

Fundação Centro de Ciências e Educação Superior a Distância do Estado do Rio de Janeiro Centro de Educação Superior a Distância do Estado do Rio de Janeiro

AP2 – Fundamentos de Programação – 2/2023

Código da disciplina EAD 05029

	Atenção!								
I	nodelo abai	ixo (pintano		os espaços na p	arte superi	or da folha) o número		
PADRÃO	DE PREE	NCHIME	NTO NA FOLI	HA DE RESPO	OSTAS			<u>questões.</u> preencha conforme nero do CPF ou o número da lha.	
UM	DOIS	TRÊS	QUATRO	CINCO	SEIS	SETE		NOVE	ZERO

• Preencha o número total de folhas somente quando for entregar a prova!

Nome:

• Identifique a Prova e as Folhas de respostas, colocando Nome, Matrícula e Polo.

Matrícula:

Polo:

- É expressamente proibido o uso de qualquer instrumento que sirva para cálculo como também qualquer material que sirva de consulta.
- Devolver esta prova e as Folhas de Respostas ao aplicador.
- Somente utilize caneta esferográfica com tinta azul ou preta para registro das resoluções nas Folhas de Respostas.
- As Folhas de Respostas serão o único material considerado para correção. Quaisquer anotações feitas fora deste espaço, mesmo que em folha de rascunho, serão ignoradas.
- Não amasse, dobre ou rasure as Folhas de Respostas, pois isto pode inviabilizar a digitalização e a correção.

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina Fundamentos de Programação - EAD 05029

Professores: Dante Corbucci Filho – IC/UFF e Luís Felipe Ignácio Cunha – IC/UFF

AP2 – Fundamentos de Programação – 2/2023

IMPORTANTE

- Serão aceitos apenas soluções escritas na linguagem Python 3.
- Não serão aceitas respostas que usem bibliotecas.
- Prova sem consulta e sem uso de qualquer aparato eletrônico.
- Ao final da prova, devolva as folhas de questões e as de respostas.
- Todas as respostas devem ser transcritas nas folhas de respostas. As respostas nas folhas de questões não serão corrigidas.

Boa Avaliação!

1a Questão (5,0 pontos)

Utilizando subprogramação, faça um programa que processe arquivos texto não vazios, contendo um ou mais número de ponto flutuante por linha. Seu programa deve escrever na saída padrão:

- a) O conteúdo do arquivo;
- b) A média de todos os números no arquivo:
- c) A quantidade de números acima da média do item (b).

Restrição: em geral um arquivo não cabe na memória principal, portanto, mantenha apenas uma linha do arquivo a cada momento em processamento.

Teste:

Entradas:	Saídas Correspondentes:
alfa	Conteúdo em alfa:
	10 20 33.33 22.1
	-43.29 87.1111 13.05
	8 -77.12
	Média dos Números em alfa: 8.131233333333334
	Quantidade Acima de 8.13123333333334 em alfa: 6
beta.txt	Conteúdo em beta.txt:
	10 2.1
	-5 1.66
	Média dos Números em beta.txt: 2.19
	Quantidade Acima de 2.19 em beta.txt: 1
gama.xyz	Conteúdo em gama.xyz:
	40
	52
	Média dos Números em gama.xyz: 46.0
	Quantidade Acima de 46.0 em gama.xyz: 1

2ª Questão (5,0 pontos)

Utilizando subprogramação, faça um programa que leia da entrada padrão o nome de um arquivo texto sem acentos contendo zero ou mais palavras por linha. Mostre o conteúdo do arquivo na saída padrão. Em seguida, idenfique e escreva a palavra com maior comprimento no arquivo, caso haja empate, escreva uma delas. Escreva também em qual(is) linha(s) ela ocorreu.

Restrição: em geral um arquivo não cabe na memória principal, portanto, mantenha apenas uma linha do arquivo a cada momento em processamento.

Teste:

Entrada	Saída
Drummond	Conteúdo do Arquivo Drummond: No meio do caminho tinha uma pedra tinha uma pedra no meio do caminho tinha uma pedra no meio do caminho tinha uma pedra Nunca me esquecerei desse acontecimento na vida de minhas retinas tao fatigadas Nunca me esquecerei que no meio do caminho tinha uma pedra tinha uma pedra no meio do caminho no meio do caminho tinha uma pedra
	Palavra de Maior Comprimento: acontecimento Qual(is) Linha(s) Ocorreu: 5
pensamento.txt	Conteúdo do Arquivo pensamento.txt: quando estudo evoluo hoje vou viajar quando voltar me troco nem sei qual dia mas quando chegar digo Palavra de Maior Comprimento: quando Qual(is) Linha(s) Ocorreu: 1 3 5

Boa Avaliação!