

1) Assinale com um X os Identificadores válidos. Justifique os inválidos.

FCPorto	_____	variavel8	_____	Nome	_____
SLB!	_____	4letras	_____	Nota Final	_____
A	_____	_Errado	_____	Nota-do-aluno	_____
a'	_____	C/Iva	_____	"Taxa"	_____
preço	_____	Xpto234	_____	alor\$	_____
Número	_____	#batata	_____	num_5_Mal	_____

2) Das seguintes inicializações de variáveis, indique quais estão incorretas e porquê:

- a) int h = 1000;
- b) unsigned int o = 014;
- c) int h = 6A;
- d) int x = 0x34;
- e) long int b = 100000;
- f) int i, j, k;
- g) int i = 2, j = 5;
- h) long int i, j = 4, k;

3) Suponha que os valores das variáveis x, y e z são, respectivamente, 5, 3 e 2.

Indique o valor da variável x, após as seguintes linhas de código serem executadas.

- a) x = 13 + 7 % 2 - 3;
- b) x = y + z / 2;
- c) x = y++;
- d) x = ++y;
- e) x = 4 % 3 + z;
- f) x += z - 2;

4) Diga o resultado das variáveis x, y e z depois da seguinte sequência de operações:

```

int x,y,z;
x=y=10;
z=++x;
x=-x;
y++;
x=x+y-(z--);
    
```

5) Para verificar o funcionamento dos operadores relacionais, execute o programa abaixo:

```

/* Este programa ilustra o funcionamento dos operadores relacionais. */
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j;
    printf("Digite um valor inteiro: ");
    scanf("%d", &i);
    printf("\nDigite outro valor inteiro: ");
    scanf("%d", &j);
    printf("\n%d == %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i==j);
    printf("\n%d != %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i!=j);
    printf("\n%d <= %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i<=j);
    printf("\n%d >= %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i>=j);
    printf("\n%d < %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i<j);
    printf("\n%d > %d ->o resultado vale %d\n", i, j, i>j);
    return(0);
}
    
```

- 6) Diga qual o valor atribuído a x.
- a) $x = 5 > 4;$
 - b) $x = 2 == 3 - 1;$
 - c) $x = (2 == 3) - 1;$
 - d) $x = 3 + 2 > 5 \ \&\& \ !0;$
- 7) Desenvolver um programa cujo “output” seja o seguinte:
- Olá Mundo!**
Este é o meu “primeiro” programa!
E funciona mesmo!!!
- a) Com várias chamadas da função printf.
 - b) Com apenas uma chamada da função printf.
- 8) Desenvolva um programa que, pergunte pela sua idade e mostre no ecrã o respetivo valor em decimal, octal e hexadecimal.
- 9) Escrever um programa que faça a leitura de 2 números inteiros e que apresente a sua soma e o seu produto.
- a) Utilizando duas chamadas à função scanf
 - b) Utilizando uma chamada à função scanf
- 10) Desenvolva um programa que leia do teclado um valor em Euros e apresente esse valor em Escudos (com 3 casas decimais).
- 11) Calcular a Área e o Perímetro de um retângulo, sendo fornecidas as suas dimensões (comprimento e largura).