

CypherMarsh

Создано системой Doxygen 1.8.17



---

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов . . . . .	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы . . . . .	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы . . . . .	5
4 Классы	7
4.1 Класс <code>cypher_error</code> . . . . .	7
4.1.1 Конструктор(ы) . . . . .	8
4.1.1.1 <code>cypher_error()</code> [1/2] . . . . .	8
4.1.1.2 <code>cypher_error()</code> [2/2] . . . . .	8
4.2 Класс <code>modMarshCypher</code> . . . . .	9
4.2.1 Подробное описание . . . . .	9
4.2.2 Методы . . . . .	9
4.2.2.1 <code>decrypt()</code> . . . . .	9
4.2.2.2 <code>encrypt()</code> . . . . .	10
5 Файлы	11
5.1 Файл <code>Marsh.h</code> . . . . .	11
5.1.1 Подробное описание . . . . .	11
Предметный указатель	13



# Глава 1

## Иерархический список классов

### 1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

invalid_argument	
cypher_error . . . . .	7
modMarshCypher . . . . .	9



## Глава 2

# Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>cypher_error</code> . . . . .	7
<code>modMarshCypher</code> . . . . .	9





## Глава 3

# Список файлов

### 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

<a href="#">Marsh.h</a>	
Заголовочный файл для модуля Marsh . . . . .	11

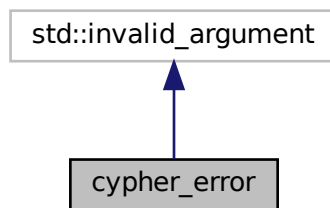


## Глава 4

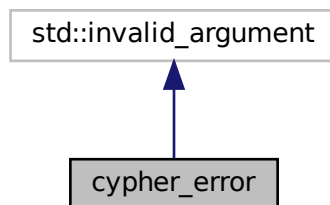
# Классы

### 4.1 Класс `cypher_error`

Граф наследования: `cypher_error`:



Граф связей класса `cypher_error`:



## Открытые члены

- [cypher\\_error](#) (const std::string &what\_arg)  
Валидация текста
- [cypher\\_error](#) (const char \*what\_arg)  
Валидация текста

### 4.1.1 Конструктор(ы)

#### 4.1.1.1 cypher\_error() [1/2]

```
cypher_error::cypher_error (
    const std::string & what_arg )    [inline], [explicit]
```

Валидация текста

Аргументы

in	what_arg	После проверки текста при помощи <code>getValidText</code> , если возвращенный параметр вызывает исключения, причина вызова исключений передается в качестве параметра функции. @warnings Текст не должен быть пустой строкой и не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры.
----	----------	---

Возвращает

result Расшифрованный текст

Исключения

<a href="#">cypher_error</a>	Текст является пустой строкой
------------------------------	-------------------------------

#### 4.1.1.2 cypher\_error() [2/2]

```
cypher_error::cypher_error (
    const char * what_arg )    [inline], [explicit]
```

Валидация текста

## Аргументы

in	what_arg	После проверки номера операции, если возвращенный параметр вызывает исключения, причина вызова исключений передается в качестве параметра функции. @warnings Текст не должен быть пустой строкой и не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться знаки перпинания и цифры.
----	----------	--

## Возвращает

result Расшифрованный текст

## Исключения

<a href="#">cypher_error</a>	Текст является пустой строкой
------------------------------	-------------------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Marsh.h](#)

## 4.2 Класс modMarshCypher

```
#include <Marsh.h>
```

## Открытые члены

- modMarshCypher (const string &key1)
- std::string [encrypt](#) (const std::string &open\_text)  
Зашифрование
- std::string [decrypt](#) (const std::string &cipher\_text)  
Расшифрование

## 4.2.1 Подробное описание

## Автор

Юрасов В.Д.

## Дата

29.05.2021

## 4.2.2 Методы

## 4.2.2.1 decrypt()

```
std::string modMarshCypher::decrypt (
    const std::string & cipher_text )
```

## Расшифрование

## Аргументы

in	text	Зашифрованный текст на английском языке @warnings Текст не должен быть пустой строкой и не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться знаки перпинания и цифры.
----	------	---

## Возвращает

result Расшифрованный текст

## Исключения

cipher_error	Текст является пустой строкой
--------------	-------------------------------

## 4.2.2.2 encrypt()

```
std::string modMarshCypher::encrypt (
    const std::string & open_text )
```

## Зашифрование

## Аргументы

in	text	Открытый текст на английском языке @warnings Текст не должен быть пустой строкой и не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры.
----	------	--

## Возвращает

result Зашифрованный текст

## Исключения

cipher_error	Текст является пустой строкой
--------------	-------------------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Marsh.h](#)

## Глава 5

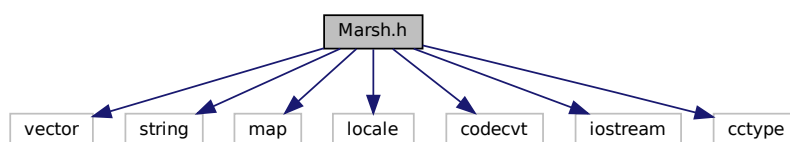
# Файлы

### 5.1 Файл Marsh.h

Заголовочный файл для модуля Marsh.

```
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <locale>
#include <codecvt>
#include <iostream>
#include <cctype>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Marsh.h:



### Классы

- class [modMarshCypher](#)
- class [cypher\\_error](#)

#### 5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля Marsh.

Класс вызова исключений

Автор

- Юрасов В.Д.

Версия

- 1.0.0

Дата

- 29.05.2021

-



# Предметный указатель

cypher\_error, [7](#)  
    cypher\_error, [8](#)

decrypt  
    modMarshCypher, [9](#)

encrypt  
    modMarshCypher, [10](#)

Marsh.h, [11](#)  
modMarshCypher, [9](#)  
    decrypt, [9](#)  
    encrypt, [10](#)