## Требования к программе "Калькулятор", выполняющий операции сложения, вычитания, умножения, деления:

- 1. Программа должна иметь графический интерфейс (<a href="https://ibb.co/ZhL7Bk7">https://ibb.co/ZhL7Bk7</a>), содержащий кнопки с цифрами и арифметическими операциями, кнопкой равенства, кнопкой сброса и полем для вывода результата;
- 2. При запуске программы в поле вывода результата по умолчанию отображается цифра "0";
- 3. Ввод данных осуществляется посредством нажатия на кнопки в программе с помощью указателя мыши и на клавиатуре;
- 4. Кнопки "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0", "÷", "×", "-", "+" в программе и на клавиатуре выводят соответствующие цифры и знаки в поле вывода результата;
- 5. Все кнопки в программе работают и выполняют свою функцию;
- 6. Первая введённая цифра заменяет собой цифру "0", которая отображается по умолчанию;
- 7. Каждая следующая введённая цифра располагается справа от уже имеющихся цифр;
- 8. Программа должна выполнять следующие арифметические операции: сложение, вычитание, умножение, деление;
- 9. При последовательном применении нескольких арифметических операций учитывается только последняя операция;
- 10. При попытке деления на 0, в поле вывода результата выводится текст: "Деление на ноль невозможно":
- 11. Нельзя ввести отрицательное число, но оно может возникнуть в результате вычислений;
- 12. Когда введено первое число, арифметическая операция и второе число результат можно получить следующими способами:
- Нажатием кнопки "=" в программе или на клавиатуре;
- Нажатием кнопки "Enter" на клавиатуре;
- Вызовом любой арифметической операции;
- 13. При повторном нажатии на кнопку "=" после вычисления повторяется предыдущая операция;
- 14. Кнопка "BackSpace" (+) на клавиатуре удаляет последний символ в поле вывода результата;
- 15. Удаление последнего символа не может быть применимо к результату арифметической операции и игнорируется;
- 16. Попытки удалить цифру "0", которая отображается по умолчанию игнорируются;
- 17. Кнопка "С" в программе очищает выражение в поле вывода результата и заменяет текущее число на "0";
- 18. Кнопка "ESC" на клавиатуре очищает выражение в поле вывода результата и заменяет текущее число на "0":
- 19. При нажатии на кнопку "<mark>X</mark>" в правом верхнем углу программы программа закрывается;
- 20. При нажатии комбинации клавиш Alt+F4 на клавиатуре программа закрывается;
- 21. Программа должна быть совместима с OC Windows.