

yurandcolomalinaires@gmail.com · (51) 960 593 059 · in/yurand-coloma-linares/ · github.com/yurandcl

YURAND COLOMA LINARES

DESARROLLADOR FRONT-END

+3 años de experiencia como desarrollador Front-end. Líder del proyecto feria virtual para Agromin. Mentor de personas, en cuanto a desarrollo y trato con clientes tanto externos como internos.

EXPERIENCIA LABORAL

FRONT-END en Valtech

septiembre 2022 - Present [Buenos Aires, Argentina] [e-commerce, B2C, B2B] [Consultora]

RESPONSABILIDADES

- Definir, proponer, y comprender requerimientos que los clientes necesitan.
- Crear o mejorar aplicaciones como componentes reutilizables en distintos entornos vtex.

FRONT-END en Sugo

noviembre 2021 - agosto 2022 [Lima, Perú] [Bogotá, Colombia] [DF, Mexico] [e-commerce, B2C]

RESPONSABILIDADES

- Guiar y marcar un estilo en la forma de la construcción de nuevas aplicaciones.
- Mejorar la escalabilidad de las aplicaciones pre existentes.
- Diseñar y construir aplicaciones web intensivas en datos y con una interfaz amigable.

LOGROS

- Propuse cambios en la forma de la visualización de la web, haciéndola más rápida y accesible para el usuario final
- Impulse el uso de linter, evitando así que se incluyeran errores en la codificación del equipo
- Estandarizé una nomenclatura en el histórico de las actualizaciones hechas por el equipo

FRONT-END en Tecsup

mayo 2020 - noviembre 2021 [Arequipa, Perú] [Consultora]

RESPONSABILIDADES

- Organizar al equipo con las actividades a realizar para el proyecto a realizar
- Mentorizar a los nuevos elementos, con el uso de buenas prácticas
- Creación de aplicaciones web para el aprendizaje y desenvolvimiento de los usuarios a su ritmo.

LOGROS

- Lideré al equipo durante el desarrollo de la plataforma web para la convención virtual minera de Agromin
- Mentorizé a 4 personas, 2 de las cuales se convirtieron después en las cabezas del proyecto que se realizó para la minera de Quellaveco

DESARROLLADOR UNITY en Tecsup

marzo 2020 - mayo 2020 [Arequipa, Perú] [Consultora]

RESPONSABILIDADES

- Creación de simuladores enfocados al entrenamiento en el uso concreto del equipo utilizado para operaciones mineras
- Creación de laboratorios virtuales, utilizados por alumnos de la empresa, para aprender cómo funcionan las máquinas por detrás.

HABILIDADES Y TECNOLOGÍAS

- | | | |
|---------------------------|---------------------|---------------------|
| ✓ Aprendo rápido | ✓ React | ✓ Ship / Show / Ask |
| ✓ Principios ágiles | ✓ Redux | ✓ GitFlow |
| ✓ Adaptable al cambio | ✓ Typescript | ✓ Vtex |
| ✓ Pensamiento crítico | ✓ Javascript | ✓ HTML 5 |
| ✓ Trabajo en equipo | ✓ GraphQL | ✓ CSS 3 |
| ✓ Innovador | ✓ RESTFul | ✓ Scss |
| ✓ Resolución de problemas | ✓ Next | ✓ Unity |
| | ✓ Styled Components | ✓ C# |
| | ✓ Git | ✓ Laravel |

EDUCACIÓN

Diseñador de software en TECSUP

marzo 2017 - diciembre 2019 [Arequipa, Perú]

IDIOMAS

Español, Inglés (aprendiendo)