



Promises

Curso de programadores WEB
Prof. Hamurabi Araújo

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

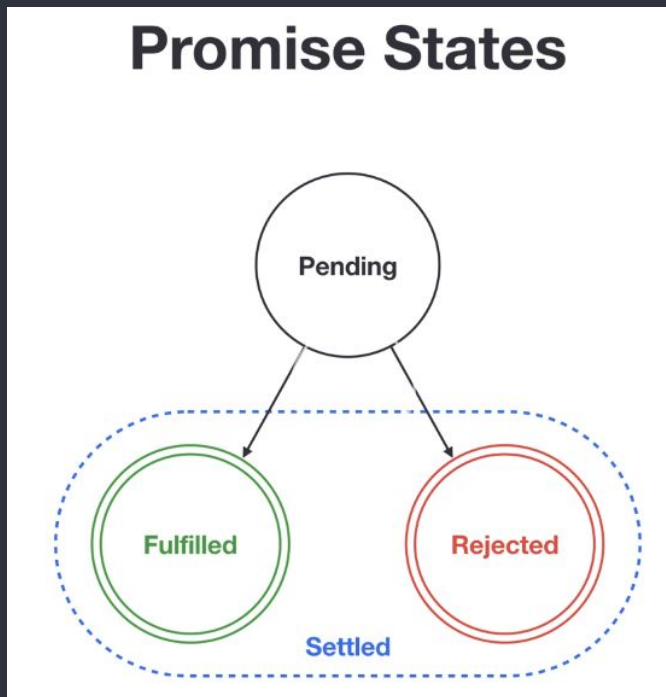
< Conceitos básicos />

- Promise é um tipo de objeto que representa o sucesso ou o fracasso de uma tarefa assíncrona;



```
const p = new Promise((resolve, reject) => {});
```

< Estados de uma promise />



1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

< Principais métodos />

`Promise.all()`: recebe um array de promises e retorna somente quando todas forem resolvidas;

`Promise.race()`: recebe um array de promises e retorna a primeira a concluir

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

< Exemplo />



```
promise
  .then((valor) => `${valor}`)
  .then((valor) => `${valor}`)
  .then((valor) => {
    console.log(valor);
  })
  .catch((erro) => {
    console.error(erro);
  }));
```

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1