Разработка механической руки и программного обеспечения для ее функционирования с использованием платы Arduino

Выполнил:

Михайлов Юрий Александрович, гр. 7383

Руководитель:

к.т.н., доцент каф. МОЭВМ

Консультант:

ст. преподаватель каф. МОЭВМ

Романцев В.В.

Герасимова Т.В.

Санкт-Петербург, 2021

Цель и задачи

Актуальность: затронуть основы робототехники с целью последующего улучшения проекта и его коммерциализации

Преимущества роботизированных систем:

- выполнение поставленной задачи 24 часа в сутки
- уменьшение затрат производства

Цель: спроектировать и разработать руку-робот на основе платы Arduino

Задачи:

- 1. Определить целевую плату разработки
- 2. Спроектировать каркас
- з. Собрать конструкцию робота-манипулятора
- 4. Написать программу для работы робота
- 5. Провести проверку работоспособности разработанного проекта

Определение целевой платы разработки

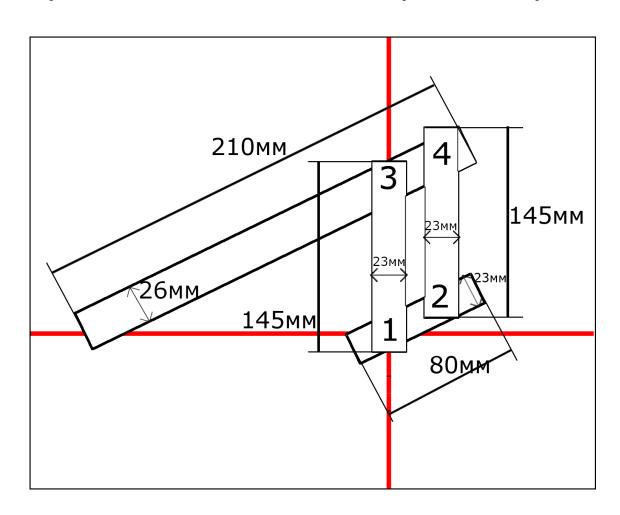
Таблица 1. Сравнение программируемых платформ

Параметр	Arduino Uno	BeagleboneBlack	RaspberryPi
Цена микроконтроллера	≈29.95\$	≈89\$	≈35\$
Микроконтроллер	ATmega328	ARM11	ARM Cortex-A8
Тактовая частота	16 МГц	700 МГц	700 МГц
Минимальное энергопотребление	42 MA (0.3 BT)	700 мА (3.5 Вт)	170 мА (0.85 Вт)
Порт Ethernet	-	10/100	10/100
Надежность	Можно включать и отключать в любой момент	Работает на операционной системе, поэтому его нужно правильно выключать	Работает на операционной системе, поэтому его нужно правильно выключать
Использование	Просто взаимодействовать с электронными компонентами	Требуется установка дополнительных библиотек	Требуется установка дополнительных библиотек

Проектирование каркаса робота-манипулятора

Точки 1,2,3 и 4 – места креплений к корпусу.

Разгибание руки осуществляется через крепление 1, которое является основной точкой вращения.



Проектирование захвата робота-манипулятора

Для реализации механизма захвата использовалось взаимодействие шестерен, одна из которых является ведущей и присоединенной к приводу.

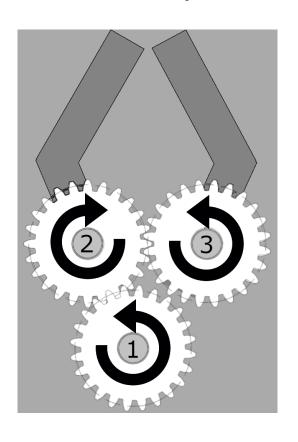


Рисунок 6.1 – Исходное состояние кисти

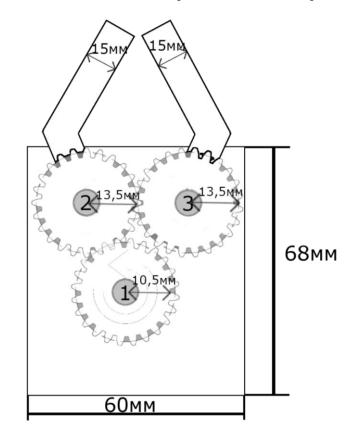


Рисунок 6.2 — Схема механизма кисти

Сборка конструкции робота-манипулятора

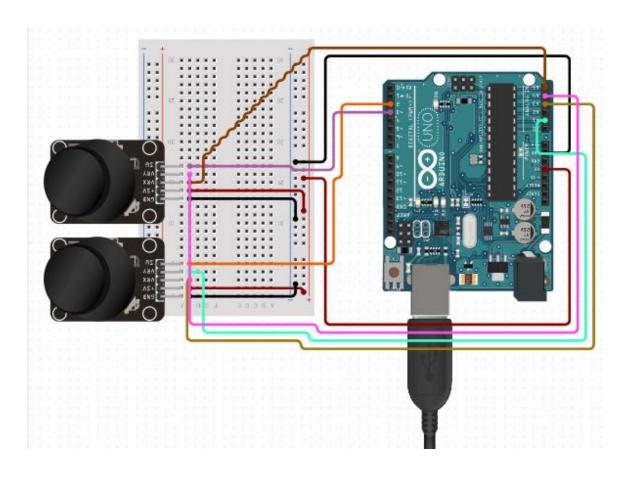
Для решения этой задачи было использовано:

- 1. Микроконтроллер Arduino Uno Для базы робота была выбрана именно эта плата за доступность цены и небольшие габариты.
- 2. 4 сервопривода SG90 Для реализации захвата и движения руки были выбраны приводы SG90. Они являются относительно недорогими и популярными для начинающих проектов.
- 3. 2 двух-осевых аналоговых XY-координатных модуля джойстика Одним из самых удобных способов управления являются модули джойстика. Они имеют две оси вращения и легко подключаются к плате.
- 4. Breadboard беспаечная монтажная плата Монтажная плата необходима для удобства сборки всей схемы.

Сборка устройства для управления конструкцией робота-манипулятора

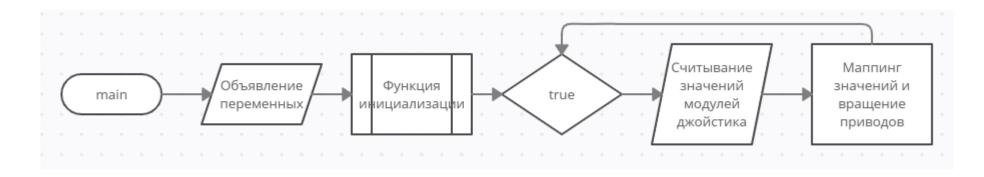
Основным способом управления являются двух-осевые модули джойстика.

Для удобства подключения используется беспаечная плата.



Написание программы для робота

Программа для работы робота была написана в Arduino IDE на языке C++. Она состоит из 3-х частей: объявление переменных, функции инициализации и основного цикла. Для управления вращения приводами использовалась библиотека «Servo.h».



Пример кода программы, который считывает значение с модуля джойстика, делает его маппинг и вращает привод:

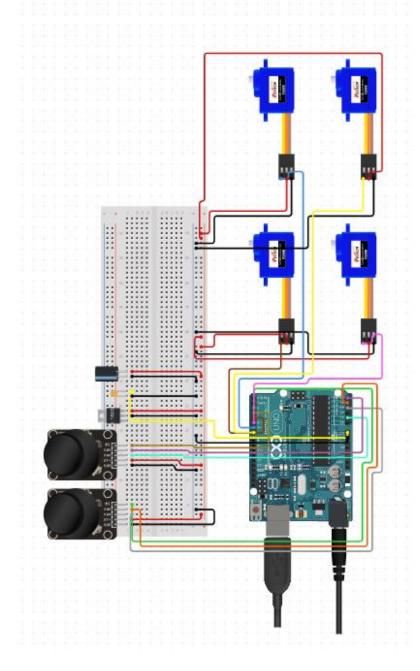
```
X1 = analogRead(pinX1);
X1 = map(X1, 0, 1023, 0, 180);
servo1.write(X1);
```

Техническая спецификация

Разработанный манипулятор имеет:

- Рабочее напряжение 5В.
- Джойстик для управления Правый модуль: X-ось разгибание руки, Y-ось вращение конструкции. Левый модуль: Y-ось захват объектов.
- В качестве питания выступает USB-разъем ноутбука.
- 2 степени подвижности вращение конструкции и разгибание руки

Основной функцией данного робота является захват и последующее перемещение объектов.



Проверка работоспособности проекта

В качестве проверки робота-манипулятора были выполнены следующие эксперименты:

проверка возможности захвата объекта

Из рисунка вытекает условие удержания:

$$F_{\text{Tp}_1} + F_{\text{Tp}_1} > mg \rightarrow F_1 * \mu + F_2 * \mu > mg$$

$$\frac{T_2}{L} * \mu + \frac{T_3}{L} * \mu > mg \rightarrow \frac{T_1 * d_2}{d_1 * L} * \mu + \frac{T_1 * d_2}{d_1 * L} * \mu > mg$$

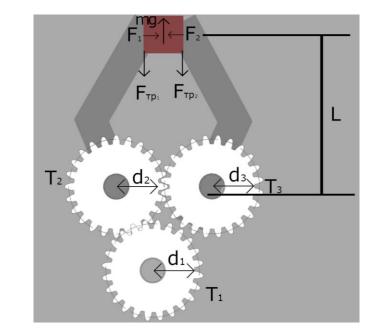
При известных $T_1 = 17,65197 \text{ H} * \text{см}, d_1 = 1,05 \text{ см}, d_2 = d_3 = 1,05 \text{ см}$ 1,35 см, L=9 см, $\mu(\Pi B X)=0,5$ получаем: m>0,252 кг.

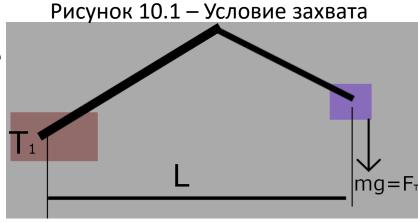
проверка возможности перемещения объекта в режиме захвата

Из рисунка получаем условие:

$$T_1 = F_T * L = m * g * L \to m = \frac{T_1}{g * l}$$

При $T_1 = 17,65187 \text{ H} * \text{см} \text{ и } L = 25\text{см}$ получаем: m < 0,07 кг. —для одного привода ${\bf m} < {\bf 0}$, 14 кг. — для двух приводов.





Заключение

- Проделанный обзор программируемых платформ показал преимущества выбора платы Arduino Uno для реализации данного проекта такие как цена, энергопотребление и простота использования.
- Была спроектирована, а затем собрана конструкция манипуляционного устройства.
- Была написана программа для его управления.
- Была проверена работоспособность готового проекта на примере простых экспериментов возможностей манипулятора и рассчитаны показатели массы объектов, которые способен выдержать робот.
- Поставленная цель была выполнена.

Дальнейшие направления исследований включают в себя улучшение конструкции робота-манипулятора путем добавления большего количества степеней подвижности и улучшения способа управления.

Апробация работы

• Репозиторий проекта https://github.com/YuraMihailov123/diploma.

