

ATARI<sup>®</sup> 2600<sup>™</sup>

ADVENTURE<sup>™</sup>



Por : Yuri Jordan

# Sobre o jogo

- Foi desenvolvido em 1979, por Warren Robinett.
- É considerado o primeiro jogo do gênero Aventura.
- Popularizou o termo Easter Egg.
- Um jogo da empresa Atari, que rodava no console 2600.



## Alguns aspectos técnicos

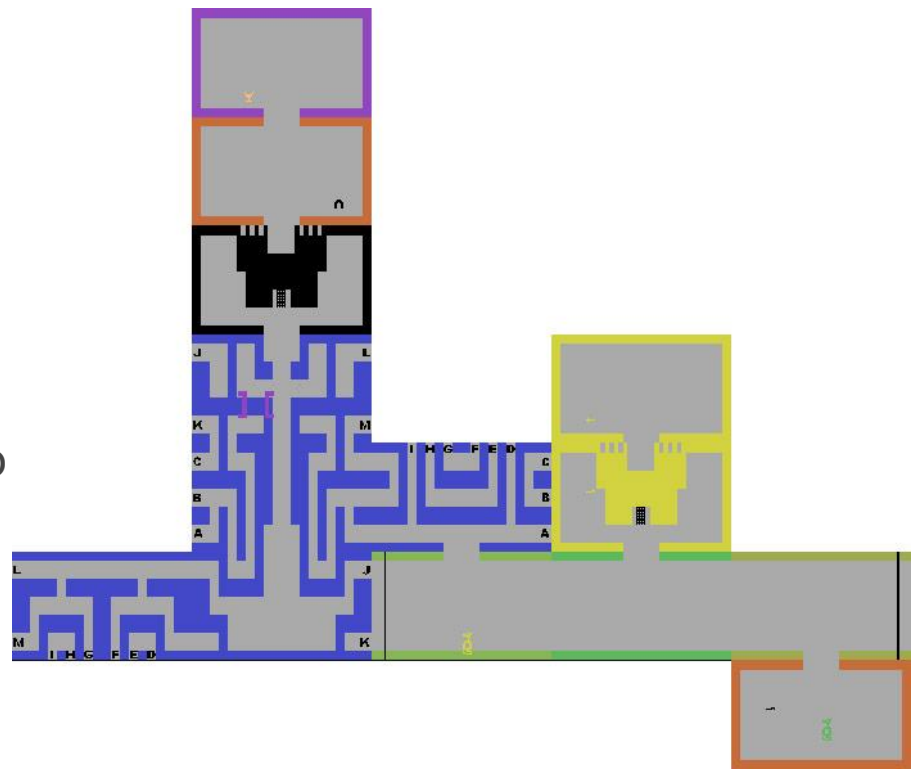
- Processador 8 bits;
- 1.2 MHz;
- Memória RAM : 128 B;
- Memória ROM : 4096 bytes (4 KB);
- Feito em Assembly, com técnicas de C;
- Jogo desenvolvido em um ano.



# Jogabilidade

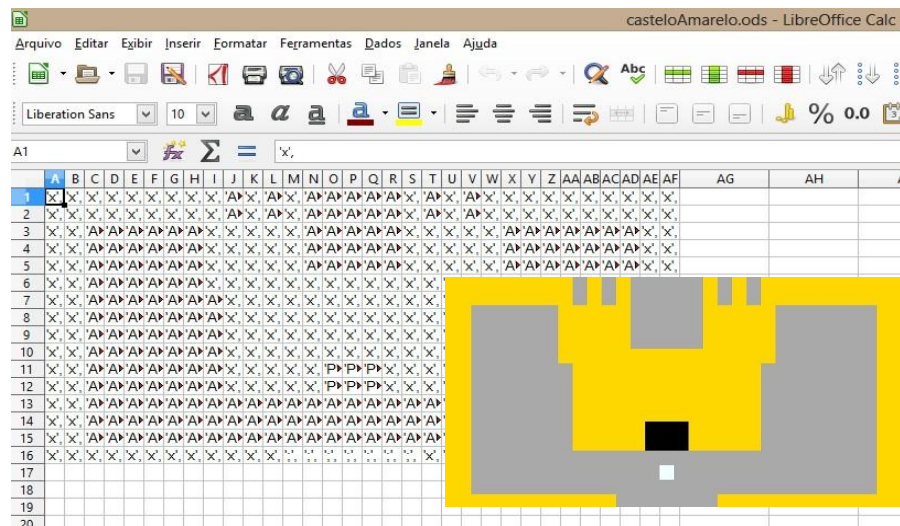
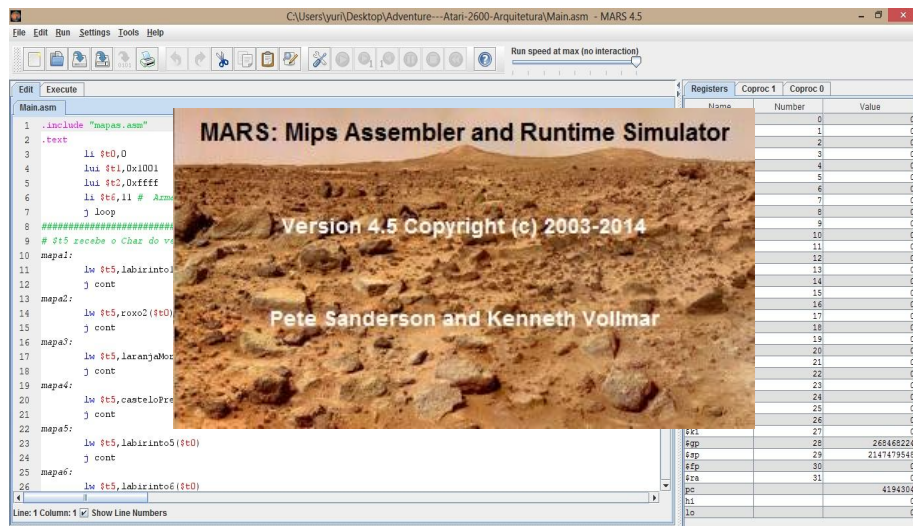
- 14 mapas
- 14 objetos
- 4 criaturas
- Objetivo: Recuperar o Cálice Encantado

que um mago do mal escondeu no reino  
e trazê-lo de volta ao castelo dourado.



# Como fiz

- O programa basicamente lê vetores. **MARS** (MIPS Assembler and Runtime Simulator)
- Mapas e todo restante gráfico feito em planilha. **CALC** (Editor de planilhas do LibreOffice)



Posso explicar melhor no código, vamos lá?!