



Padrões de representação e transporte de dados

Curso de programadores WEB
Prof. Hamurabi Araújo

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

< XML [Extensible Markup Language]/>

- É uma linguagem de marcação que permite aos usuários definir suas próprias tags para descrever dados;
- A estrutura básica de um documento XML consiste em uma declaração XML, elementos (tags), atributos e conteúdo.

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

< XML - Características />

- Flexibilidade na definição de marcação, permitindo que os usuários criem tags personalizadas;
- Suporte a namespaces, evitando conflitos de nomenclatura;
- Padrão bem estabelecido para documentos estruturados em diferentes áreas.

< JSON [JavaScript Object Notation] />

- JSON é um formato de texto leve que permite a representação de objetos e arrays de forma legível;
- Sua estrutura básica consiste em pares de chave-valor, onde as chaves são strings e os valores podem ser strings, números, booleanos, arrays, objetos ou null.

< JSON - Características />

- Formato leve e legível;
- Compatível com diversas linguagens de programação;
- Ideal para estruturas de dados simples.

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

< XML vs JSON />

```
<livro>
  <titulo>O Senhor dos Anéis</titulo>
  <autor>J.R.R. Tolkien</autor>
  <anoPublicacao>1954</anoPublicacao>
  <genero>Fantasia</genero>
  <editora>HarperCollins</editora>
</livro>
```

```
{
  "livro": {
    "titulo": "O Senhor dos Anéis",
    "autor": "J.R.R. Tolkien",
    "anoPublicacao": 1954,
    "genero": "Fantasia",
    "editora": "HarperCollins"
  }
}
```