ROTEIRO DE PESQUISA E APRESENTAÇÃO

XP - *EXTREME PROGRAMMING*

YURI, THIAGO, RAPHAEL, VITOR, PLINIO

12/08 – Relatório/Roteiro de pesquisa

19/08 – Check-List

02/09 – Apresentação

Tópicos de pesquisa:

* OQUE É
* APLICAÇÃO

Práticas XP:

* PRINCIPIOS DE ETICA, COMUNICAÇÃO E FEEDBACK (Mostrar aplicação em projetos reais).
* Planejamento de jogo (Como planejar iterações curtas e frequentes).
* Desenvolvimento Orientado a Teste (Importância dos testes automáticos. Demonstração prática de TDD).
* Programação em PAR (Benefícios e como implementar e exemplo interativo).
* Integração Continua (Como garantir a integração frequente do código)***.***
* Designer Simples (Focar em soluções simples e diretas).
* Refatoração (Melhorias contínuas no código sem alterar a funcionalidade).
* Propriedade Coletiva do código (Todos podem alterar qualquer parte do código.
* Ritmo Sustentável (Equilibrar a carga de trabalho para evitar burnout).
* Metáfora (Uso de metáforas para facilitar a compreensão do sistema.)
* Padronização de Código (Manter a consistência do código).
* Documentação Justa (Documentação necessária, sem excessos).

Aplicação e Casos de Sucesso:

* Estudos de caso (Apresentar exemplos de empresas que adotaram XP com sucesso).
* Discussão de Resultado (Impactos positivos observados com a implementação de XP).

Ferramenta de suporte ao XP:

* Ferramentas de TDD e Integração Continua
* Ambientes de desenvolvimento e colaboração (JIRA, Git, CI/CD pipelines etc.).

**Tecnologias para a apresentação: Uso de PowerPoint, Canvas e imagens do google.**

Pesquisa abaixo:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente