

PRESENTACION

ESTANCIA II

Yurandir Garcia Morales 201239

LECCIONES APRENDIDAS

- Tomar propias de decisiones para realización de las vistas como en el diseño y lo programado.
- Ser más ágil a la hora de realizar cada avance del proyecto.
- Estar constantemente probando el proyecto para verificar si hubo algún problema.
- No atrasarse con los avances.
- Estar preguntado dudas sobre el proyecto al líder.
- Escuchar las correcciones y sugerencias.



COMPETENCIAS ADQUIRIDAS

- Programar con el framework electron.
- Crear y diseñar vistas simples pero entendibles.
- Programar vistas(front-end) en html con css.
- Investigar y hacer uso de documentación.
- Adaptar todo un proyecto web a escritorio.
- Mejora de habilidades en front-end



CONCLUSIÓN

EN CONCLUSIÓN, PUEDO DECIR QUE ESTA ESTANCIA 2 ME HA DADO MAS CONOCIMIENTO NUEVO POR LA UTILIZACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS QUE NO HABÍA USADO HASTA ESE MOMENTO ADEMÁS QUE SE ME PUSO A PRUEBA MIS CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS DURANTE LA CARRERA, COMO ESTUDIANTE SE QUE ME FALTA MUCHO POR APRENDER, LO QUE RESPECTA ESTE PROYECTO EN UN FUTURO SE PUEDE MEJORAR PARA SER LO MÁS OPTIMIZADO POSIBLE YA QUE EL PROYECTO TIENE MUCHO POR MEJORAR, PERO CON LA INCONVENIENCIA DEL TIEMPO NO SE PUDO HACERLO.

