

# ROTEIRO DE PESQUISA E APRESENTAÇÃO

## XP - EXTREME PROGRAMMING

YURI, THIAGO, RAPHAEL, VITOR, PLINIO

12/08 – RELATÓRIO/ROTEIRO DE PESQUISA

19/08 – CHECK-LIST

02/09 – APRESENTAÇÃO

Tópicos de pesquisa:

- OQUE É
- APLICAÇÃO

Práticas XP:

- PRINCIPIOS DE ETICA, COMUNICAÇÃO E FEEDBACK (Mostrar aplicação em projetos reais).
- Planejamento de jogo (Como planejar iterações curtas e frequentes).
- Desenvolvimento Orientado a Teste (Importância dos testes automáticos. Demonstração prática de TDD).
- Programação em PAR (Benefícios e como implementar e exemplo interativo).
- Integração Continua (Como garantir a integração frequente do código).
- Designer Simples (Focar em soluções simples e diretas).
- Refatoração (Melhorias contínuas no código sem alterar a funcionalidade).
- Propriedade Coletiva do código (Todos podem alterar qualquer parte do código).
- Ritmo Sustentável (Equilibrar a carga de trabalho para evitar burnout).
- Metáfora (Uso de metáforas para facilitar a compreensão do sistema.)
- Padronização de Código (Manter a consistência do código).
- Documentação Justa (Documentação necessária, sem excessos).

Aplicação e Casos de Sucesso:

- Estudos de caso (Apresentar exemplos de empresas que adotaram XP com sucesso).
- Discussão de Resultado (Impactos positivos observados com a implementação de XP).

Ferramenta de suporte ao XP:

- Ferramentas de TDD e Integração Continua
- Ambientes de desenvolvimento e colaboração (JIRA, Git, CI/CD pipelines etc.).

**Tecnologias para a apresentação: Uso de PowerPoint, Canvas e imagens do google.**

Pesquisa abaixo:

[illegible]