

# **Yurany Ulchur**

# DESARROLLADORA DE SOFTWARE

Como desarrolladora de software me destaco en tecnologías como Python y Node.js. Mi participación en roles de equipo y proyectos individuales ha sido crucial para el desarrollo y entrega exitosa de aplicaciones.

## CONTACTO

 $\bigvee$ 

ulchuryurani80@gmail.com



(+57) 3218595908



**MiPortafolio** 



Cali - Colombia



linkedin.com/in/yuranyulchur



github.com/YuranyUlchur

# **FORMACIÒN**

#### **Holberton School**

Desarrollo de software 2022 / 2023 (Culminado)

## Servicio nacional de aprendizaje SENA

Tecnólogo en análisis y desarrollo de software 2023 / 2025 (Cursando)

# **HABILIDADES**

- Python
- MySQL
- JavaScript
- TypeScript
- HTML
- Css
- Reactjs
- Git & Github

## EXPERIENCIA LABORAL

# Coderise | Desarrolladora web

jun. 2023 - jul. 2023

Trabajé en una plataforma de reclutamiento que facilita la conexión entre empresas y egresados especializados en el desarrollo de software.

 $\label{eq:Aptitudes} \textbf{Aptitudes} \colon Reactjs \cdot nextjs \cdot javaScript \cdot HTML \cdot sass \cdot typeScript$ 

## **Jhon Rosas consultores | Desarrolladora web**

jul 2021 - Dic. 2021

Trabaje en la creación de una pagina Web en donde se dio a conocer los servicios ofrecidos por la compañía.

**Aptitudes**: HTML · css · javaScript

# **PROYECTOS**

#### **Holbie Talent Hub.**

Proyecto hecho para la empresa Coderise, donde se realizo un sistema de reclutamiento entre empresas y estudiantes llamado Holbie Talent Hub.

 $\textbf{Aptitudes:} \ \ Reactjs \cdot nextjs \cdot javaScript \cdot HTML \cdot sass \cdot typeScript$ 

## AirBnB Clone.

Creación de una réplica del sitio web AirBnB (intérprete de comandos, sitio web, base de datos y API).

**Aptitudes:** Python  $\cdot$  MySQL  $\cdot$  javaScript  $\cdot$  flask  $\cdot$  HTML  $\cdot$  css

#### Simple shell

Implementación de un intérprete de linux que tiene un comportamiento similar al comando sh en linux, maneja conceptos del kernel de linux, llamadas al sistema y otros.

**Aptitudes:** C · Bash