

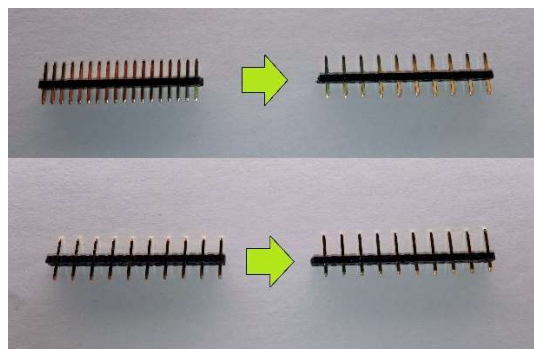


Инв.№ подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Так как разъемы СНП34-30В довольно дорого и сложно приобрести, в GAME500 используется его замена. Штырьки используются от PLS гребенки, а корпус печатается на 3D принтере.

## 1.1. СБОРКА РАЗЪЕМА

Прежде чем начать сборку платы необходимо подготовить PLS гребенки. Для этого PLS гребенка с 20 контактами и с шагом 1.27 прореживается, через одну, чтобы получилась гребенка с 10 контактами и шагом 2.54. Далее гребенка вставляется в пустую печатную плату. Прижимая в плотную к плате пластиковой держатель штырьков добиваются максимальной длины контактов (Рис. 1).



### Рисунок 1

Необходимо изготовить три таких гребенки. После сборки платы они запиваются в последнюю очередь, используя для выравнивания подходящий ответный разъем типа СНП34 или ПУ выход "Вектора". После запайки гребенок необходимо удалить пластиковые держатели и установить корпус-рамку разъема, которая фиксируется оплавлением с обратной стороны.

## 1.2. МОНТАЖ СВЕТОДИОДОВ

Светодиоды вставляются в соответствующие отверстия, контакты разгибаются и отрезаются так, чтобы они попадали на контактные площадки, после чего запиваются.

При установке соблюдайте правильную полярность светодиодов.

## 1.3. МОНТАЖ КНОПОК

Перед монтажом кнопок необходимо отогнуть торчащий лепесток корпуса кнопки на 90 градусов (Рис. 2), после чего кнопка запаивается большим количеством припоя.

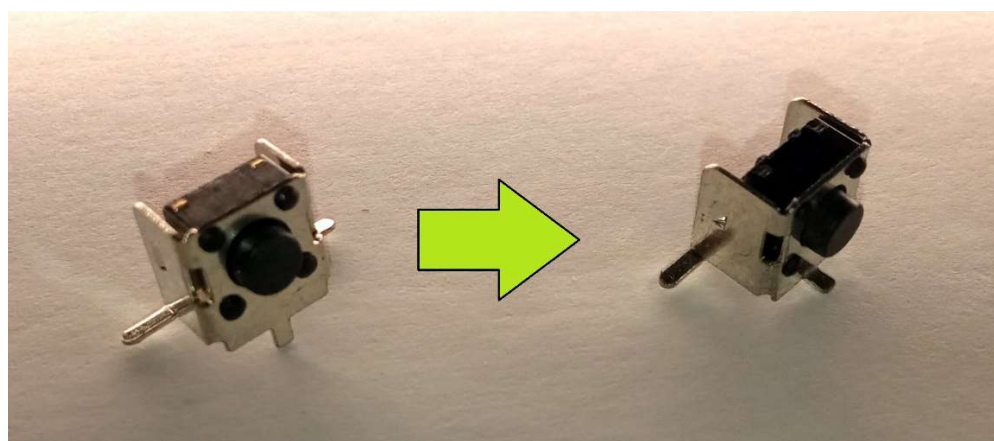


Рисунок 2

Инв. № подл.	Подп. и дата					Лист 3
	Инв. № дубл.					
	Взам. инв. №					
	Подп. и дата					
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	СДХБ.467359.002 ПЗ	

На рисунке 3 показан пример смонтированной печатной платы, а на рисунке 4 пример собранного устройства.

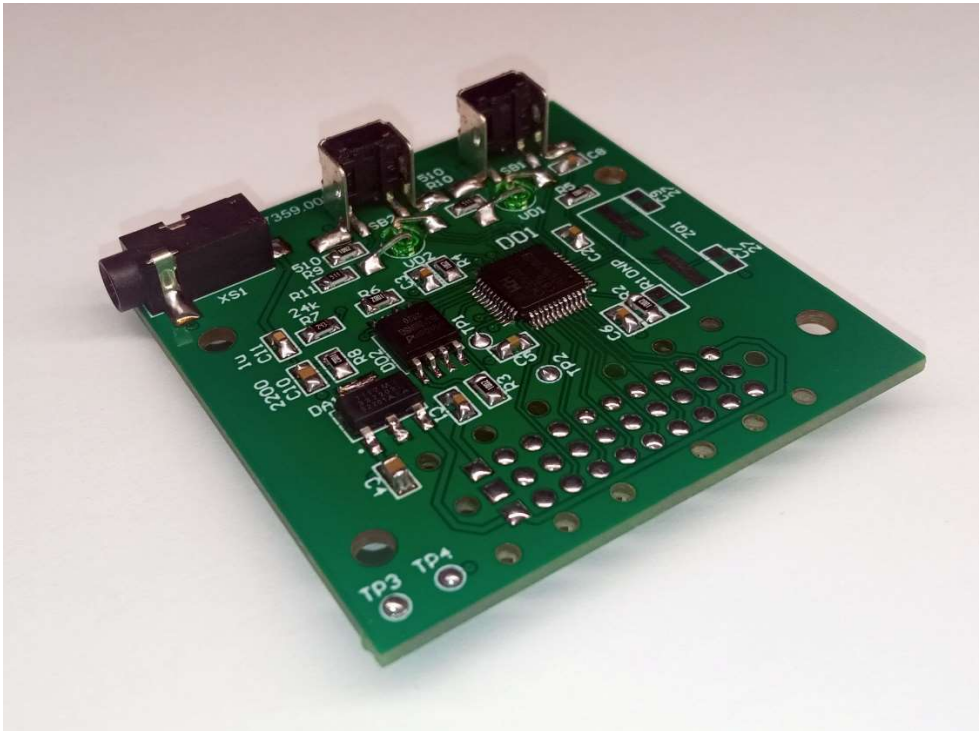


Рисунок 3



Рисунок 4

Инв.№ подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата						
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	СДХБ.467359.002 ПЗ					Лист
										4



## 2. СОЗДАНИЕ ФАЙЛА ДЛЯ ПРОШИВКИ W25Q128

Для создания bin файла, содержащего набор «векторовских» программ, используется программа `_make_flash.py` написанная на языке Python. Для запуска программы необходимо скачать Python с официального сайта и установить. В папке с программой должны находиться все «векторовские» программы, из которых необходимо сформировать bin файл. Также в папке должен находиться файл `_game500.com` – это файловая оболочка необходимая для работы GAME500. Также в папке с программой должен находиться файл `_list.txt` в котором находится список «векторовских» программ, из которых необходимо сформировать bin файл. Каждая строка файла `_list.txt` должна содержать имя «векторовского» файла и через пробел его название, которое будет отображаться в файловой оболочке. Имя файла не должно содержать пробелы. Название может содержать пробелы, длина названия не более 15 символов. Каждая строка файла `_list.txt` должна заканчиваться ENTER (перевод строки).

В результате успешной работы программы появится файл `_flash.bin`, который необходимо записать в микросхему W25Q128.

Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата						
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	СДХБ.467359.002 ПЗ					Лист
										6