

BDD

Bootcamp Python
/código[S]
stone

Maicon Francisco de Carvalho
HOW Bootcamps

O que é BDD?

BDD é uma técnica de desenvolvimento ágil que visa unir regras de negócio com linguagem de programação, com foco no comportamento ou seja **Desenvolvimento Orientado a Comportamento**.

No BDD seguimos o mesmo princípio do TDD, primeiro se escreve os testes e depois o código.

Escrever uma
feature que falhe
no teste

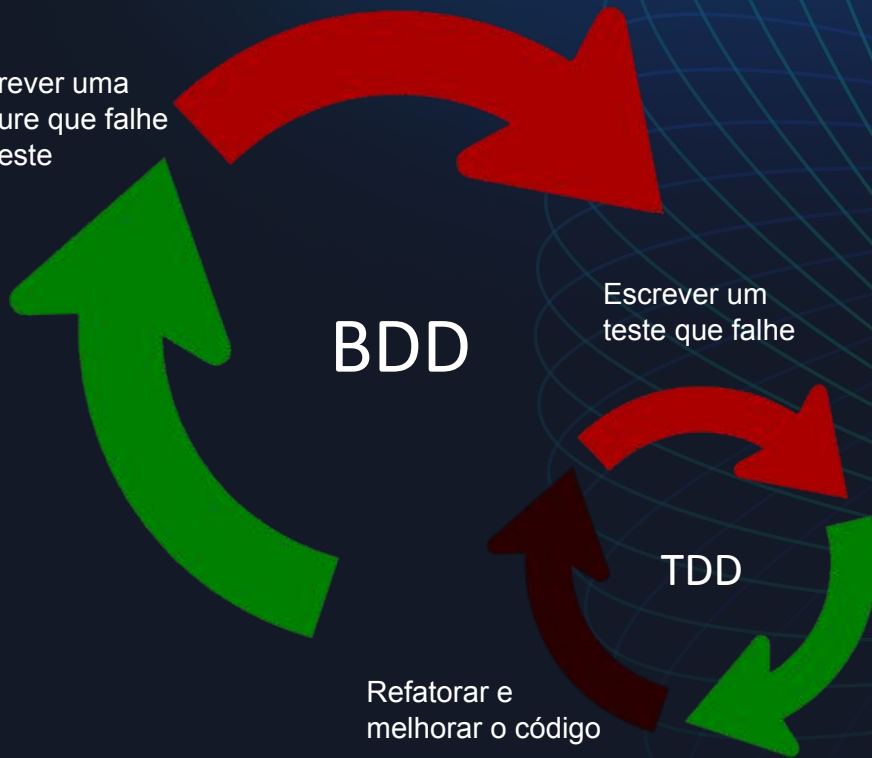
BDD

Escrever um
teste que falhe

TDD

Fazer o código
funcionar

Refatorar e
melhorar o código



Gherkin

É uma linguagem criada especificamente para a descrição de comportamentos, com o intuito de diminuir a complexidade lógica dos testes, que serve como documentação do projeto e para automação de testes, usando uma linguagem humana que lhe diz o código que você deve escrever.

Funcionalidades

Os arquivos ***.feature** convencionalmente consistem em uma funcionalidade única.

Linhas iniciando com a palavra chave Funcionalidade: seguida por três linhas indentadas iniciam uma funcionalidade.

Você pode escrever qualquer coisa que você precise até o primeiro Cenário.

Cenário

Cenários são uma das principais estruturas do Gherkin. Todo cenário deve iniciar com a palavra chave **Cenário:**, opcionalmente seguido de um título.

Cada funcionalidade pode ter um ou mais cenários e todo cenário é formado por uma ou mais steps.

Steps

Funcionalidades consistem em steps, também conhecidas como ***Dado***, ***Quando*** e ***Então*** que também podemos interpretar estas palavras-chave como uma máquina de estados finitos.

Dado

O propósito da step ***Dado*** é colocar o sistema em um estado conhecido antes de iniciarmos a interação com o sistema.

Podemos pensar nele como uma pré-condição.

Quando

O propósito da step **Quando** é descrever a ação que o usuário executa.

Então

O propósito da step ***Então*** é realizar o validar a saída (***assert***) .

— python

Obrigado!

stone + how_{tech}