

Nama : Yusuf Rafii Ahmad

NIM : H1D024049

Shift Awal : G

Shift Sekarang : E-F

Pertemuan2

Alur prosesnya dalah awal mula, class main UjiBarang membuat objek dengan nama gitar dengan inisiaisasi

```
BarangMusik gitar= new BarangMusik("GTR-001", "Gitar Akustik Yamaha" );
```

Ini akan masuk ke constructor yang memiliki 2 parameter saja (overloading constructor) dan sisanya diinisialisasi 0 lalu memanggil method ubahHarga dan metho dtambahStok:

```
// Tambah stok gitar
```

```
gitar.tambahStok(5);
```

```
/ /Atur harga gitar
```

```
gitar.ubahHarga(1500000);
```

ini akan melakukan aksi tambaStock yang sekarang+ stock baru dan aksi ubah harganya dengan kode berikut:

```
void ubahHarga(double hargaBaru) {  
    this.hargaSatuan= hargaBaru;  
}
```

```
void tambahStok(int jumlah) {  
    this.jumlahStock= this.jumlahStock+jumlah;  
}
```

Setelah itu membuat object baru lagi Bernama drum, yang menggunakan constructor lengkap dan memanggil tampilInfo()

```
System.out.println("=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===");
```

```
gitar.tampilInfo();
```

```
drum.tampilInfo();
```

```
=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===  
Alat Musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
Alat Musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```

