### SENAI-SP

### 

APÊNDICE B

Modelo de Relatório Final

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome completo do(a) requerente** | Amapat Associação dos Moradores e Amigos do Parque Tropical |
| **Nome completo da equipe envolvida** | Thiago Margoni, Matheus Fuzari ,Yuri Rezende, Raphael Rodrigues, Vitor Martins  José Neves Júnior (Docente) |
| ***Campus* ou Faculdade do (a) requerente e equipe** | Faculdade de Tecnologia Senai Roberto Mange |
| **1. Título da atividade de extensão** | |
| Jogo Bloom | |
| **2. Principais atividades desenvolvidas**  (Observar se houve alinhamento com os objetivos propostos no Plano de Atividades de Extensão) (Nesse campo há a possibilidade de inserção de imagens relativas ao desenvolvimento da atividade) | |
| O projeto "Bloom" é um jogo interativo que visa conscientizar jogadores sobre a preservação  ambiental, destacando o plantio virtual de árvores. Desenvolvido como parte das atividades de  extensão da faculdade, o jogo combina narrativa envolvente e mecânicas que incentivam a  participação. O objetivo é educar e engajar o público jovem em práticas sustentáveis. As  entregas incluem o jogo final, materiais educacionais e relatórios de impacto. Serão  contratados serviços de desenvolvimento, manutenção, consultoria em gamificação e suporte  técnico, além de parcerias para promover o jogo | |
| **3. Resultados e análise do desenvolvimento da atividade de extensão**  (Informar, mesmo que estimativamente, o público atendido pela atividade) | |
| "Bloom" é mais do que um jogo; é uma ferramenta educacional inovadora que alia tecnologia e conscientização ambiental. Por meio de uma abordagem lúdica e interativa, busca inspirar mudanças positivas no comportamento do público jovem, promovendo ações práticas e impactando comunidades. A atividade reforça o papel da faculdade na extensão universitária e no incentivo a uma sociedade mais sustentável. | |
| **4. Dificuldades e fraquezas do desenvolvimento da atividade de extensão** | |
| Atrair e reter o público jovem em um ambiente competitivo, onde outros jogos e plataformas digitais disputam atenção, pode ser desafiador. | |
| **5. Houve trabalhos publicados em periódicos e/ou eventos científicos/extensionistas? Se sim, detalhar e anexar as publicações ao relatório** | |
| Não | |

### SENAI-SP

A equipe envolvida no desenvolvimento do projeto "Bloom" demonstrou grande comprometimento e dedicação, evidenciando o potencial colaborativo para superar desafios e alcançar os objetivos estabelecidos.

**6. Apreciação do requerente sobre a equipe envolvida na atividade de extensão**

**Referências**

, de de 20



**Assinatura do (a) Orientador (a)**