# ESCOPO – ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA CURSO CODEXP

1. **Nome do Projeto:**

GWS – Gestão de Workload para Squads

1. **Proprietário do Projeto:**

**Senai São Paulo**

1. **Propósito (qual a intenção deste projeto? Porque estamos fazendo esse projeto? O que nosso usuário deseja, esse projeto vale a pena porque queremos chegar a...)**

**Da intenção:** Desenvolver uma plataforma ágil para gerenciamento de projetos, que permita o controle da demanda, alocação de recursos e planejamento de sprints de forma simples e eficiente.

**Do objetivo do produto:** Oferecer uma solução para gestão ágil de projetos, permitindo a otimização do tempo e recursos, o controle da demanda e o aumento da produtividade das equipes.

**Do resultado:** Um sistema de qualidade, simples e objetivo, que atenda às necessidades do cliente, facilite a gestão de projetos, reduza mão de obra terceirizada e contribua para o desenvolvimento das frentes de trabalho.

1. **Quais os requisitos mínimos (MVP) para este projeto que você espera que seja entregue?**

**Requisitos da Plataforma (Web)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisito** | **FAZ PARTE DO MVP?** |
| Acesso do sistema (Login) | **SIM** |
| CRUD usuário (gestor, coordenador, consultor/recurso) | **SIM** |
| CRUD categoria de demandas | **SIM** |
| CRUD fornecedor de recurso | **SIM** |
| CRUD demandas (prazo, custo e qualidade) | **SIM** |
| Realizar filtro por categoria de demanda | **SIM** |
| Interface responsiva web | **SIM** |
| Aplicativo mobile (IOS, Android) | **SIM** |
| Dashboard – com gráficos contendo dados de tempo estimado x tempo finalizado. | **SIM** |
| Alocar consultores baseados nas Hard Skills e Soft Skills | **SIM** |
| Exportar dados de contato pra Excel | **NÃO** |
| Importar dados de contato de CSV | **NÃO** |
| Implementação de IA | **NÃO** |
| Controle de fatores externos | **SIM** |
| Lesson Learning dos Squads | **NÃO** |
| Administrar tempo de recursos e tempo de projeto | **SIM** |
| Cálculos de Recursos FTE | **SIM** |
| Período de Alocação (recursos) | **SIM** |
| Apontar mudança de escopo | **SIM** |
| Gestão de Consultores | **SIM** |
| Desempenho dos squads | **SIM** |
| Monitoramento de tempo individual | **SIM** |
| Gestão de acesso |  |

1. **Descrição dos Requisitos**

O que está em **verde** faz parte do MVP. O que está em **vermelho** não faz parte do MVP

**Requisitos Globais da Plataforma:**

1. **Acesso do sistema (Login):**

Deve ser possível realizar o login do sistema através dos perfis de usuário, estes definidos por:

1. Gestor (conta de administrador);
2. Consultor;
3. Coordenador.

**OBSERVAÇÃO**: O acesso de Gestor será previamente definido para a manipulação das informações.

1. **CRUD (Gestor, Coordenador e Consultor):** O Gestor será gerente de frente de trabalho e o Coordenador (`Scrum Master` ); que serão previamente definidos no início do projeto.

1. **Criar demanda:** O administrador poderá cadastrar novos eventos. O evento deverá conter os seguintes campos:
2. Titulo;
3. Descrição
4. Data;
5. Tipo de acesso (público ou restrito);
6. Instituição;
7. Tipo/Categoria de evento
8. **Cadastrar categoria de demandas:** O administrador poderá cadastrar novas categorias de eventos, que contém o seguinte campo:
   * 1. Título;
9. **Visualizar demandas cadastradas:** O administrador poderá visualizar os eventos cadastrados;

Visualizar eventos cadastrados – dashboard, prazo, custo e qualidade

1. **Realizar filtro de demandas por categoria**: O administrador poderá realizar um filtro por categoria;
2. **O usuário poderá visualizar seu perfil:** O administrador poderá visualizar o seu perfil;
3. **Exportar dados de contato pra Excel:** Não será contemplado no projeto; (Os dados serão manipulados via API);
4. **Importar dados de contato de CSV:** Não será contemplado no projeto; (Os dados serão manipulados via API);
5. **Interface responsiva web:** O sistema web será responsivo, isso significa que a interface desenvolvida em front-end será adaptativa conforme os tamanhos (600px, 768px, 1366px, 1920px);
6. **Aplicativo Mobile (IOS, Android):** Será aplicada pois aprenderemos na sprint mobile.
7. **Implementação de IA:** sem aplicação
8. **Controle de fatores externos (férias, licença maternidade, etc):** Para controle de recursos e a disponibilidade dos consultores
9. **Lesson Learning dos Squads:** Reciclagem de conhecimento para evitar o retrabalho.
10. **Administrar tempo de recursos e tempo de projeto:** Para que ele possa mensurar o quanto os consultores estão sendo alocados e em qual projeto.
11. **Cálculos de Recursos FTE:** É um indicador que permite que gestores visualizem com clareza o **tempo de produtividade mensal** de cada colaborador.
12. **Período de Alocação :** O indicador será mostrado em dashboard para demonstrar período de alocação de recurso.
13. **Apontar mudança de escopo:** Pelas constantes mudanças no projetoé necessário uma ferramenta que apresente as mudanças.
14. **Gestão de Consultores**: Triar os consultores, de forma que saiba a demanda de qual squad o profissional está alocado.
15. **Desempenho dos squads:** Para mostrar o tempo planejado e o tempo de realização do projeto.
16. **Monitoramento de tempo individual:** Para calcular efetivamente o tempo de recurso que foi usado individualmente por squad.
17. **Gestão de acesso:** Ficará para o gestor e o coordenador a gestão de acesso, para controle de quem irá acessar o sistema.
18. **Qual é a entrega (s) final do projeto? (ex. Site, ecommerce plataformas, aplicativo, serviço…)**

Plataforma composta por solução web responsivo.

1. **Time (quem são os membros do time? Nome da pessoa da empresa que fará a mentoria do projeto – disponibilidade para reuniões. (mínimo dois contatos)**

**Nome: Adalberto Sauerbronn**

**Cargo**: Gerente de TI

Telefone:

**Nome: Antônio Felipe Redondo Oliveira**

**Cargo**: Gerente de TI

Telefone:

1. **StakeHolders (quem tem interesse no sucesso deste projeto? E de que maneira estas pessoas estarão envolvidas no projeto?**

* **Empresa – GRUPO FUNDAÇÃO VOLKSWAGEM;**
* **SENAI de Informática** – Gerente do projeto final;
* **Alunos do grupo** – Anderson Marques, Beatriz Galdino, Beatriz Mello; Caio Barreto, Sérgio Borges, Thamyres Visgueira
* **Clientes**:
  + Startups de tecnologia – Utilizar a plataforma como modelo comercial;
  + Empresas que tenham agenda de eventos – Ter uma ferramenta para auxiliar em suas atividades;

1. **Na escola nós trabalhamos com:** 
   1. Figma;
   2. Front: HTML, CSS, JavaScript, React;
   3. Back: Java , WebAPI;
   4. BD: mySQL;
   5. Ferramentas: Trello, GitHub, Visual Studio Code;

Caso seu projeto necessite de outras tecnologias especifique:

Não pensamos ainda em outras tecnologias que possam agregar no projeto inicialmente.