Projeto Personal

Qt5 - Python

projeto:

Aplicativo de exercícios físicos, onde o aluno pode acompanhar os exercícios e o professor pode colocar exercícios.

Fazer o login. Alunos e professores têm que ter um login para ter acesso ao aplicativo.

Fundamentalmente, uma aba onde o aluno poderia visualizar o treino em detalhes. Como por exemplo, no treino de hoje o aluno deverá realizar 10 flexões, 15 agachamentos e 25 abdominais. Após isso, descanso. E assim sucessivamente, com os demais exercícios.

Cada exercício com a simulação feita de alguma forma, seja com um vídeo ou GIF, ou até mesmo um link redirecionando o aluno para um app de vídeo (Youtube), demonstrando a sua execução de forma correta.

Opção de conclusão de treino. Para quando o aluno concluir o exercício proposto, clicar nesta opção e o professor saber que o treino foi concluído. E assim que essa sessão for feita, abrir uma aba para descrever os dados de PSE, que são os níveis de cansaço (de 0 a 10), para controle de dados do professor.

Uma "caixa de sugestões" para possíveis feedbacks de aluno para professor ou vice-versa.

O login pode ser feito tanto como aluno, tanto como professor, porque o professor pode ter mais funções dentro do aplicativo, como adicionar treinos, montar treinos para determinado aluno, fazer o upload de vídeos para cada exercícios, botões de redirecionamento para outros aplicativos como WhatsApp, para possíveis conversas e agendamentos de aula com o aluno.

Uma função de cadastrar o aluno.

Exemplo:

Eu, Victor, tenho um professor chamado Alexandre. Meu professor me cadastra no aplicativo e me passa o código exclusivo do professor, neste caso, XANDE. Quando eu colocar na opção de Aluno, o aplicativo vai me pedir este código, para que eu possa ser direcionado para a página de treinos deste professor e não de outro.