

# Métricas del Proyecto

**Proyecto:** Desarrollo de una aplicación web para optimizar la experiencia de compra con catálogo de productos y atención especializada

Heilyn Yurimar Guerrero Ayala Cod. 1004912779 Sirley Lorena Reyes Reyes Cod. 1005231021

Docente Fanny Casadiego Chiquillo
Ingeniería Del Software 2

Universidad de Pamplona

Facultad de Ingeniería y Arquitecturas

Programa Ingeniería en Sistemas

Villa del Rosario

2025







# Introducción y resumen ejecutivo

### Propósito

Las métricas son fundamentales para garantizar que la página web cumpla con sus objetivos en términos de **rendimiento**, **usabilidad**, **seguridad**, **escalabilidad** y **experiencia de compra**.

El sistema responde a una necesidad concreta: **optimizar la experiencia de los clientes** al visualizar, seleccionar y adquirir productos de forma rápida, confiable y atractiva desde cualquier dispositivo.

Al medir indicadores específicos, se busca:

- Evaluar la eficacia de las funcionalidades críticas (búsqueda de productos, carrito de compras, pagos ).
- Determinar si el sistema cumple con tiempos de carga y respuesta adecuados durante picos de tráfico.
- Asegurar que la **experiencia del usuario** sea intuitiva, fluida y satisfactoria.







 Monitorear el avance del desarrollo y mantenimiento de la web respecto a los objetivos del proyecto.

## Objetivos del proyecto

- Automatización: implementar un flujo completo de compra (exploración, carrito, pago, confirmación).
- Usabilidad: Ofrecer una interfaz clara, moderna y adaptable a móviles.
- Seguridad: Garantizar la protección de datos personales y transacciones.
- Escalabilidad: Permitir agregar nuevos productos, categorías o módulos de venta.
- Experiencia del usuario: Mejorar la navegación, tiempos de respuesta y confianza en la compra.

### Categorías de métricas

- Progreso y esfuerzo: Avance del proyecto web, productividad del equipo y cumplimiento de entregables.
- 2. Calidad: Detección y corrección de errores, estabilidad del sitio y satisfacción de los usuarios.







- 3. **Aspectos técnicos:** Complejidad del código, cobertura de pruebas y frecuencia de actualizaciones.
- 4. **Rendimiento:** velocidad de carga, tiempo de respuesta, conversiones y tráfico en horas pico.
- 1. Metodología de medición

### Definición de métricas

- **Desviación del cronograma:** % de diferencia entre las fechas planificadas y reales de entregas (diseño, desarrollo, pruebas, lanzamiento).
- Productividad: Funcionalidades implementadas por sprint (registro, búsqueda, carrito, pago ).
- Tasa de defectos: Número de errores detectados en cada módulo (inicio, productos, carrito, pagos).
- Tiempo de carga: Tiempo promedio que tarda la página principal o un producto en mostrarse.
- Conversión: Porcentaje de usuarios que realizan una compra frente al total de visitantes.
- Satisfacción del usuario: Evaluada mediante encuestas o formularios después del uso del sitio.







#### Fuentes de datos

- Logs del servidor / base de datos: Tiempos de respuesta y errores.
- Repositorio GitHub: commits, versiones, cobertura de código.
- Encuestas en línea y feedback de clientes: Percepción de usabilidad y satisfacción.

#### Frecuencia de medición

- Semanal: errores detectados, tiempos de carga, avance en cronograma.
- Mensual: métricas de conversión, satisfacción del usuario y tráfico.
- **Por sprint:** productividad, cobertura de pruebas y estabilidad.
- 2. Métricas clave del proyecto
  - a) Métricas de progreso y esfuerzo
- Desviación del cronograma: verificar cumplimiento de fases (diseño UI, desarrollo backend, integración, pruebas).
- **Productividad:** funcionalidades implementadas por semana o sprint.







- Utilización de recursos: Seguimiento de carga de trabajo de desarrolladores, diseñadores y community managers.
  - b) Métricas de calidad
- Tasa de defectos: errores detectados en producción (objetivo: ≤ 2 por módulo).
- EED (eficiencia en eliminación de defectos): meta ≥ 0.9 (90% corregidos antes del lanzamiento).
- **Disponibilidad del sitio:** porcentaje de tiempo online (meta  $\geq 99\%$ ).
- Satisfacción del usuario: calificaciones  $\geq 4/5$  en encuestas de experiencia de compra.
  - c) Métricas técnicas
- Complejidad del código: índice ciclomático ≤ 10 para módulos principales.
- Cobertura de pruebas: mínimo 80% del código validado con pruebas automáticas.
- Frecuencia de despliegue: al menos una actualización por mes o por sprint.
  - d) Métricas de rendimiento







- Tiempo de carga: meta ≤ 3 segundos en página principal y ≤ 2 segundos en ficha de producto.
- Tasa de conversión: meta  $\geq 2\%$  (número de compras sobre total de visitas).
- Throughput (rendimiento): capacidad del servidor para atender solicitudes simultáneas (meta: 30 usuarios activos sin degradación).
- Uso de recursos: mantener CPU/memoria ≤ 70% durante picos de tráfico.
- 4. Análisis y visualización de datos

#### **Tendencias**

El análisis semanal permitirá identificar:

- Mejora en la velocidad de carga tras optimizaciones.
- Incremento en la conversión después de campañas o rediseños.
- Disminución en errores reportados por los usuarios.







## Gráficos y tablas

- Gráficas de barras: número de errores o defectos por módulo.
- Diagramas de línea: evolución del tiempo de carga o visitas por semana.
- Tablas comparativas: conversión por dispositivo (móvil, escritorio).

### Interpretación

Ejemplo: si el tiempo de carga aumenta en un 50% tras agregar más imágenes, se analizarán causas (peso de archivos, servidor o scripts innecesarios) y se propondrán acciones correctivas.

# Resumen de hallazgos

- El sitio web permite mejorar la visibilidad y alcance de los productos de la página web.
- Las métricas de calidad y rendimiento son esenciales para garantizar una experiencia de compra fluida y confiable.
- Los indicadores definidos facilitan la toma de decisiones para mejorar ventas y fidelización.

## Acciones a tomar

• Optimizar el rendimiento si el tiempo de carga supera los 3 segundos.









- Reforzar pruebas de seguridad en el módulo de pago.
- Aumentar la cobertura de pruebas si cae por debajo del 80%.
- Mejorar la experiencia del cliente mediante encuestas y rediseño de interfaz.

