



```

# Classe ItemBiblioteca
new *
class ItemBiblioteca:
    new *
    def __init__(self, codigo, titulo):
        self.__codigo = codigo
        self.__titulo = titulo

    new *
    def getCodigoBiblioteca(self):
        return self.__codigo

    new *
    def getTitulo(self):
        return self.__titulo
  
```

```
# Classe Livro (herda de ItemBiblioteca)
new *
class Livro(ItemBiblioteca):
    new *
    def __init__(self, codigo, titulo, autor, genero):
        super().__init__(codigo, titulo)
        self.__autor = autor
        self.__genero = genero

    new *
    def getAutor(self):
        return self.__autor

    new *
    def getGenero(self):
        return self.__genero
```

```
# Classe Revista (herda de ItemBiblioteca)
new *
class Revista(ItemBiblioteca):
    new *
    def __init__(self, codigo, titulo, edicao, mes_publicacao):
        super().__init__(codigo, titulo)
        self.__edicao = edicao
        self.__mes_publicacao = mes_publicacao

    new *
    def getEdicao(self):
        return self.__edicao

    new *
    def getPublicacao(self):
        return self.__mes_publicacao
```

```

# Classe Biblioteca
new *
class Biblioteca:
    new *
    def __init__(self, nome):
        self.__nome = nome
        self.__itens_biblioteca = []

    new *
    def getNome(self):
        return self.__nome

    new *
    def getItensBiblioteca(self):
        return self.__itens_biblioteca

    new *
    def addItem(self, item):
        self.__itens_biblioteca.append(item)

    new *
    def remItem(self, codigo):
        self.__itens_biblioteca = [
            item for item in self.__itens_biblioteca if item.getCodigoBiblioteca() != codigo
        ]

```

```

▶ if __name__ == "__main__":
    # Criando itens de biblioteca
    livro1 = Livro(1, "O Senhor dos Anéis", "J.R.R. Tolkien", "Fantasia")
    revista1 = Revista(2, "Revista de Tecnologia", 15, "2023-09-01")

    # Criando uma biblioteca e adicionando itens
    biblioteca = Biblioteca("Biblioteca Central")
    biblioteca.addItem(livro1)
    biblioteca.addItem(revista1)

    # Exibindo itens da biblioteca
    print(f"Biblioteca: {biblioteca.getNome()}")
    for item in biblioteca.getItensBiblioteca():
        print(f"Item: {item.getTitulo()}, Código: {item.getCodigoBiblioteca()}")

    # Removendo um item da biblioteca
    biblioteca.remItem(1)

    # Exibindo itens após remoção
    print("\nApós remoção:")
    for item in biblioteca.getItensBiblioteca():
        print(f"Item: {item.getTitulo()}, Código: {item.getCodigoBiblioteca()}")

```

```
Biblioteca: Biblioteca do Yuri e Vitor  
Item: O Senhor dos Anéis, Código: 1  
Item: Revista de Tecnologia, Código: 2  
  
Após remoção:  
Item: Revista de Tecnologia, Código: 2
```

**Explicação do exemplo:**

1. Criamos um livro e uma revista, ambos derivados da classe ItemBiblioteca.
2. A biblioteca é criada e os itens são adicionados à sua lista.
3. Exibimos os itens da biblioteca antes e depois de remover o item com o código 1.