

- 1) Codifique em C os seguintes algoritmos
 - *a)* Ler um número real e dizer se esse número é ou não superior a 100.

```
Nome: Maior ou menor que 100
numero: REAL;
INICIO

escrever("Digite um número: ");
ler(numero);
SE numero>100
ENTAO escrever("Número digitado é >100");
SENAO escrever("Número digitado é <=100");
FIM_SE
FIM ALGORITMO
```

b) Ler dois números e dizer qual deles é o maior. O algoritmo também deverá prever a situação de serem iguais.

```
Nome: Número maior de dois
num1, num2 : INTEIRO;
INICIO

escrever("Digite dois números: ");
ler(num1);
ler(num2);
SE (num1 > num2)

ENTÃO escrever(num1, "é maior que ", num2);
SENÃO SE (num1 = num2)

ENTÃO escrever("Ambos são iguais e igual a ", num1);
SENÃO escrever(num1, "é menor que ", num2);
FIM_SE
FIM_SE
FIM_ALGORITMO
```

- 2) Desenvolver um algoritmo que faça a leitura de um número e indique se é um número par ou ímpar.
- 3) Modifique o programa anterior de forma a indicar se o número introduzido é positivo, negativo ou zero.
- 4) Desenvolver um programa que ler dois números inteiros do teclado e que diga se esses números são ou não múltiplos.
- 5) Desenvolver um programa que determine se um determinado ano é ou não bissexto (um ano é bissexto se for divisível por 4 E não for divisível por 100 OU for divisível por 400).
- 6) Desenvolver um programa que calcule o salário semanal a pagar a um empregado, tendo em atenção que todas as horas que este trabalha para além das 40 horas serão pagas a dobrar. O programa recebe do utilizador os valores de horas trabalhadas e o valor do salário por hora.
- 7) Desenvolver um programa que seja capaz de ler um inteiro e com ele calcular o resto da divisão inteira por 5. Conforme o resultado da operação anterior, deverá exibir as seguintes mensagens:
 - "Resto é Um" (no caso de ser resto 1)
 - "Resto é DOIS ou Resto é TRES" (no caso de ser resto 2 ou 3)
 - "Resto é QUATRO" (no caso de ser resto 4)
 - "Resto Não avaliado" (nos restantes casos).