i][j] && C[j][k] && !C[i][k] && (i!=k) && (i!=j))
71
           t=0;
72
73
       }
74 }
75 if (((r==1) && (t==1))||(r==0 && t==0)) printf ("2. Your matrix - not tranzitive\n");
76 else if (t==1) printf ("2. Your matrix - tranzitive\n");
77 else if (r==1) printf ("2. Your matrix - antitranzitive\n");
78 int l=1;
79 int k=0;
80 for (int i=0; i<4; i++){
       for (int j=0; j<4; j++)
82
       if (i!=j && C[i][j]!=C[j][i] && C[i][j]==1)
83
85
       else if (i!=j && C[i][j]==C[j][i] && C[i][j]==1)
86
       k++;
87
88 }
89 if (l==1 && k>0) printf ("3. Your matrix - symmetric\n");
90 else if (l==0 && k==0) printf ("3. Your matrix - antisymmetric\n");
91 else printf ("3. Your matrix - not symmetric\n");
92 return 0;
93 }
```

```
A= 3 6 7 5
B= 3 5 6 2
AB:
1 0 0 0
0 1 0 1
0 1 1 1
1 0 0 0

1. Your matrix - not reflective
2. Your matrix - antisymmetric
```

Висновок: я набув практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.