

Responda aos exercícios na própria folha.

Aluno

Nome: Yuri Ferreira Bittencourt

### Exercícios

1. O que é um modelo? *uma abstração de algo com o propósito de entendê-lo antes de construí-lo.*
2. Em quais tarefas são percebidas vantagens no uso de modelos? *Nas tarefas de entender um produto, resolver possíveis bugs no código que no caso não batem com a especificação, etc., checar a correção de um sistema é mais fácil com modelos do que direto no código.*
3. Um objeto pode ser registrado por diferentes modelos? Se sim, cite um exemplo. *Pode sim, pode um sistema ter um diagrama de classe para entender o sistema e um diagrama de estados para especificações para teste.*  
*ou caso de uso*
4. O que é uma transformação? Cite um exemplo. *A partir de um modelo chegar em outro modelo ou na geração de código, uma transformação inclusive pode ser vista como um modelo um exemplo são os esquemas XML gerados por UML.*
5. O que é um modelo independente de plataforma (PIM)? Cite um exemplo. *É o modelo que está um nível acima do PSM, define o comportamento do sistema em termos de dados armazenados e algoritmos realizados sem se preocupar com detalhes técnicos ou tecnológicos. ex: UML*