

YURAND COLOMA LINARES

DESARROLLADOR FRONT-END

+5 años de experiencia como desarrollador Front-end. Líder del proyecto feria virtual para Agromin. Mentor de personas, en cuanto a desarrollo y trato con clientes tanto externos como internos.

EXPERIENCIA LABORAL

FRONT-END en Valtech

septiembre 2022 - Presente [Buenos Aires, Argentina] [Santiago, Chile] [e-commerce, B2C, B2B] [Consultora]

RESPONSABILIDADES

- Definir, proponer, y comprender requerimientos de los clientes necesitan.
- Crear o mejorar aplicaciones como componentes reutilizables en distintos entornos.
- Integración de tienda virtual con herramientas externas, para aumentar la extensibilidad de la plataforma

LOGROS

- Impulse el uso de herramientas para mejorar la escalabilidad del código.
- Construí en conjunto, una herramienta que agiliza la creación de Apps para VTEX-IO.
- Mentorizé personas de manera directa en sus comienzos con VTEX, además de otras las cuales ya conocían la herramienta.

FRONT-END en Sugo

noviembre 2021 - agosto 2022 [Lima, Perú] [Bogotá, Colombia] [DF, Mexico] [e-commerce, B2C]

RESPONSABILIDADES

- Guiar y marcar un estilo en la forma de la construcción de nuevas aplicaciones.
- Mejorar la escalabilidad de las aplicaciones pre existentes.
- Diseñar y construir aplicaciones web intensivas en datos y con una interfaz amigable.

LOGROS

- Propuse cambios en la forma de la visualización de la web, haciéndola más rápida y accesible para el usuario final
- Impulse el uso de linter, evitando así que se incluyeran errores en la codificación del equipo
- Estandarizé una nomenclatura en el histórico de las actualizaciones hechas por el equipo

FRONT-END en Tecsup

marzo 2020 - noviembre 2021 [Arequipa, Perú] [Consultora]

RESPONSABILIDADES

- Organizar al equipo con las actividades a realizar para el proyecto a realizar
- Mentorizar a los nuevos elementos, con el uso de buenas prácticas
- Creación de aplicaciones web para el aprendizaje y desenvolvimiento de los usuarios a su ritmo.

LOGROS

- Lideré al equipo durante el desarrollo de una plataforma web para la convención minera (on-line) Agromin

- Mentorizé a 4 personas, 2 de las cuales se convirtieron después en las cabezas del proyecto que se realizó para la minera de Quellaveco

SKILLS

- | | | |
|-----------------------|---------------------------|------------------|
| ✓ Aprendo rápido | ✓ Resolución de problemas | ✓ React |
| ✓ Principios ágiles | ✓ Javascript / Typescript | ✓ Tanstack Query |
| ✓ Adaptable al cambio | ✓ HTML 5 | ✓ Tailwind CSS |
| ✓ Pensamiento crítico | ✓ CSS 3 | ✓ Next |
| ✓ Trabajo en equipo | ✓ Redux | ✓ GraphQL |
| ✓ Innovador | ✓ Vtex (legacy - IO) | ✓ REST Full |

EDUCACIÓN

Software informático y aplicaciones multimedia en Universidad Complutense de Madrid

2020 - 2020 [Madrid, España]

Diseñador de software en TECSUP

marzo 2017 - marzo 2019 [Arequipa, Perú]

IDIOMAS

Español, Inglés (B1)